# 1장. 드론 제작 프로젝트 '스카이로버 나노'

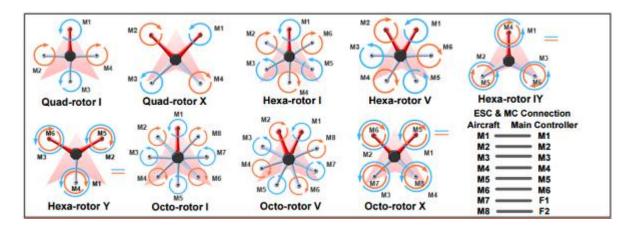


그림 1-1 멀티콥터의 종류(출처: http://www.dji.com)

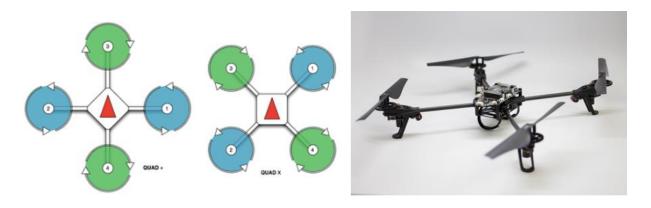


그림 1-2 출처: https://pixhawk.org/platforms/multicopters/start

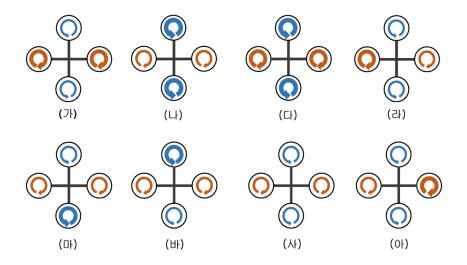


그림 1-3 멀티콥터의 비행 원리



그림 1-4

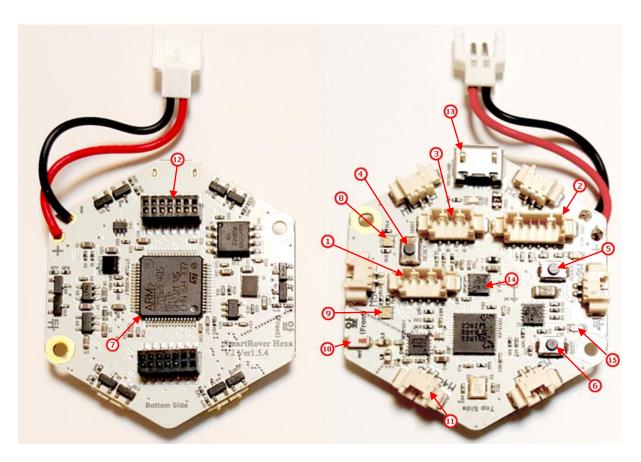


그림 1-5

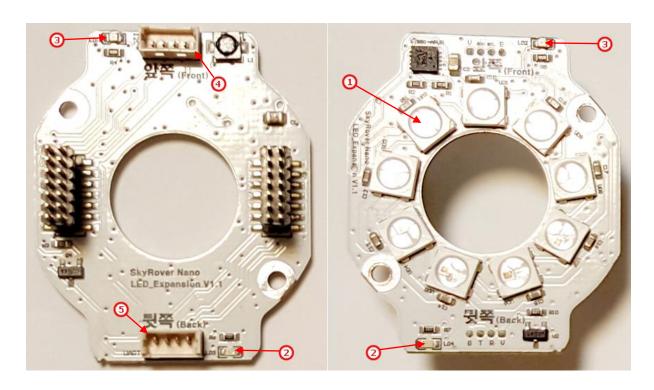


그림 1-6



그림 1-7

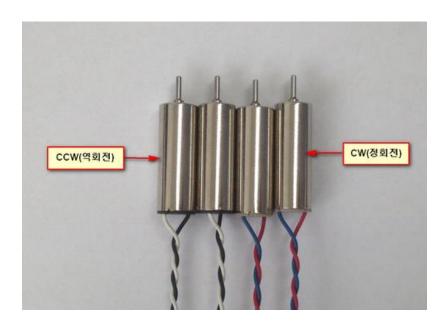


그림 1-8 모터



그림 1-9 회전날개



## 그림 1-10 리튬폴리머 배터리



그림 1-11



그림 1-12 양식 제출 페이지



#### 그림 1-13 Creo 내려받기 페이지



그림 1-14 설치 도우미



#### 그림 1-15 라이선스 협약



#### 그림 1-16 PTC 계정 로그인

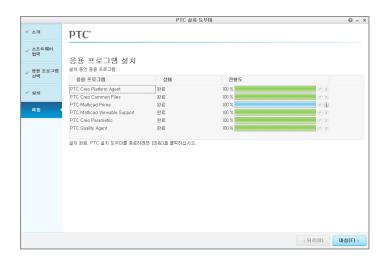


그림 1-17 설치 완료



그림 1-18 실행 초기화면

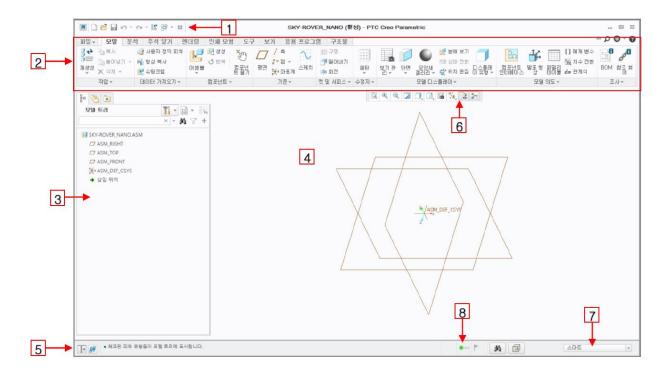


그림 1-19 Creo 화면구성



그림 1-20

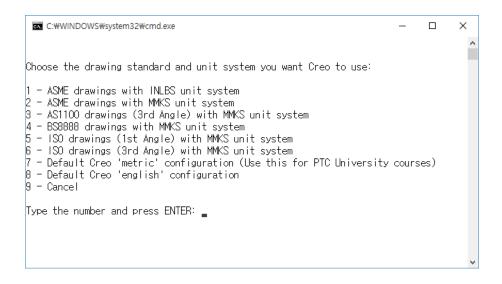


그림 1-21 환경설정 유틸리티 메뉴

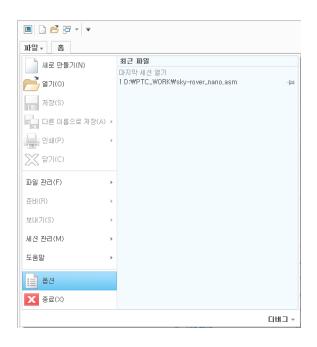


그림 1-22 옵션 메뉴

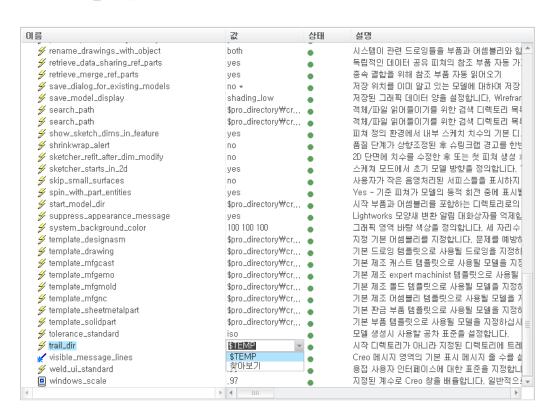


그림 1-23 구성 편집기

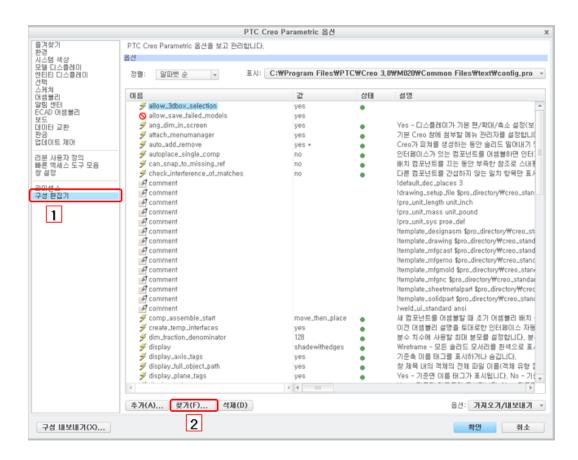


그림 1-24 구성 편집기



그림 1-25 구성 편집기 찾기 옵션

이름	값	상태	설명	
Comment			nemprate_migmoru apro_unectorywcreo_stant	
comment		!template_mfgnc \$pro_directory₩creo_standar		
			!template_sheetmetalpart \$pro_directory\crec	
			!template_solidpart \$pro_directory\creo_stand	
			!weld_ui_standard ansi	
	move_then_place	•	새 컴포넌트를 어셈불할 때 초기 어셈불리 배치	
	yes		이전 어셈블리 설명을 토대로한 인터페이스 자동	
	3	*	새로 생성된 치수를 반올림할 기본 소수점 자릿=	
<pre> // dim_fraction_denominator</pre>	128	•	문수 지수에 사용할 죄내 문모를 설정합니다. 문	

## 그림 1-26 구성 편집기 옵션



그림 1-27 구성 편집기 옵션 값 변경

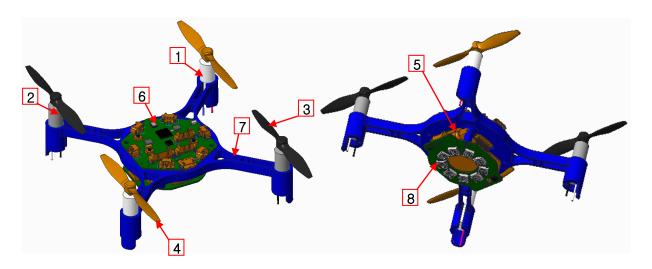


그림 1-28 스카이로버 나노의 구조



그림 1-29 작업 디렉터리 선택

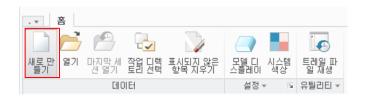
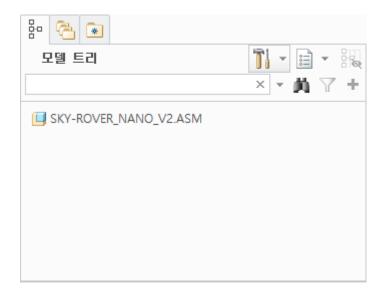


그림 1-30 새로 만들기

새로 만들기			
유형	만들기 ×  하위 유형  ● 설계		
이름: skyrover_nano. 공통 이름:	-v2 확인 취소		

그림 1-31



## 그림 1-32

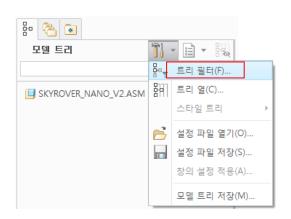


그림 1-33



그림 1-34

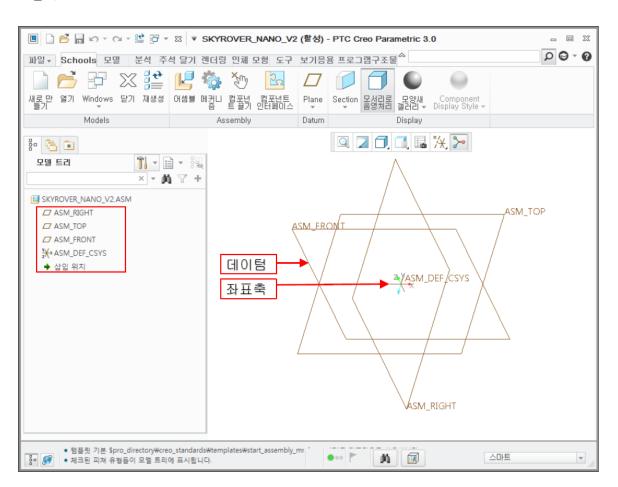


그림 1-35

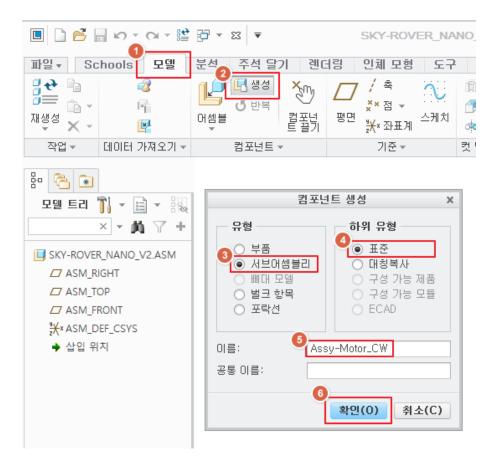


그림 1-36

생성 옵션				
생성 방법				
<ul><li>● 기존 요소에서 복사</li><li>○ 기본 기준 위치</li><li>○ 비머 있음</li><li>○ 피쳐 생성</li></ul>				
복사 원본				
start_assembly_mmks,asm 찾아보기				
- 배치				
□ 컴포넌트 배치 안 된 상태로 두기				
확인(0) 취소(C	)			

그림 1-37

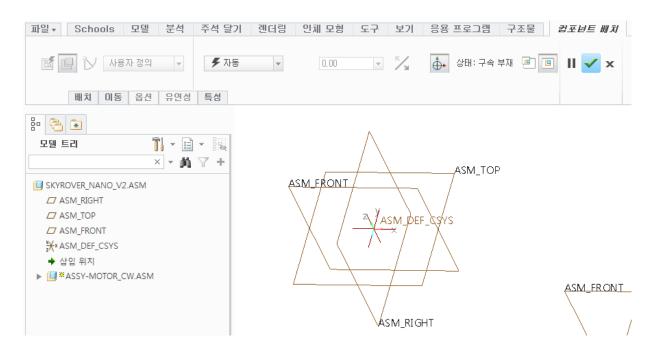


그림 1-38

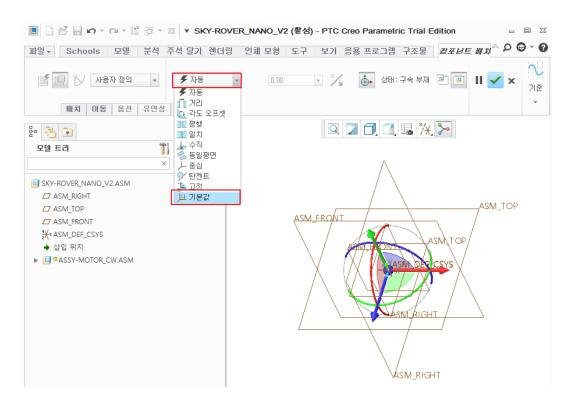
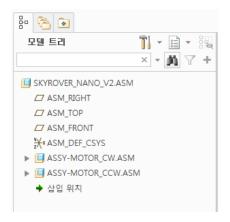


그림 1-39



## 그림 1-40



## 그림 1-41

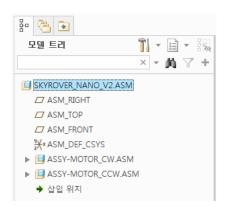


그림 1-42

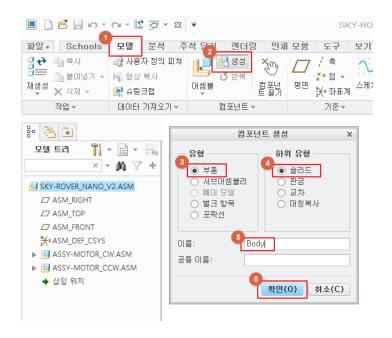


그림 1-43

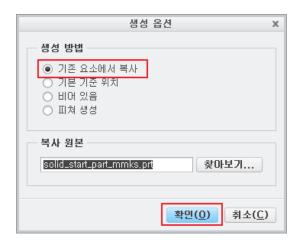


그림 1-44

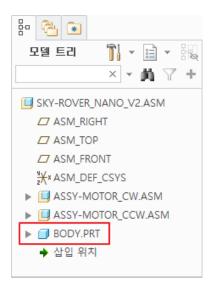


그림 1-45

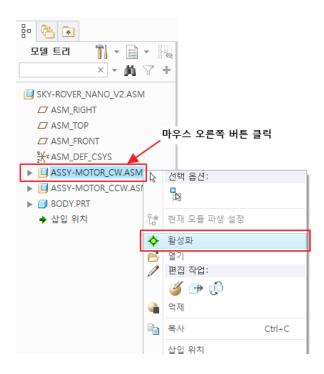


그림 1-46

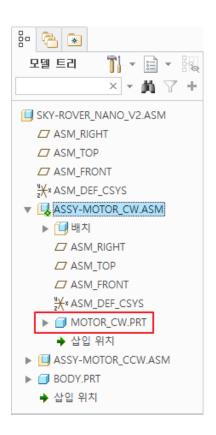


그림 1-47

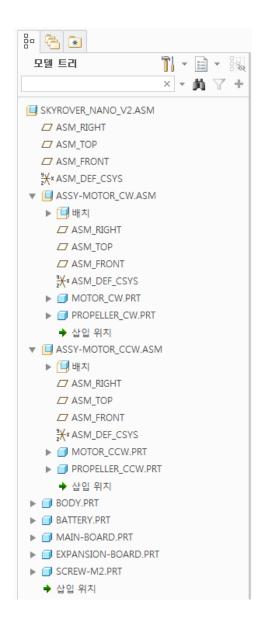


그림 1-48

## 2장. 뼈대 모델링(3D 배치도)

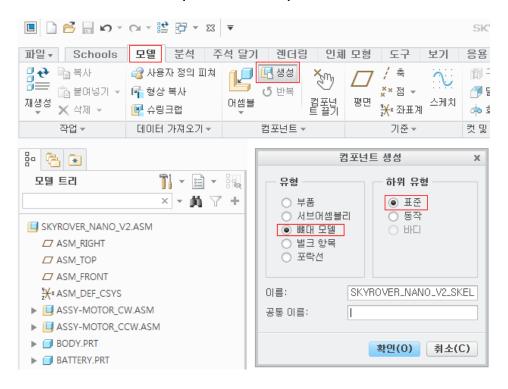


그림 2-1

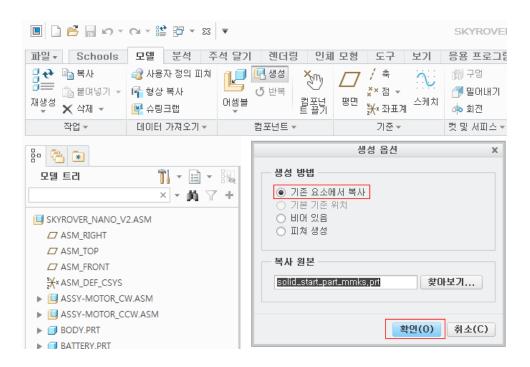


그림 2-2

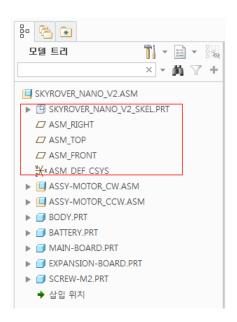


그림 2-3

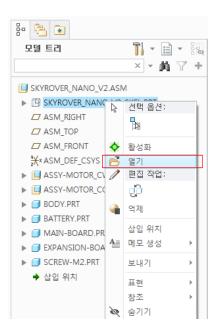
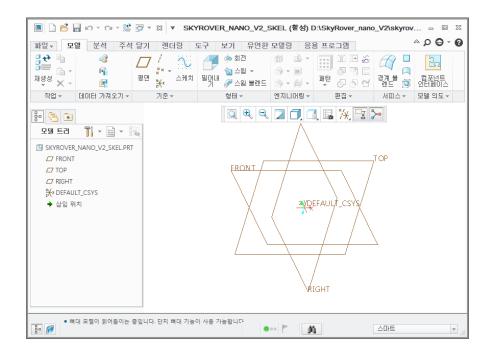


그림 2-4



#### 그림 2-5

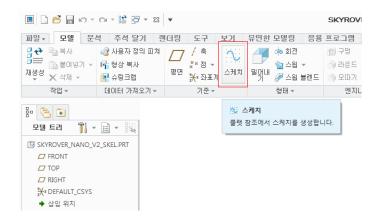


그림 2-6



그림 2-7 그림 2-8

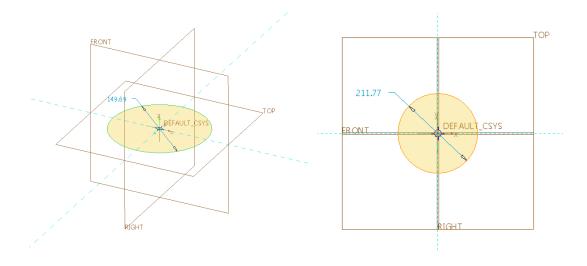


그림 2-9 sketcher\_starts\_in\_2d: No 그림 2-10 sketcher\_starts\_in\_2d: Yes



그림 2-11 그래픽 도구 모음에서 2D/3D 변경

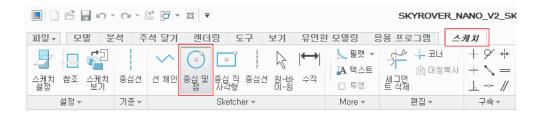


그림 2-12

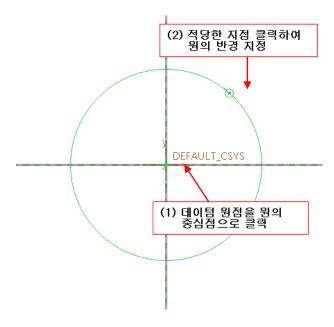


그림 2-13

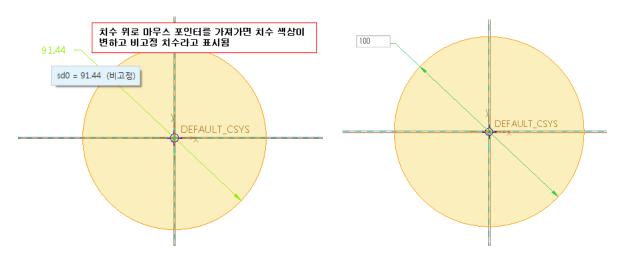
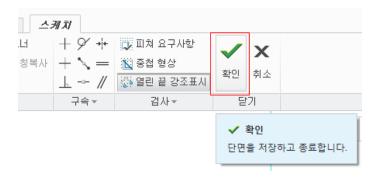


그림 2-14 그림 2-15



## 그림 2-16

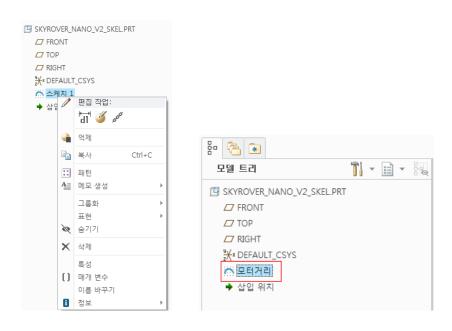


그림 2-17

그림 2-18

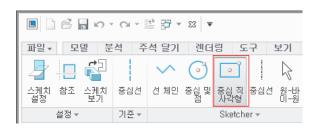


그림 2-19

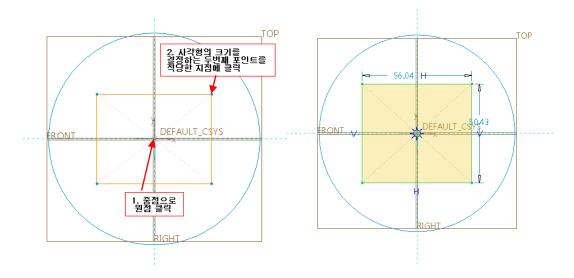


그림 2-20 직사각형 정의

그림 2-21 중점 직사각형 완료

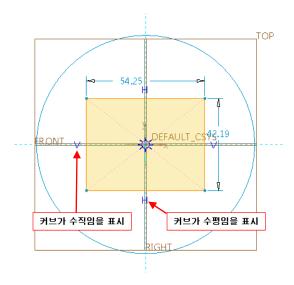


그림 2-22



그림 2-23

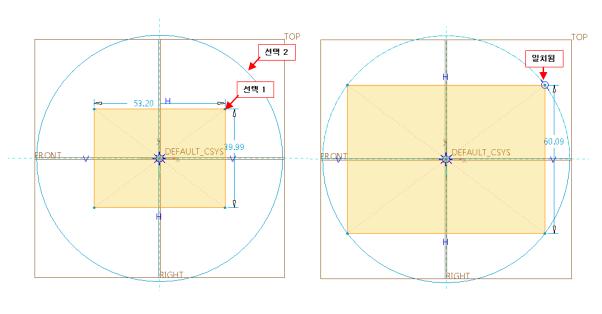


그림 2-24 그림 2-25

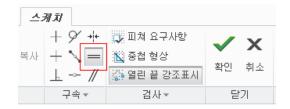


그림 2-26

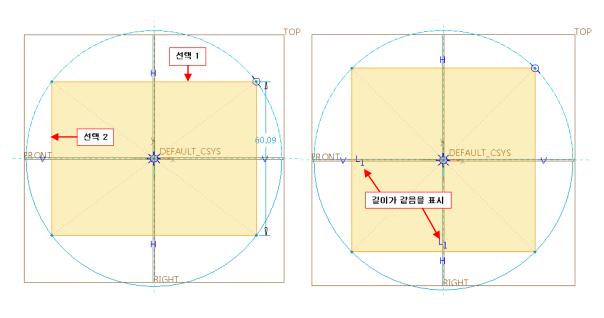


그림 2-27 그림 2-28



그림 2-29

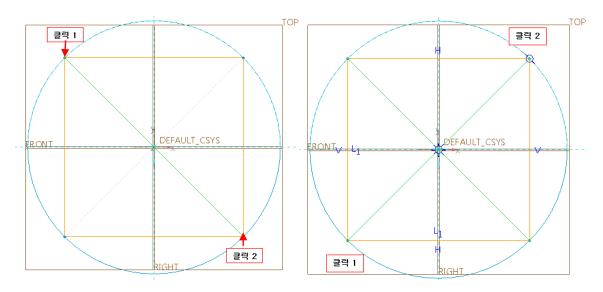


그림 2-30 그림 2-31



그림 2-32 회전날개 지름: 55.68mm



그림 2-33 모터 지름: 7.05mm

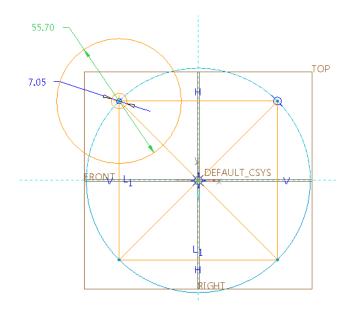


그림 2-34

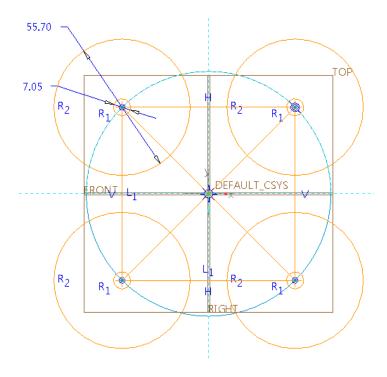


그림 2-35



그림 2-36

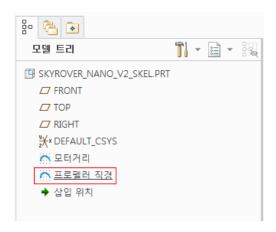


그림 2-37

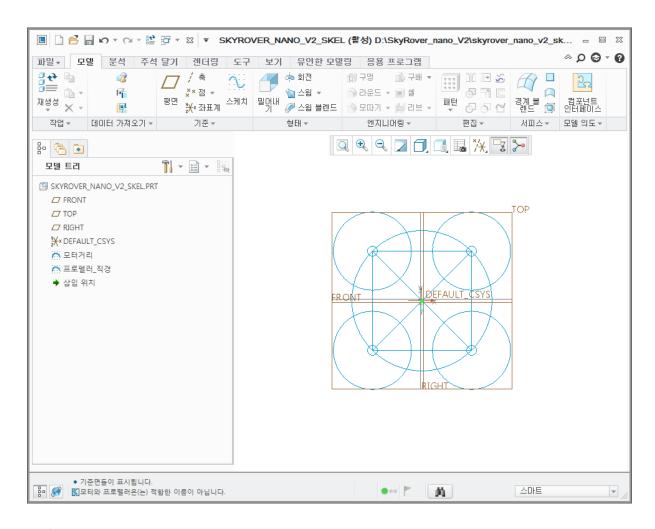


그림 2-38

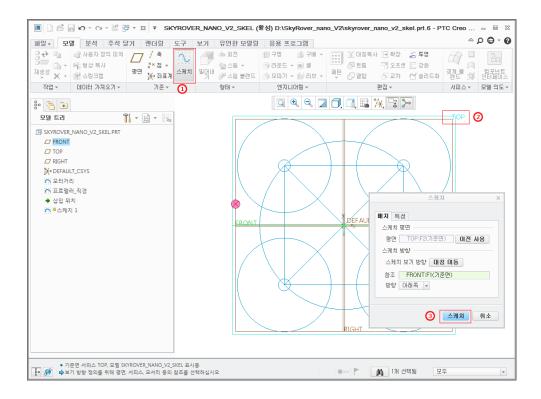


그림 2-39

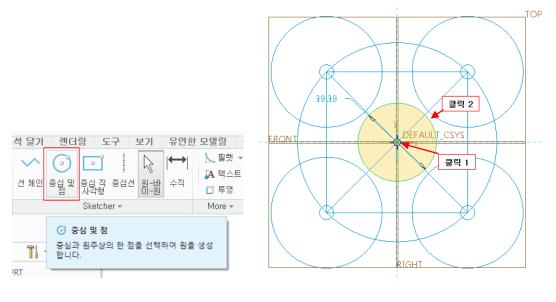


그림 2-40

그림 2-41

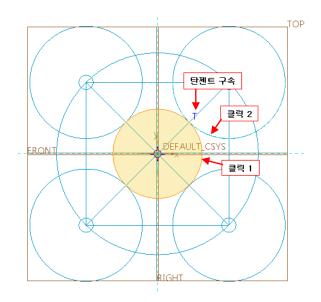




그림 2-42

그림 2-43

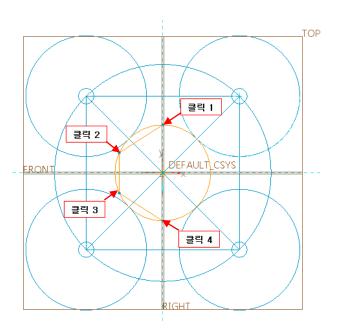




그림 2-44

그림 2-45

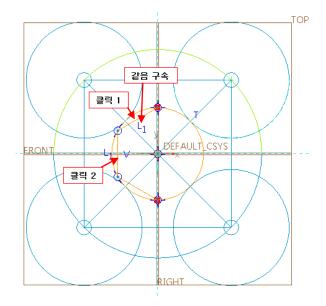




그림 2-46

그림 2-47

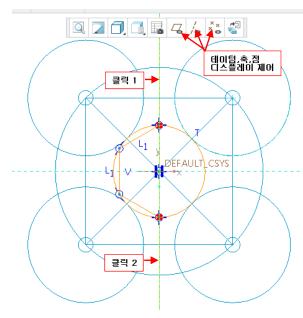




그림 2-48

그림 2-49

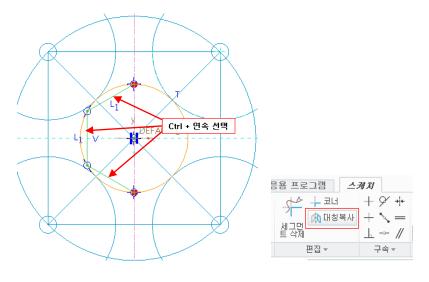


그림 2-50

그림 2-51

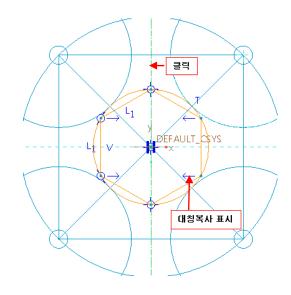


그림 2-52

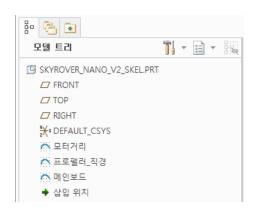


그림 2-53



그림 2-54

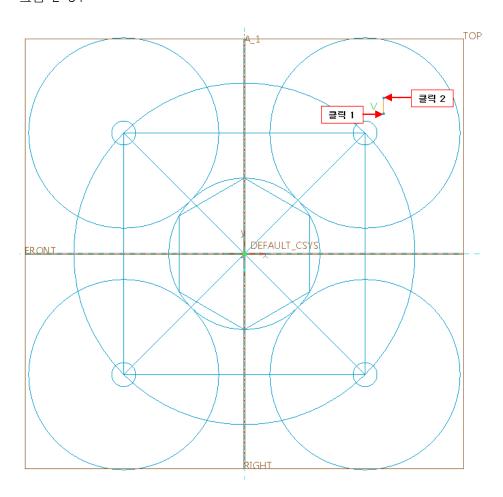


그림 2-55

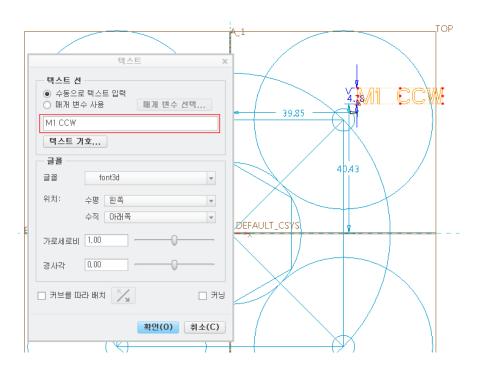


그림 2-56

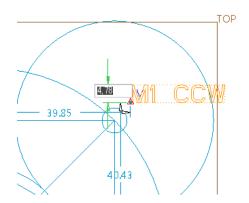


그림 2-57

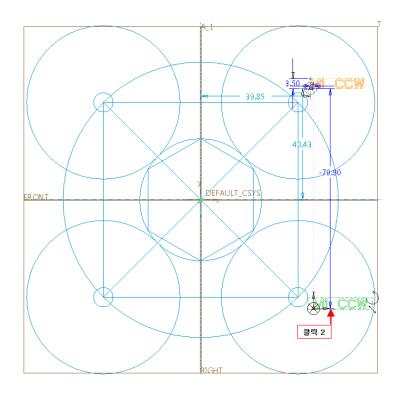


그림 2-58

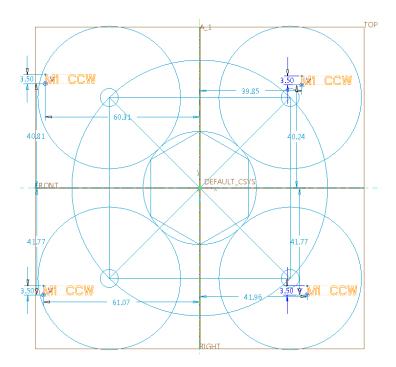


그림 2-59

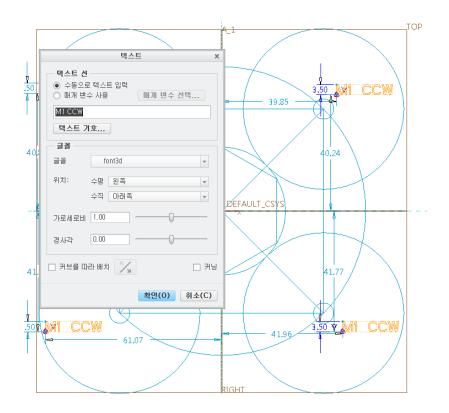


그림 2-60

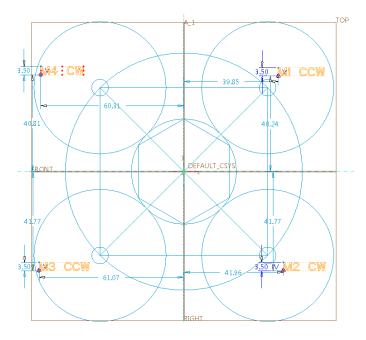


그림 2-61



그림 2-62

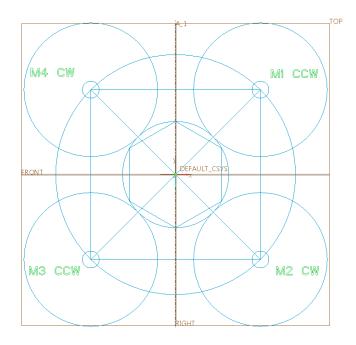


그림 2-63 스카이로버 나노 뼈대 모델링 완성

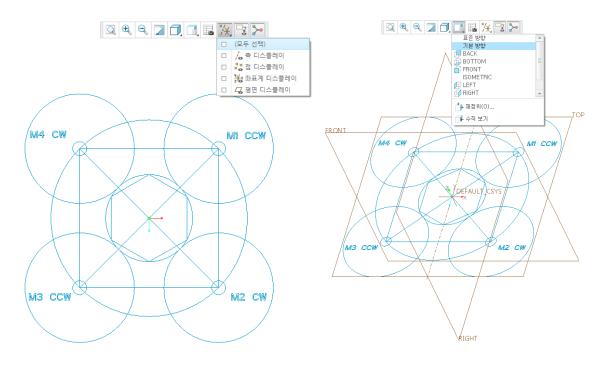


그림 2-64 그림 2-65

## 3장. 모터와 회전날개 모델링



그림 3-1 버니어 캘리퍼스

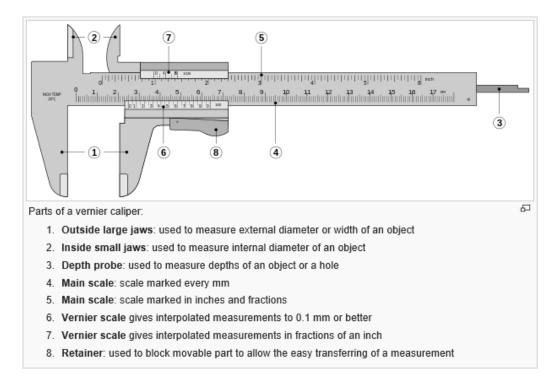


그림 3-2 버니어 캘리퍼스의 부위별 명칭과 기능(출처: http://www.wikipedia.org)

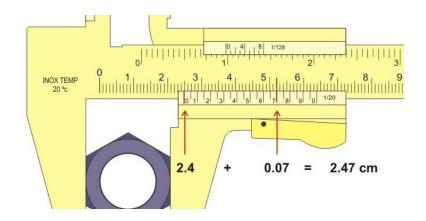


그림 3-3 버니어 캘리퍼스의 치수 측정 방법(출처: http://www.wikipedia.org)



그림 3-4 외경 측정 모습





그림 3-5 내경 측정 모습(왼쪽), 틈새 측정 모습(오른쪽)



그림 3-6 깊이 측정 모습



그림 3-7 코어리스 모터

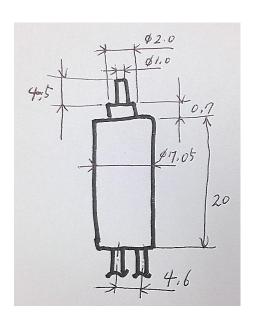
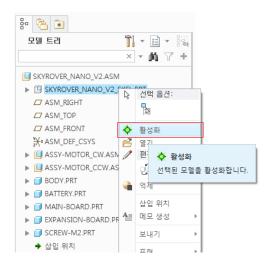


그림 3-8 모터의 치수



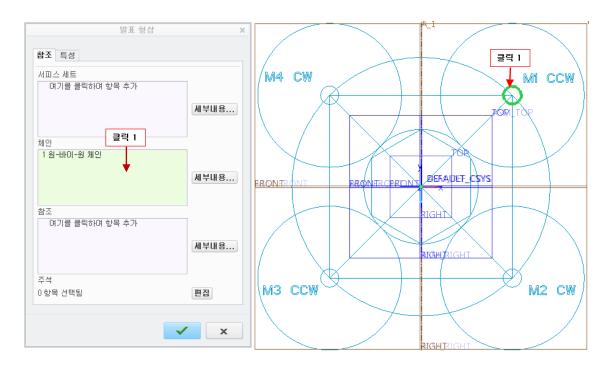


그림 3-10



그림 3-11

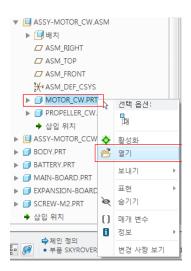


그림 3-12

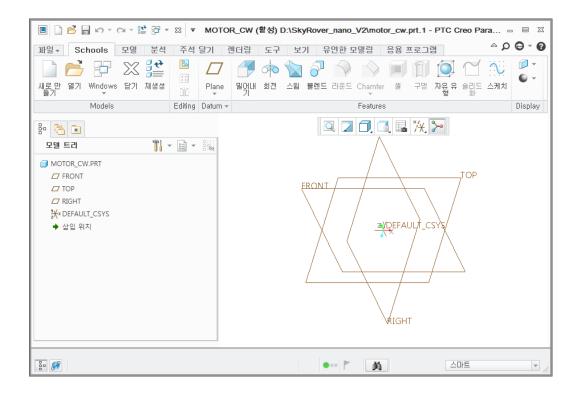


그림 3-13

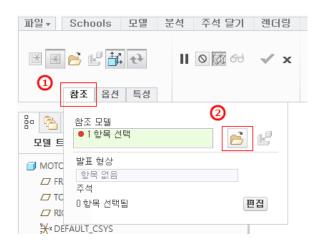


그림 3-14

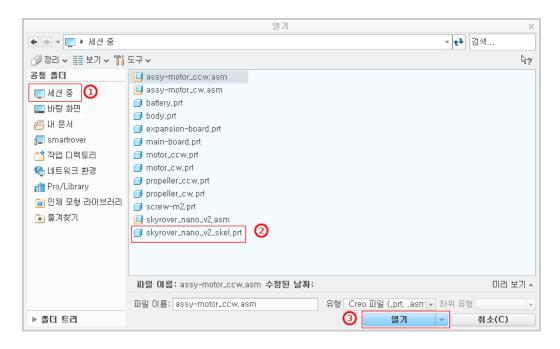




그림 3-16

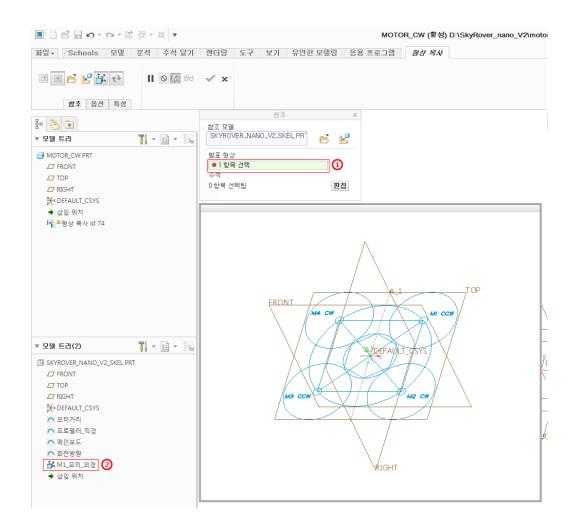


그림 3-17

참조	х
참조 모델 SKYROVER_NANO_V2_SKEL,PR	<b>6</b>
발표 형상 F9(M1_모터_외경) 조석	
0 항목 선택됨	편집

그림 3-18



그림 3-19

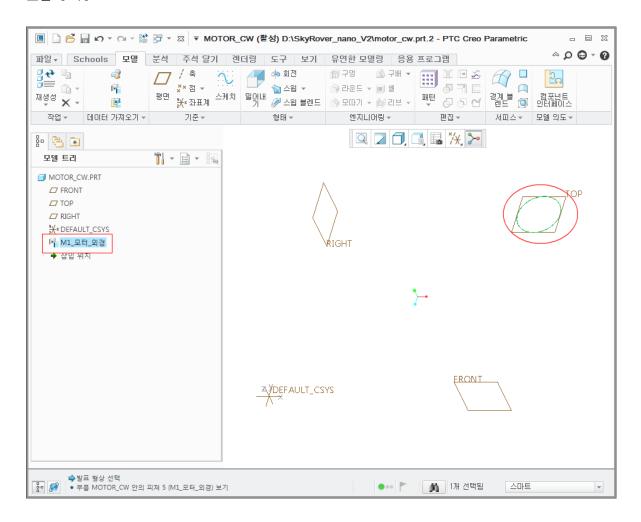


그림 3-20

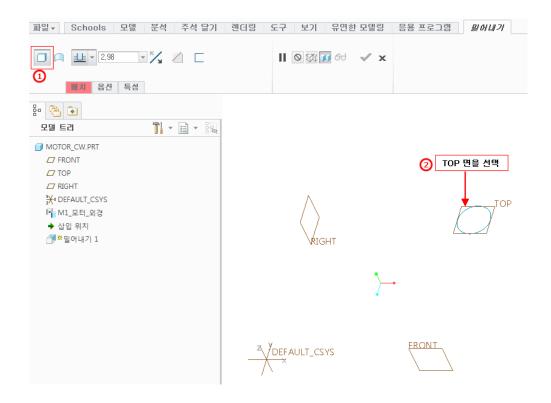


그림 3-21



그림 3-22

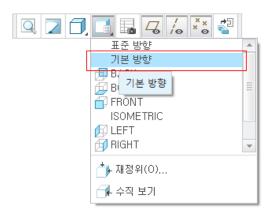


그림 3-23

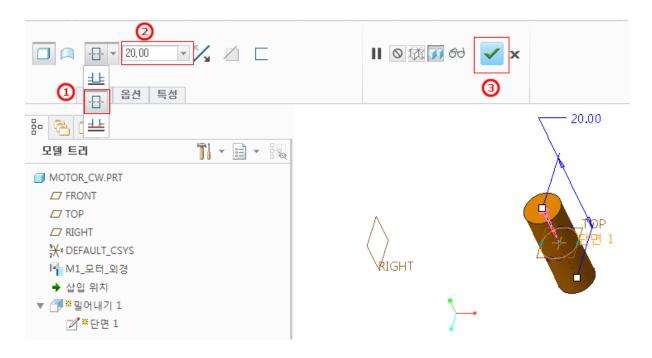


그림 3-24

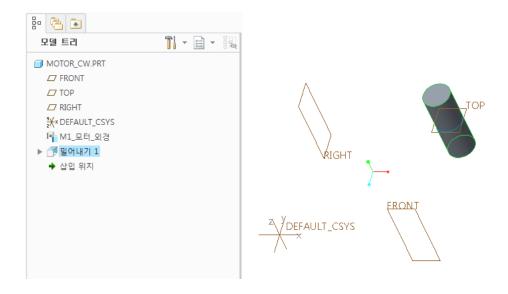


그림 3-25

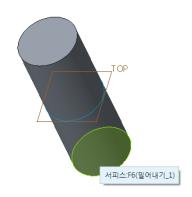


그림 3-26

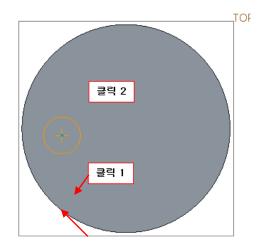


그림 3-27

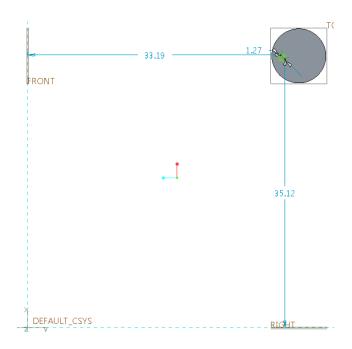


그림 3-28

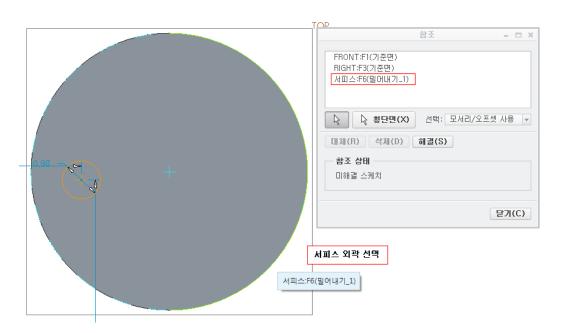


그림 3-29

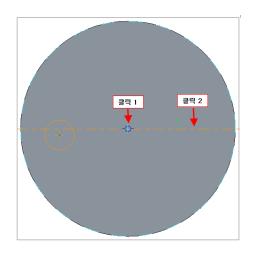


그림 3-30

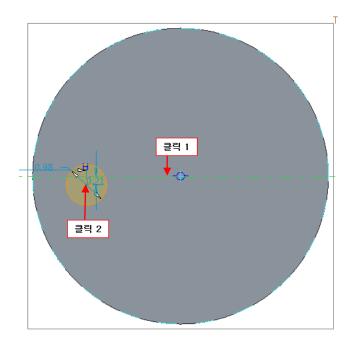
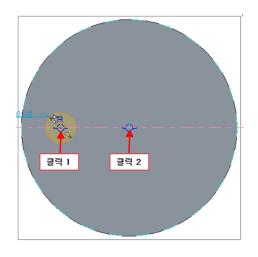


그림 3-31



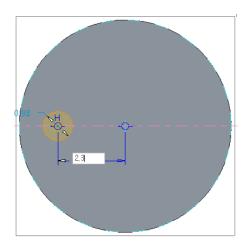


그림 3-32

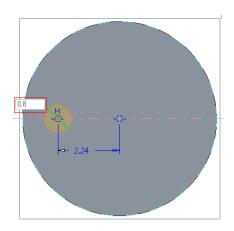


그림 3-33

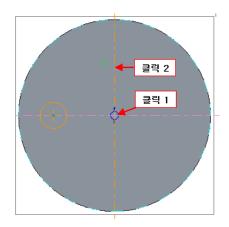


그림 3-34

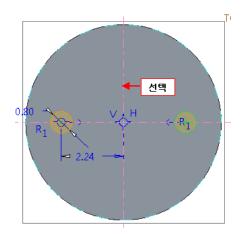


그림 3-35

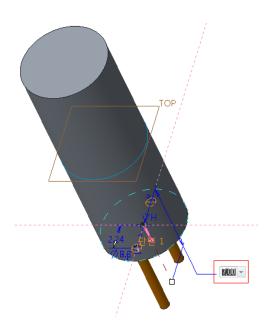


그림 3-36



그림 3-37



그림 3-38

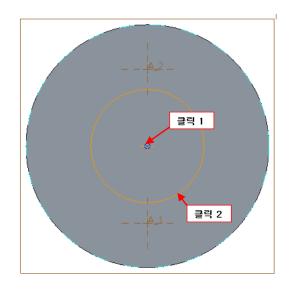


그림 3-39

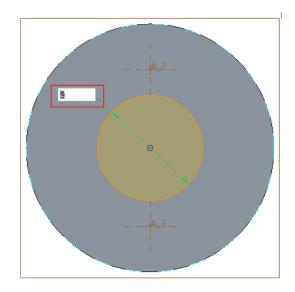


그림 3-40

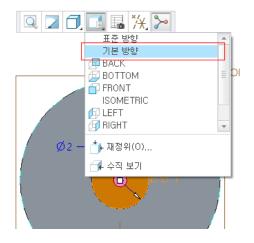


그림 3-41

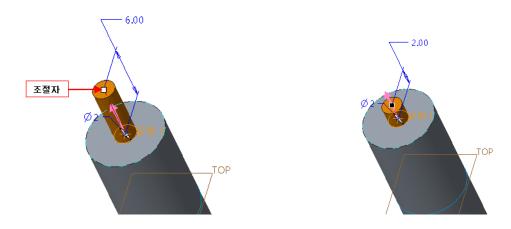


그림 3-42

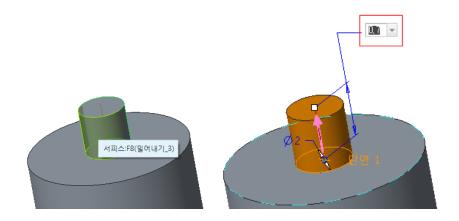
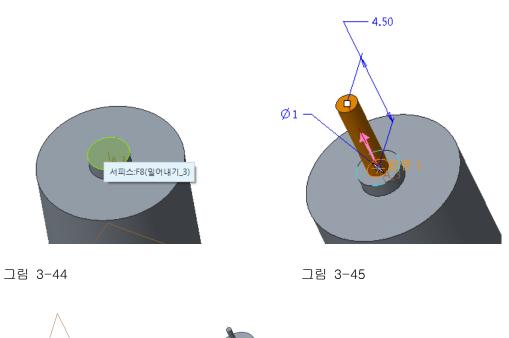


그림 3-43



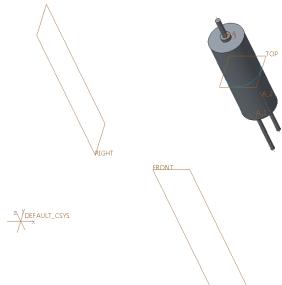


그림 3-46

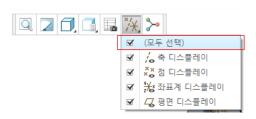


그림 3-47

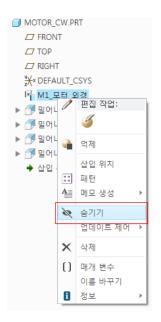




그림 3-49

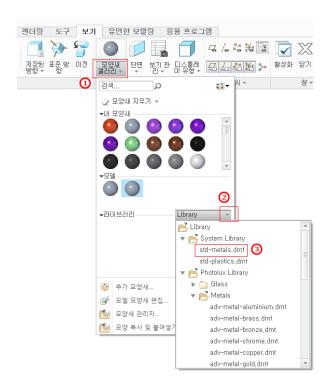




그림 3-50

3-50 그림 3-51



그림 3-52



그림 3-53

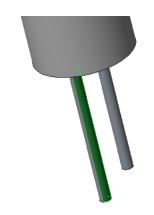
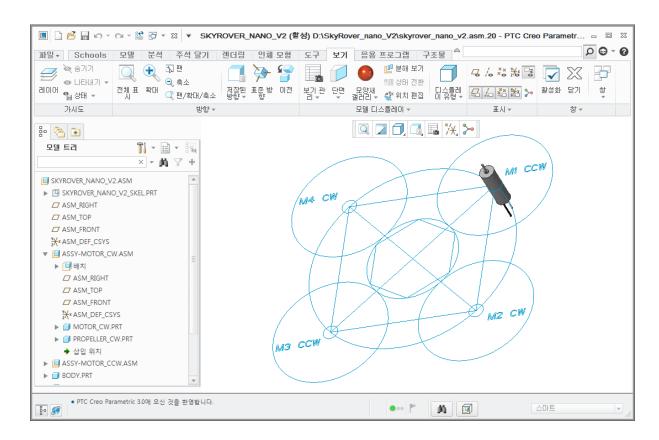


그림 3-55



그림 3-56



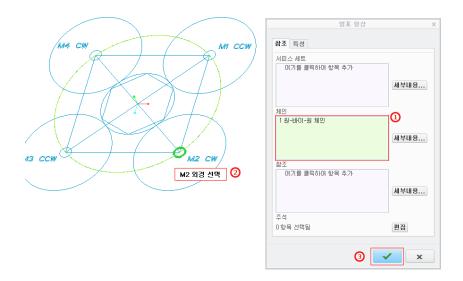


그림 3-58



그림 3-59

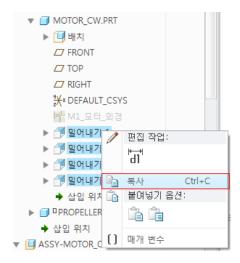


그림 3-60



그림 3-61

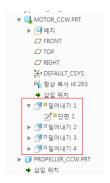


그림 3-62

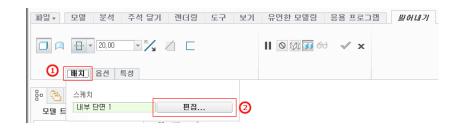


그림 3-63



그림 3-64

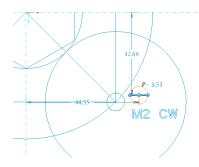


그림 3-65

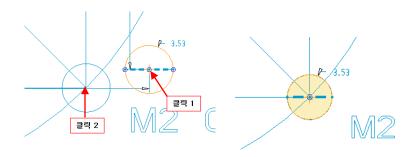


그림 3-66

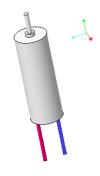


그림 3-67

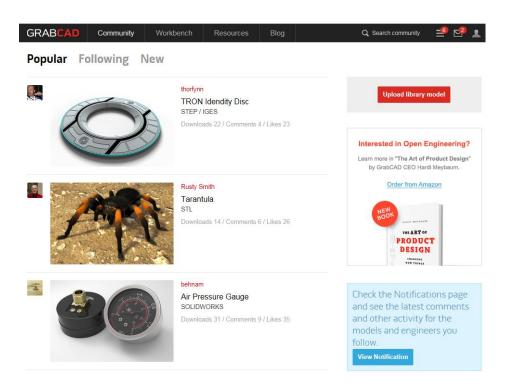


그림 3-68

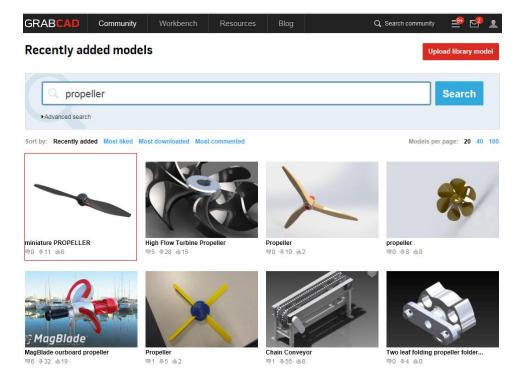
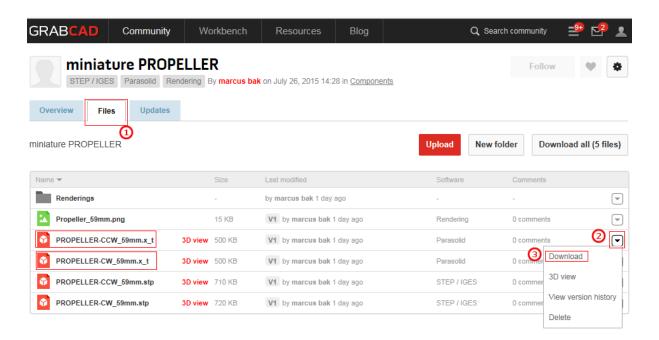


그림 3-69



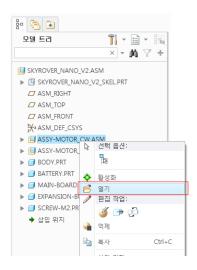


그림 3-71

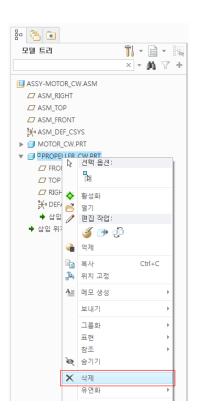
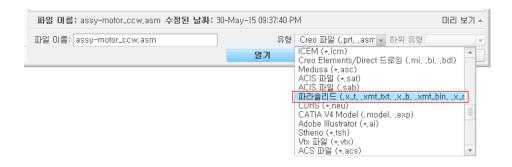


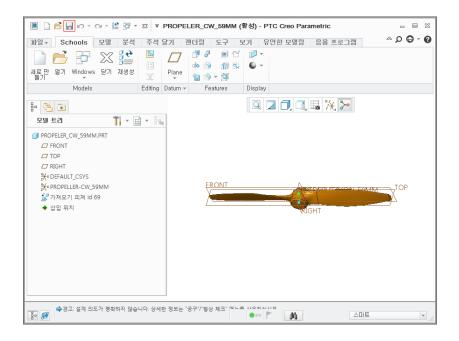
그림 3-72

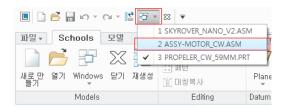




새로운 모델 가져오기 ×				
시작: D:\SkyRover_nano_V2\PROPELLER-CW_59mm,x_t				
● 대 부품				
프로파일 현재 프로파일 ▼ 세부내용				
☑ 템플릿 사용				
가져오기 유형: ① 자동 ○ 형상 ○ 면				
옵션 ☑ 로그 파일 생성: ● 짧게 ○ 길게				
0I를 PROPELER_CW_59mm				
확인 취소				

그림 3-75





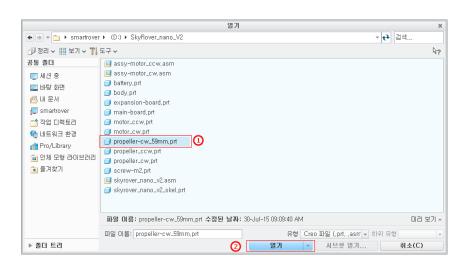
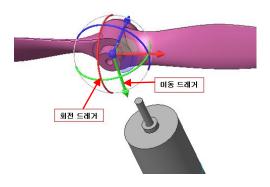
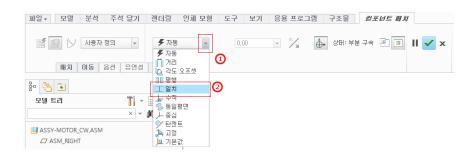


그림 3-78





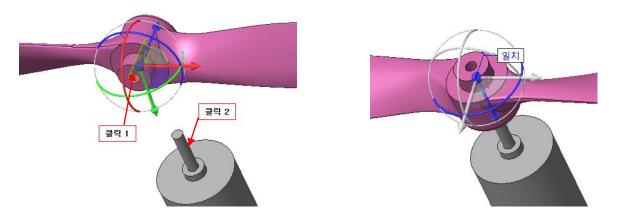
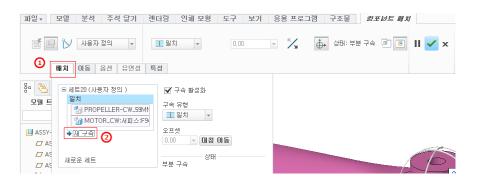


그림 3-81





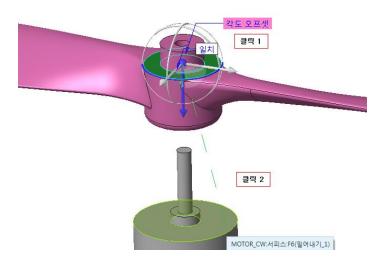


그림 3-84



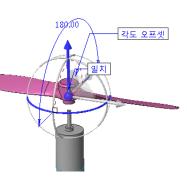


그림 3-85



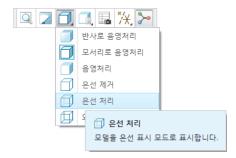


그림 3-86

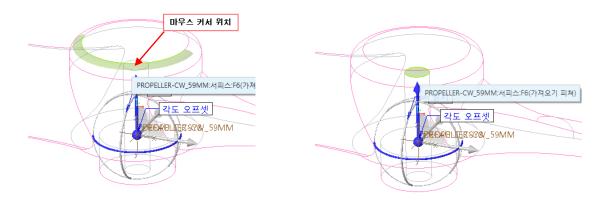


그림 3-87

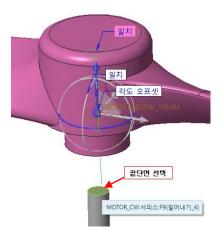
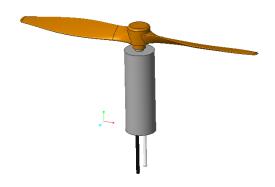


그림 3-88





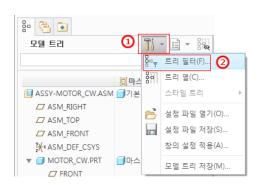


그림 3-90

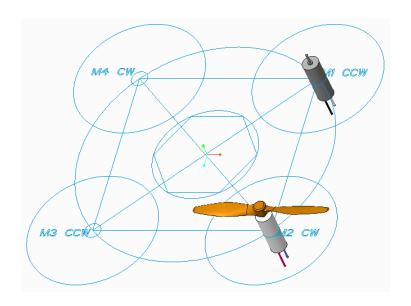


그림 3-91

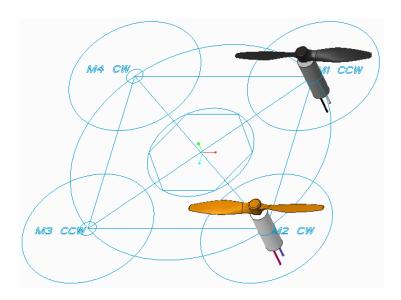


그림 3-92



그림 3-93

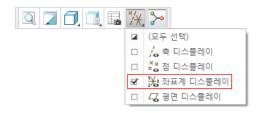




그림 3-95

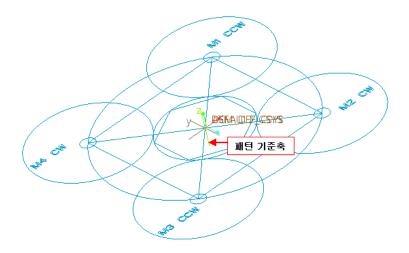


그림 3-96



그림 3-97

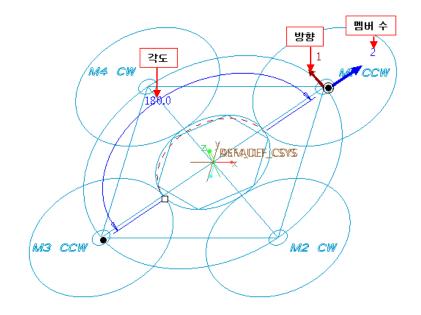


그림 3-98

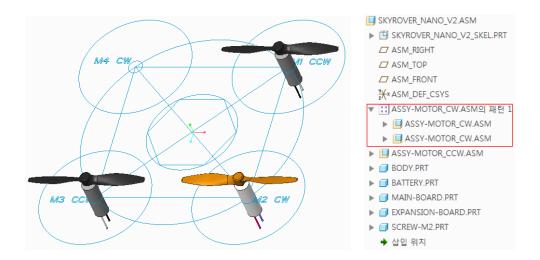


그림 3-99

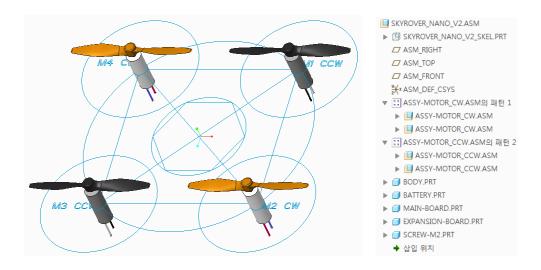
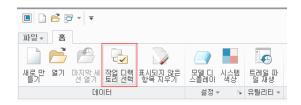


그림 3-100

# 4장. 메인보드와 배터리 모델링



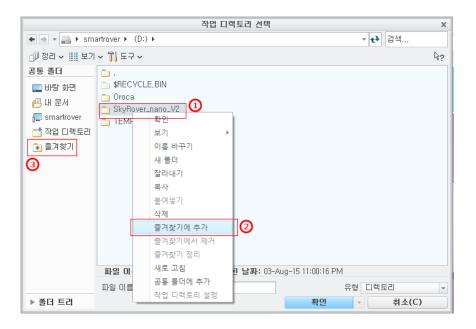


그림 4-2

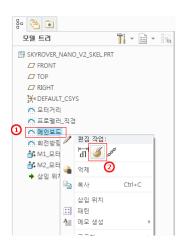


그림 4-3

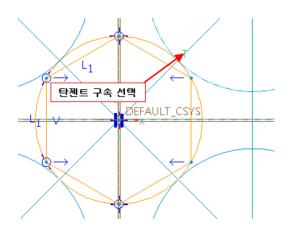


그림 4-4

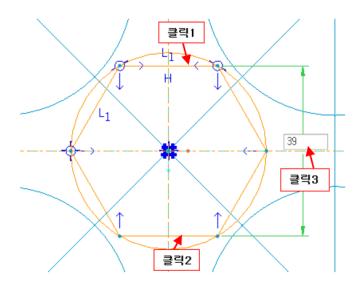
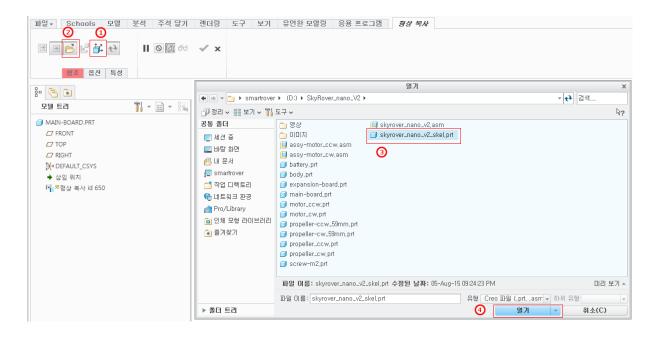


그림 4-5



배치 >	<
배치 방법:  ( ) 기본값 ( ) 현재 배치 ( ) 좌표계	
<b>외부 모델 좌표계:</b> 항목 없음	
<b>로컬 모델 좌표계:</b> 항목 없음	
확인 취소	

그림 4-7

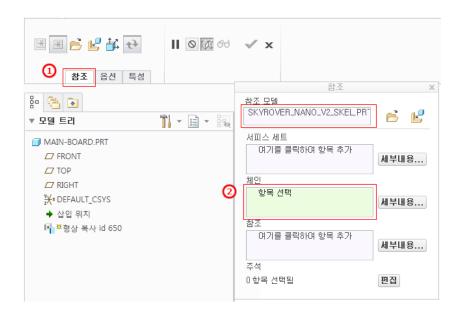


그림 4-8

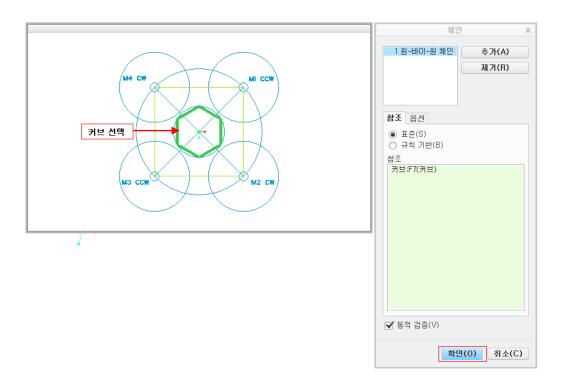


그림 4-9

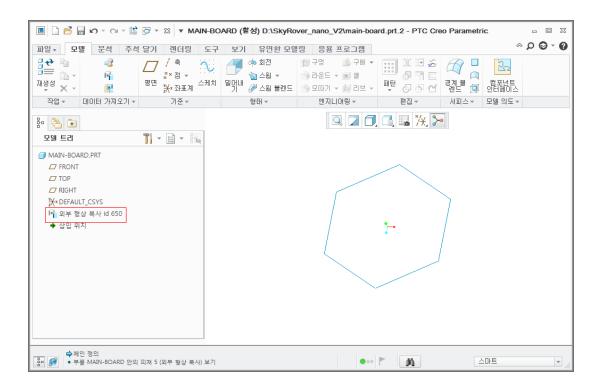


그림 4-10

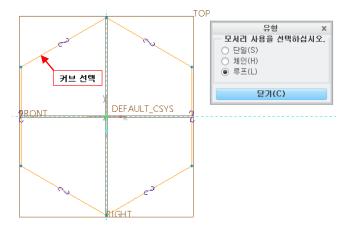


그림 4-11

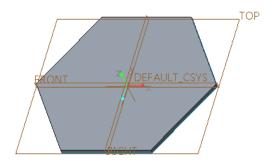


그림 4-12



그림 4-13

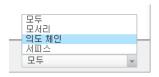


그림 4-14

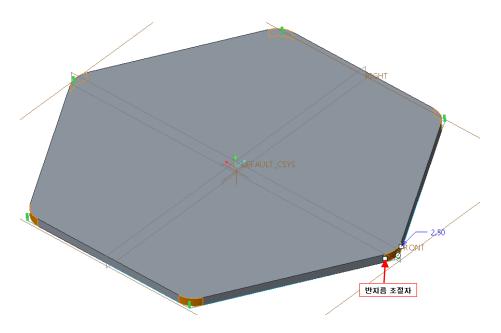


그림 4-15

파일 모델 분석 주석 달기 렌더링	도구 보기 유연한 모델링	응용 프로그램	라운드
¥¥ 3.00 -	◎ ∅		
세트 변환 조각 옵션 특성			

그림 4-16

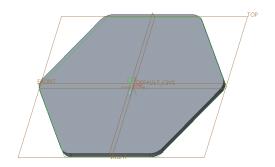


그림 4-17



그림 4-18

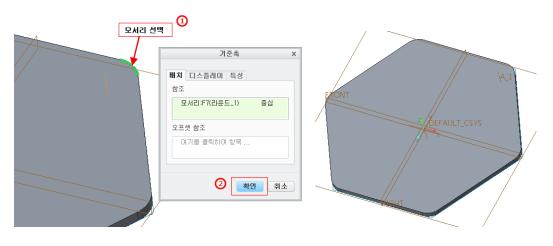


그림 4-19 그림 4-20



그림 4-21

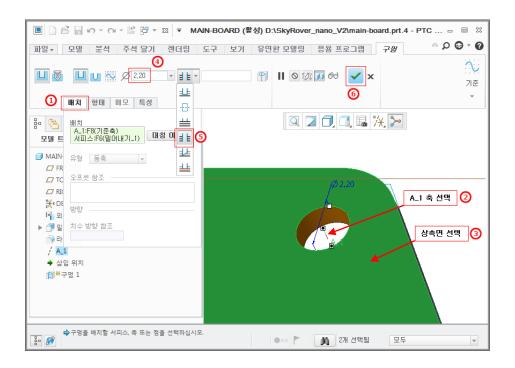


그림 4-22

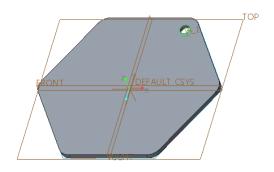


그림 4-23

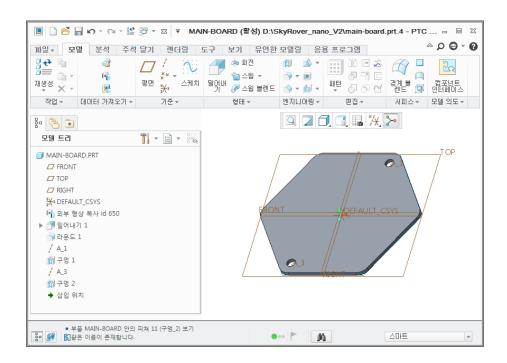


그림 4-24

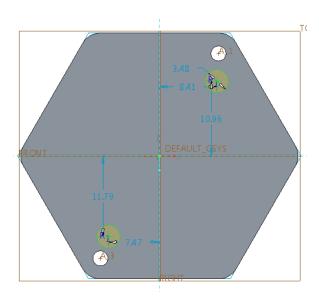


그림 4-25

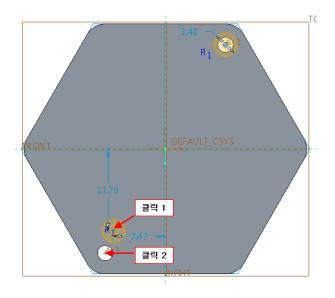


그림 4-26

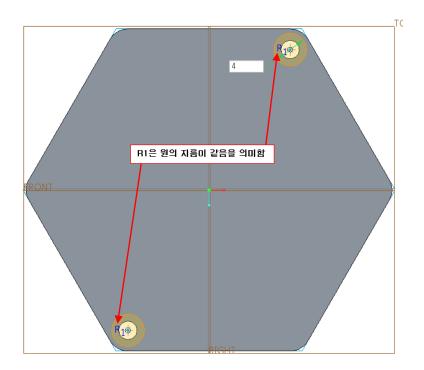


그림 4-27

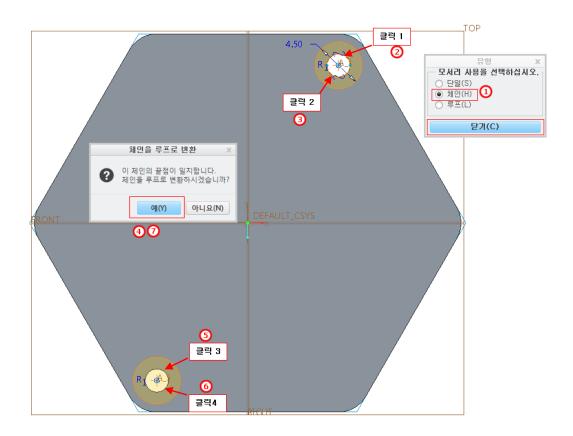


그림 4-28

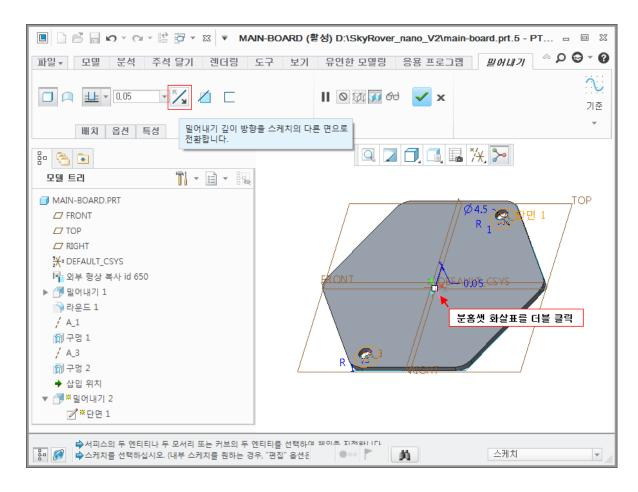


그림 4-29

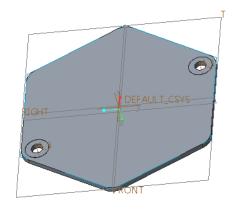


그림 4-30

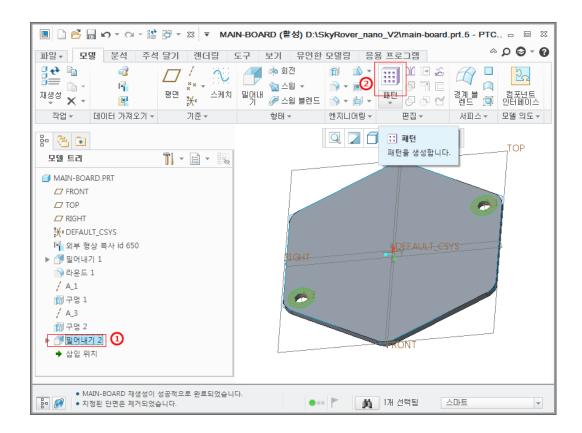




그림 4-32

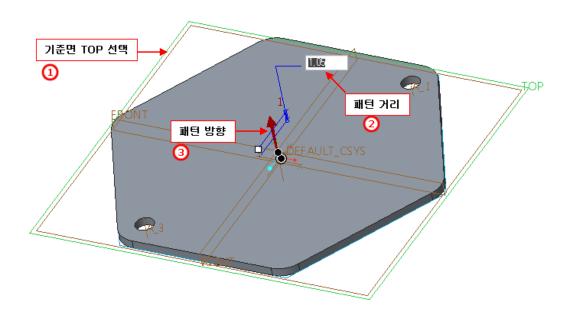


그림 4-33

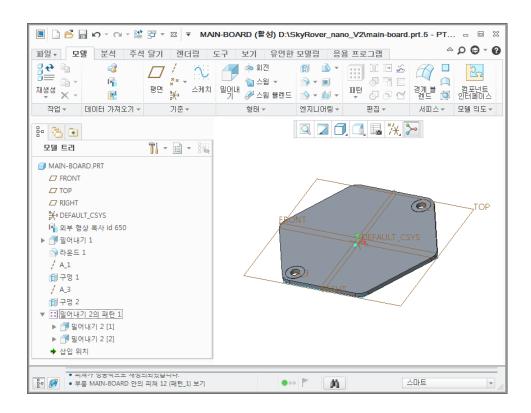


그림 4-34

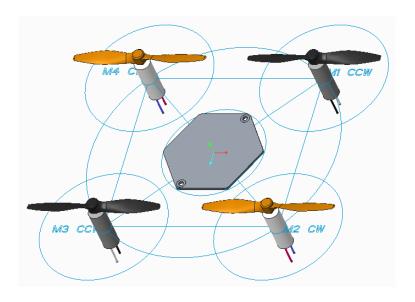


그림 4-35

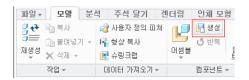


그림 4-36



그림 4-37

생성 옵션	Х
생성 방법	
● 기존 요소에서 복사 ○ 기본 기준 위치 ○ 비어 있음 ○ 피쳐 생성	
복사 원본	
start_assembly_mmks,asm 찾아보기	
□ 컴포넌트 배치 안 된 상태로 두기	
확민(0) 취소(C	)

그림 4-38

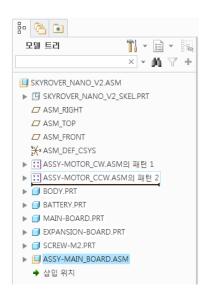


그림 4-39

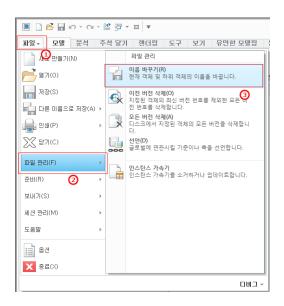


그림 4-40



그림 4-41

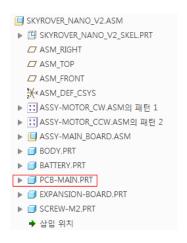


그림 4-42

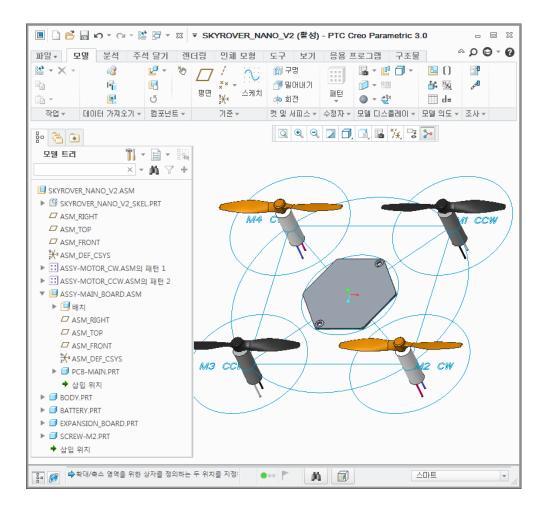
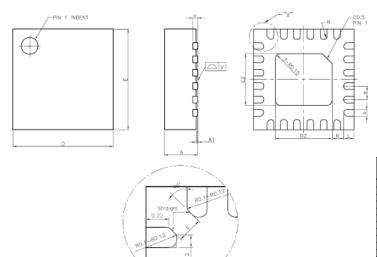


그림 4-43 부품의 조립 위치 변경



A DETAIL"X"

		DIMENSIONS IN MILLIMETERS		
SYMBOLS	DESCRIPTION	MIN	NOM	MAX
Α	Package thickness	0.95	1.00	1.05
A1	Lead finger (pad) seating height	0.00	0.02	0.05
b	Lead finger (pad) width	0.15	0.20	0.25
C	Lead frame (pad) height	_	0.15 REF	_
D	Package width	2.90	3.00	3.10
D2	Exposed pad width	1.65	1.70	1.75
E	Package length	2.90	3.00	3.10
E2	Exposed pad length	1.49	1.54	1.59
e	Lead finger-finger (pad-pad) pitch	_	0.40	_
f (e-b)	Lead-lead (Pad-Pad) space	0.15	0.20	0.25
K	Lead (pad) to Exposed Pad Space	_	0.35 REF	_
L	Lead (pad) length	0.25	0.30	0.35
R	Lead (pad) comer radius	0.075	REF	_
	Corner lead (pad) outer radius to corner			
S	lead outer radius	_	0.25 REF	_
У		0.00	_	0.075

그림 4-44

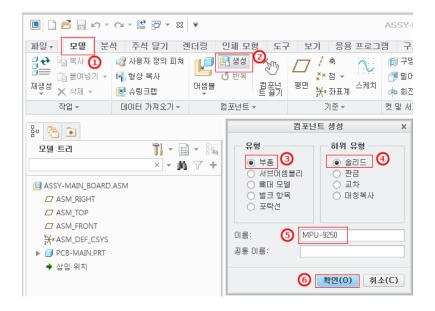


그림 4-45



그림 4-46

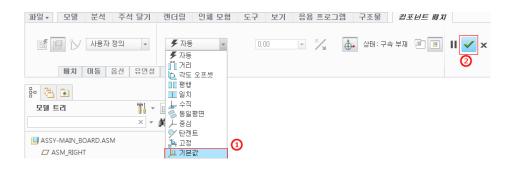


그림 4-47

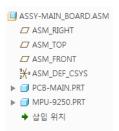


그림 4-48



그림 4-49

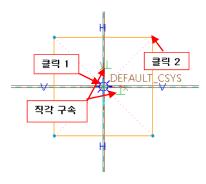


그림 4-50

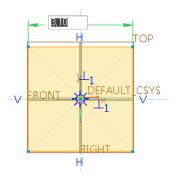


그림 4-51



그림 4-52

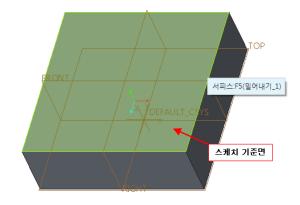


그림 4-53

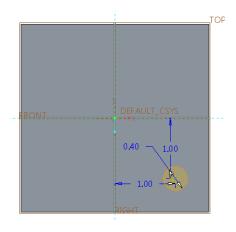


그림 4-54

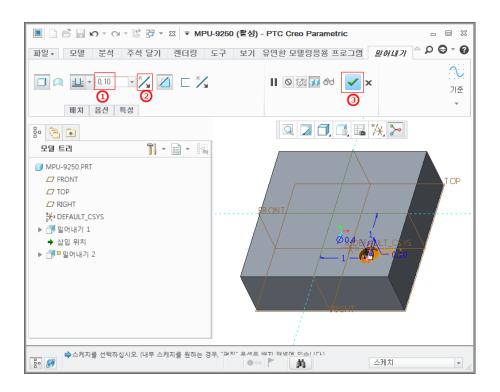


그림 4-55

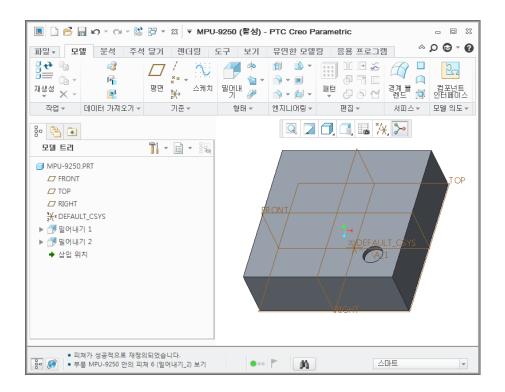


그림 4-56

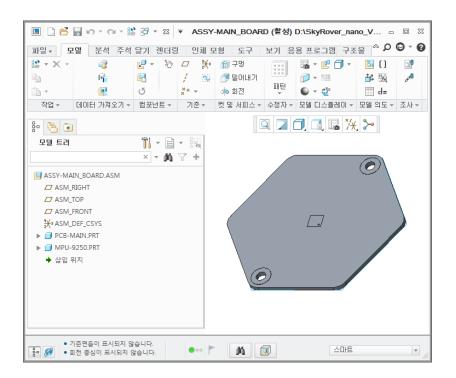


그림 4-57

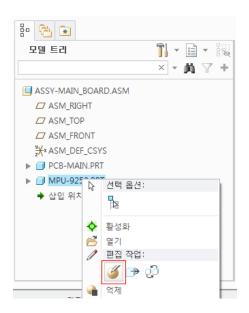


그림 4-58



그림 4-59

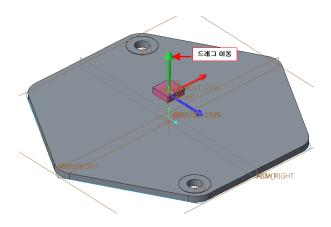


그림 4-60



그림 4-61

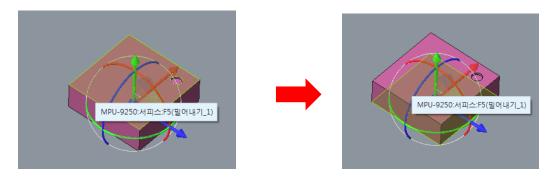


그림 4-62 그림 4-63

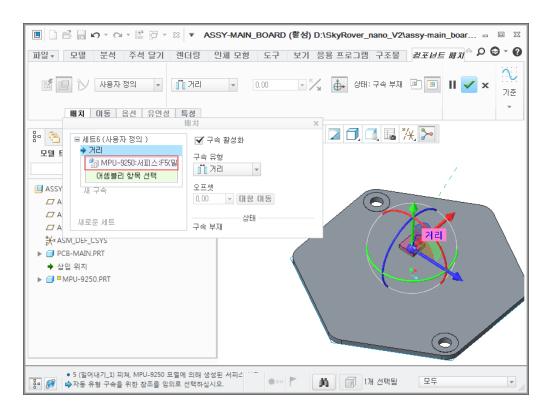
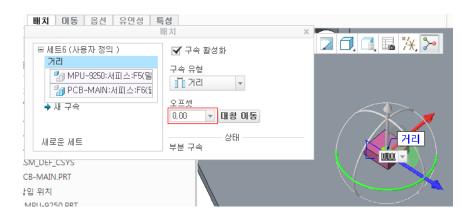


그림 4-64



#### 그림 4-65





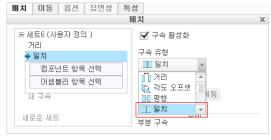


그림 4-67

그림 4-68

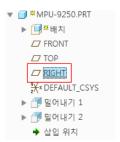
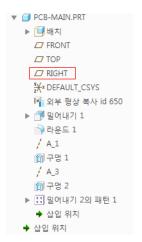


그림 4-69



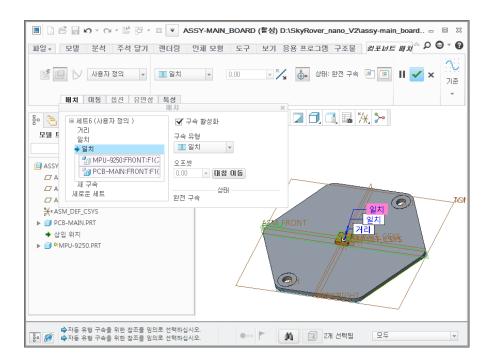


그림 4-71

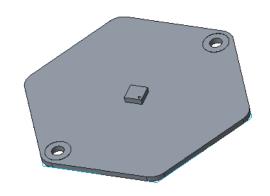
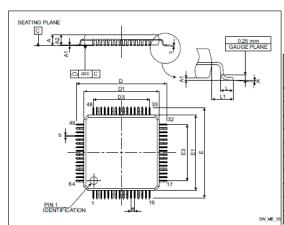


그림 4-72



Symbol	millimeters			inches <sup>(1)</sup>		
	Min	Тур	Max	Min	Тур	Max
Α	-	-	1.600	-	-	0.0630
A1	0.050	-	0.150	0.0020	-	0.0059
A2	1.350	1.400	1.450	0.0531	0.0551	0.0571
b	0.170	0.220	0.270	0.0067	0.0087	0.0106
С	0.090	-	0.200	0.0035	-	0.0079
D	-	12.000	-	-	0.4724	-
D1	-	10.000	-	-	0.3937	-
D3	-	7.500	-	-	0.2953	-
E	-	12.000	-	-	0.4724	-
E1	-	10.000	-	-	0.3937	-

그림 4-73

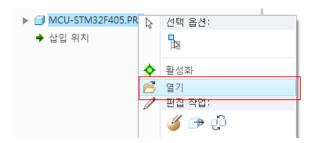


그림 4-74

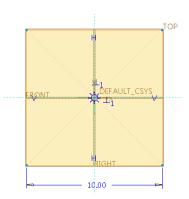


그림 4-75

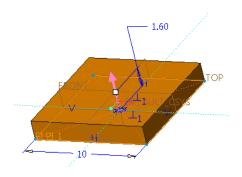


그림 4-76



그림 4-77

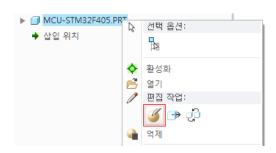


그림 4-78

배치 이동 옵션 유연성 특성 배치 X					
⊟ 세트7 (사용자 정의 )	☑ 구속 활성화				
→ 기본값	구속 유형 <u>□</u> 기본값 ▼ 오프셋 0.00 ▼ 대청 대동				
새로운 세트	상태				

그림 4-79

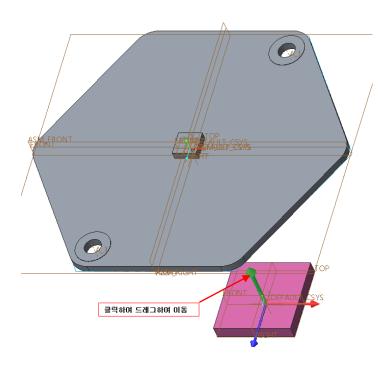


그림 4-80

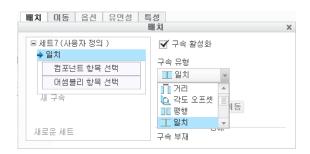


그림 4-81

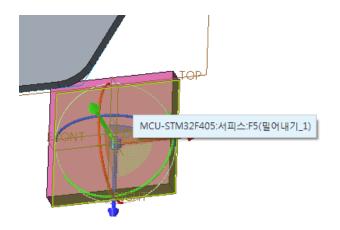


그림 4-82

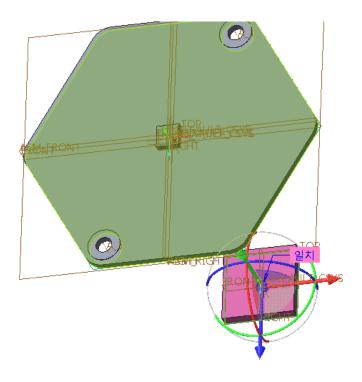


그림 4-83



그림 4-84



그림 4-85

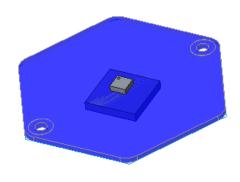
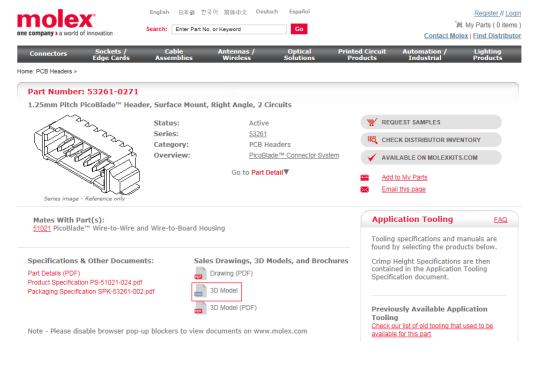


그림 4-86



## Molex 3D Models

#### 532610271

I understand that the information I am about to download may not be complete or accurate, and the products depicted in drawings, models, specifications, and other types of content may not be to scale, or the most recent version. I further agree that these files will be used in accordance with the terms and conditions appearing in the web site LEGAL NOTICE including use of these files AT MY OWN RISK.

3D Models: 3D CAD Models - PRO/E 3D CAD Models - IGES 3D CAD Models - STEP

	저장(S)
	다른 이름으로 저장(A)
열기(O) 저장(S) ▼	저장 후 열기(0)
	열기(0) 저장(S) ▼

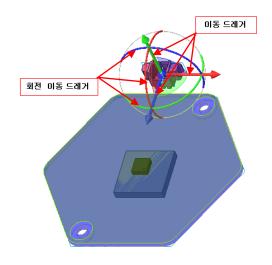


그림 4-90

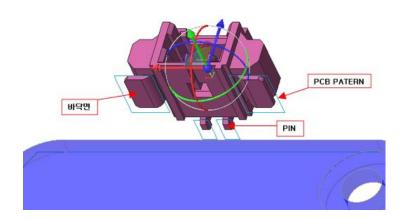


그림 4-91

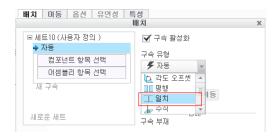


그림 4-92

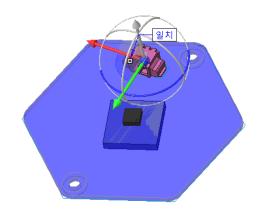


그림 4-93

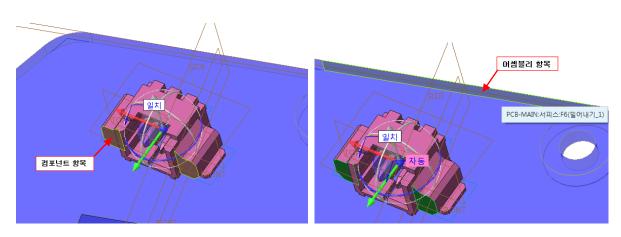


그림 4-94 그림 4-95

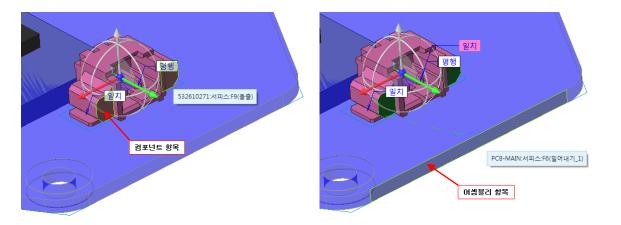


그림 4-96 그림 4-97



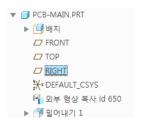


그림 4-99

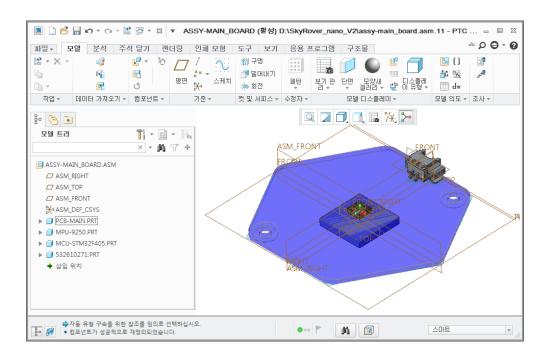
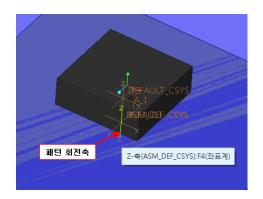
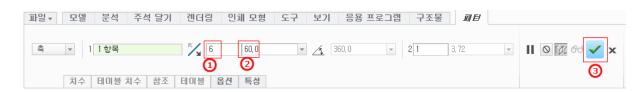


그림 4-100



그림 4-101





# 그림 4-103

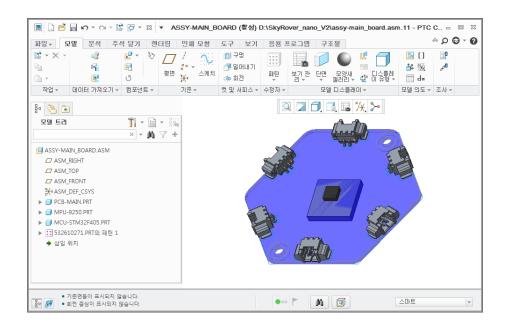




그림 4-105

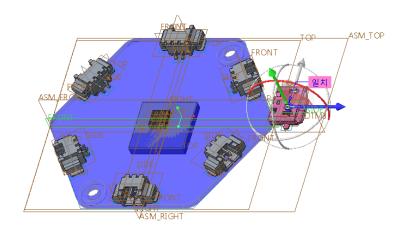


그림 4-106

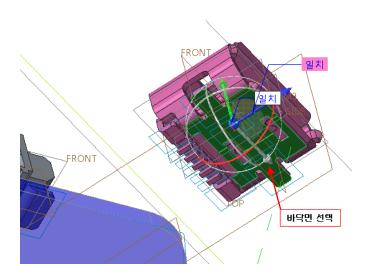


그림 4-107

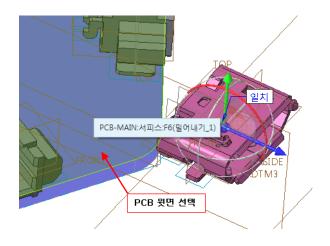


그림 4-108



그림 4-109

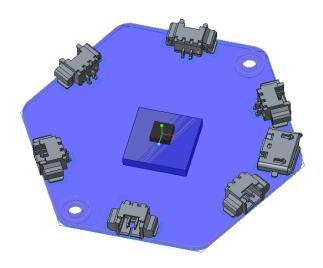


그림 4-110

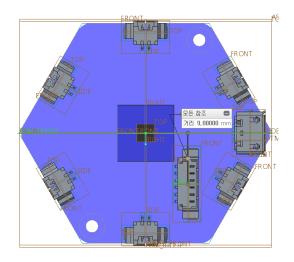


그림 4-111

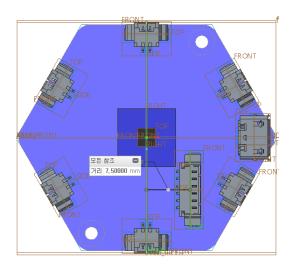


그림 4-112

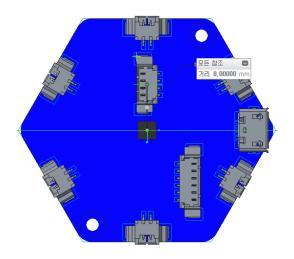


그림 4-113

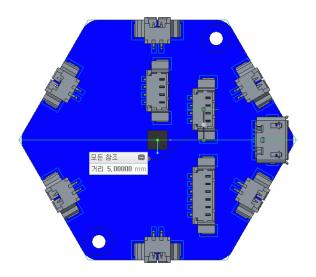


그림 4-114

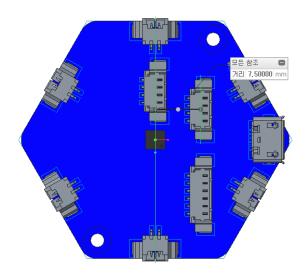


그림 4-115

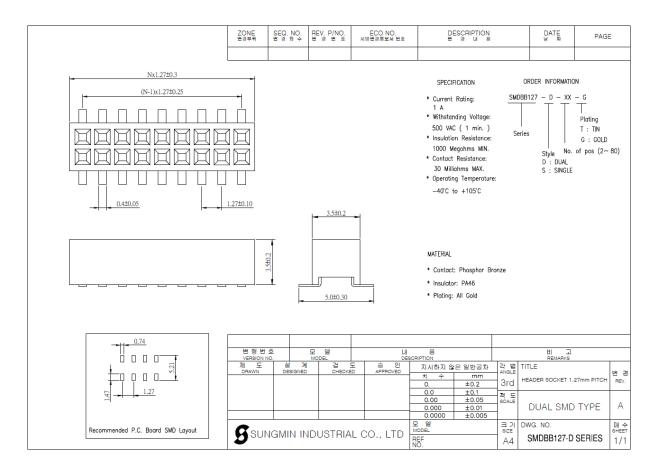


그림 4-116

컴포넌트 생성				
- 유형	하위 유형			
● 부품 ○ 서브머셈블리 ○ 뼈대 모델 ○ 벌크 항목 ○ 포락선	● 솔리드 ○ 판금 ○ 교차 ○ 대청복사			
이름: SM 공통 이름:	DBB127-D_14PIN			
	확인(0) 취소(C)			

그림 4-117



그림 4-118

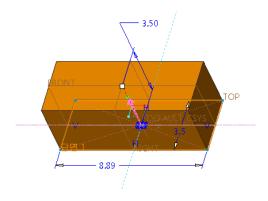


그림 4-119

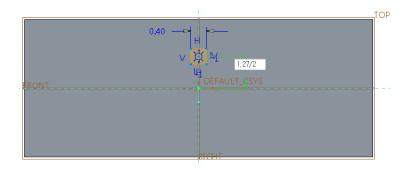


그림 4-120

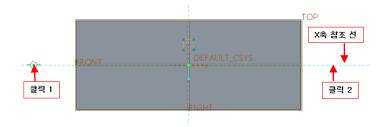


그림 4-121

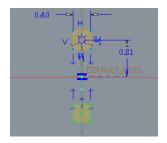


그림 4-122

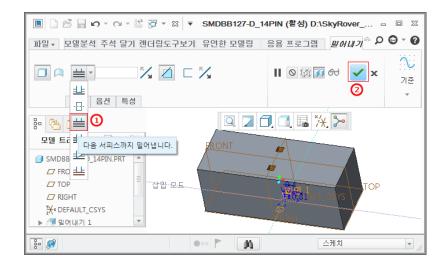


그림 4-123

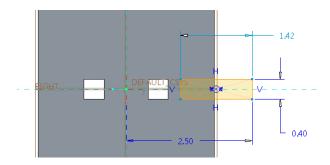


그림 4-124

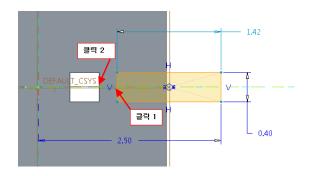


그림 4-125

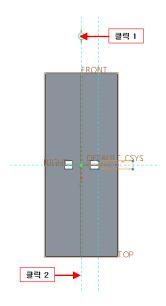


그림 4-126

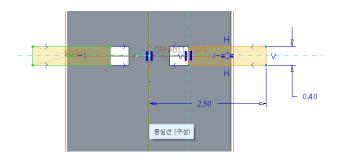


그림 4-127

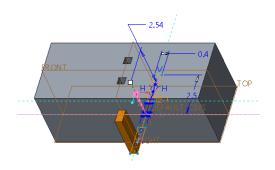


그림 4-128

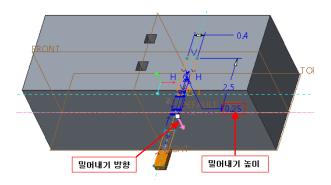


그림 4-129

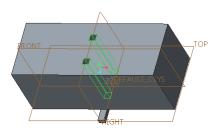


그림 4-130



그림 4-131

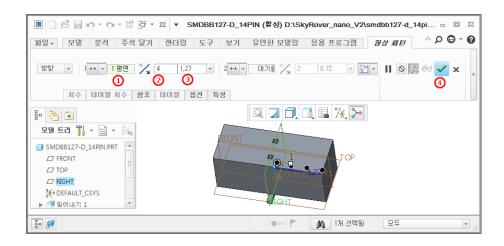


그림 4-132

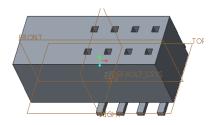


그림 4-133

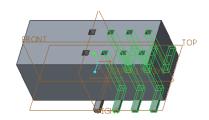


그림 4-134



그림 4-135

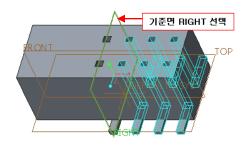


그림 4-136

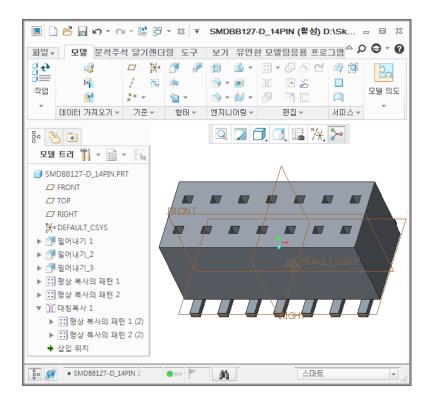


그림 4-137



그림 4-138

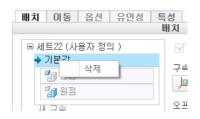


그림 4-139

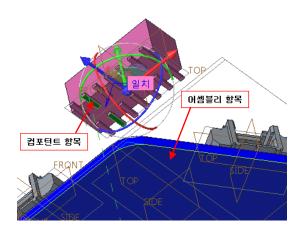




그림 4-141

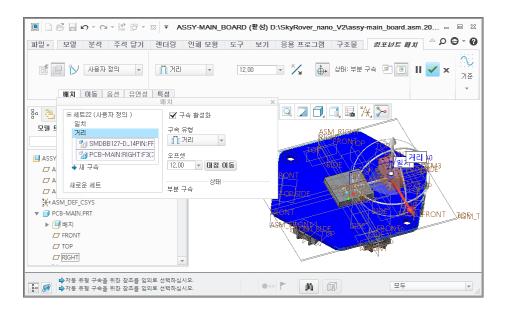


그림 4-142

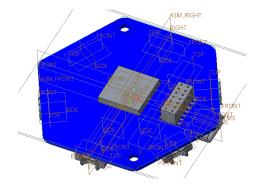


그림 4-143

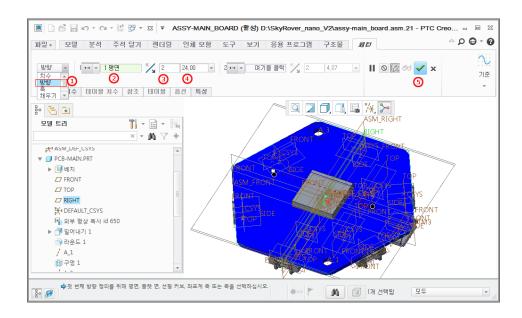


그림 4-144

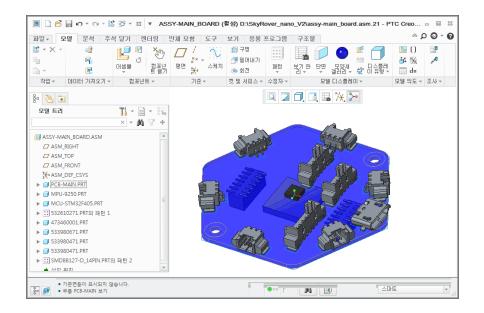


그림 4-145

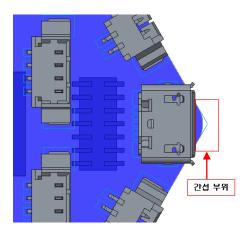


그림 4-146

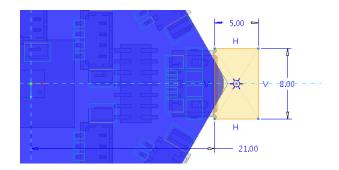


그림 4-147



그림 4-148

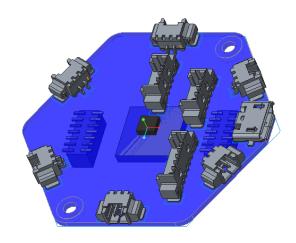


그림 4-149

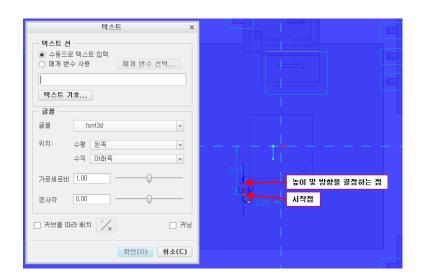


그림 4-150

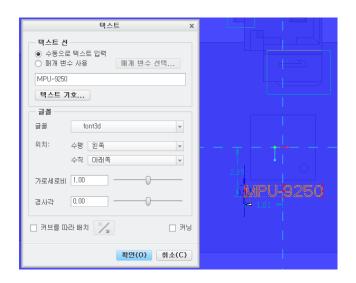


그림 4-151

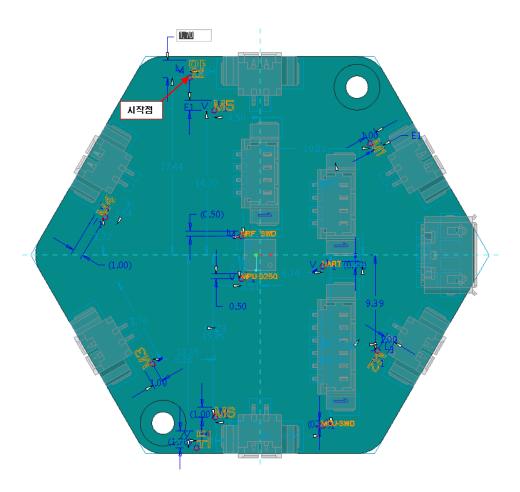


그림 4-152

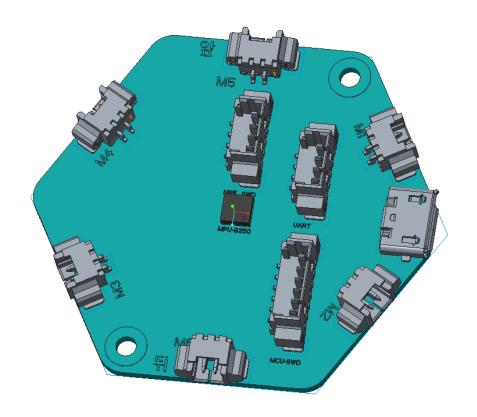


그림 4-153

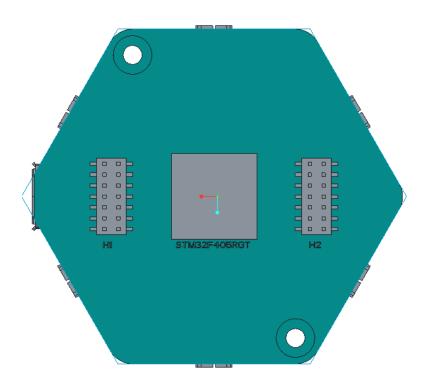


그림 4-154

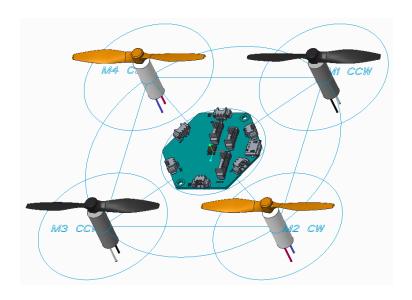


그림 4-155



그림 4-156

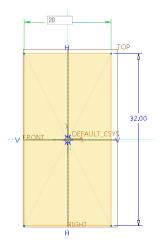


그림 4-157

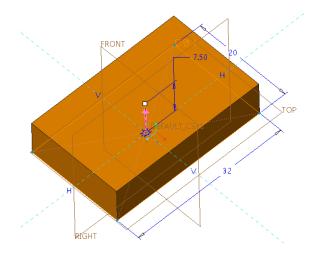


그림 4-158

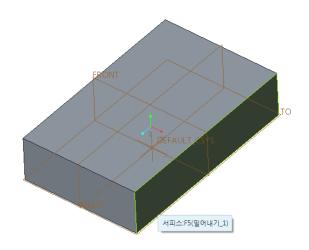


그림 4-159

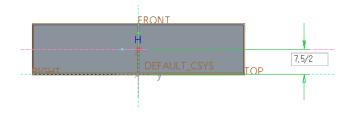


그림 4-160

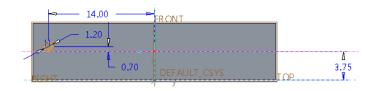


그림 4-161

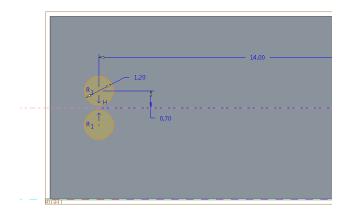


그림 4-162

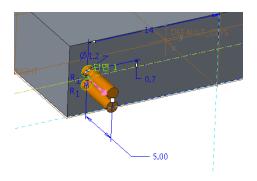


그림 4-163

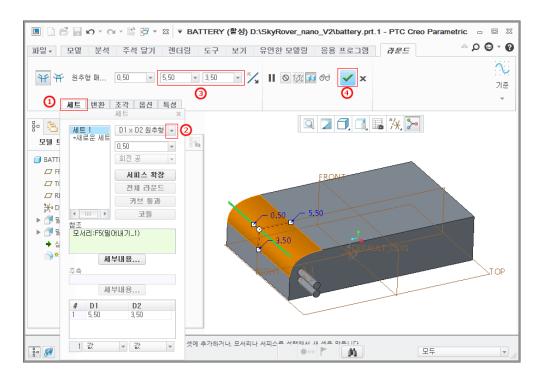


그림 4-164

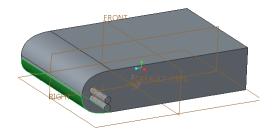


그림 4-165

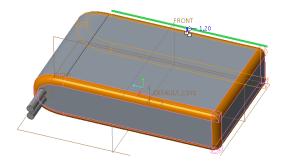


그림 4-166



그림 4-167



그림 4-168

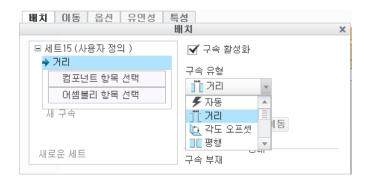


그림 4-169

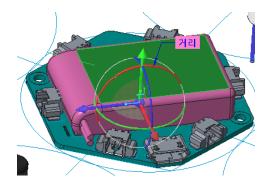


그림 4-170

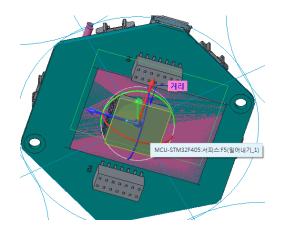


그림 4-171

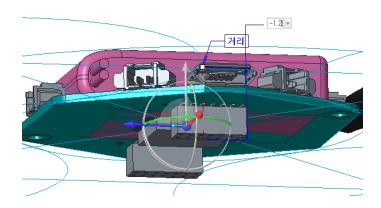


그림 4-172

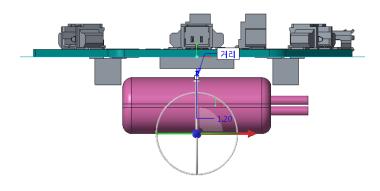


그림 4-173

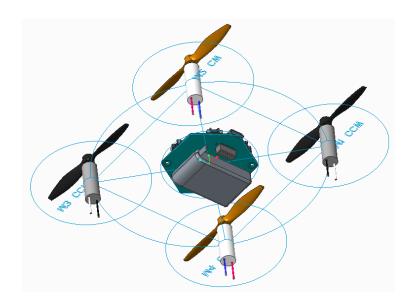


그림 4-174

# 5장. 확장보드와 몸체 설계



그림 5-175



그림 5-176

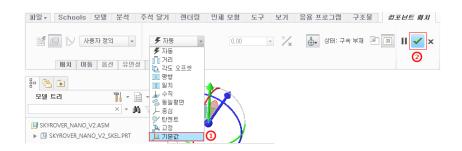
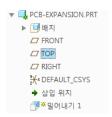


그림 5-177





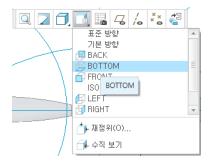


그림 5-180

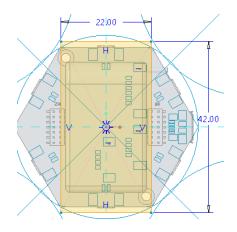


그림 5-181

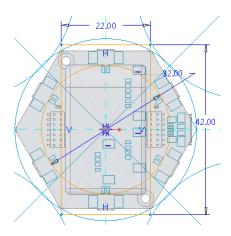


그림 5-182

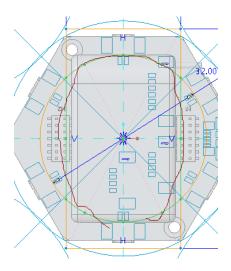


그림 5-183



그림 5-184

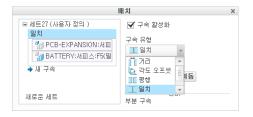


그림 5-185

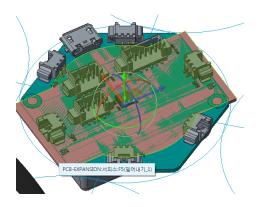


그림 5-186

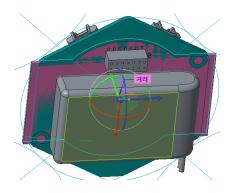


그림 5-187

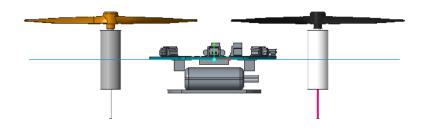


그림 5-188

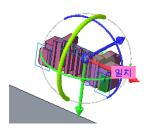


그림 5-189

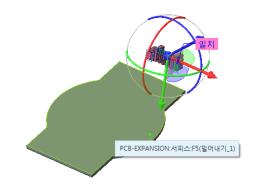


그림 5-190



그림 5-191

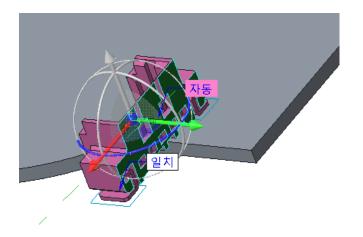


그림 5-192

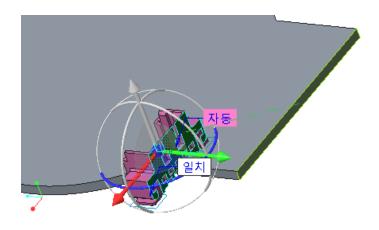


그림 5-193



그림 5-194

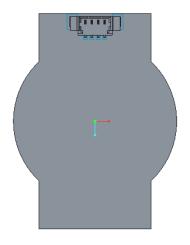


그림 5-195

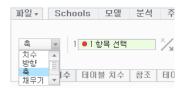


그림 5-196



그림 5-197

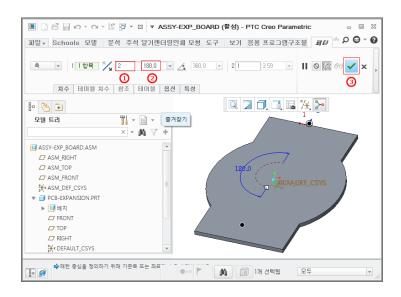


그림 5-198

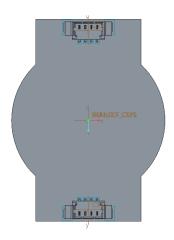
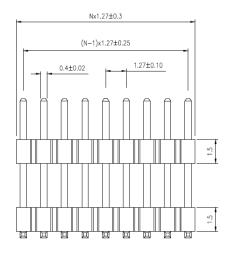


그림 5-199



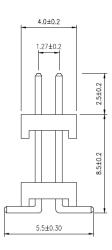


그림 5-200

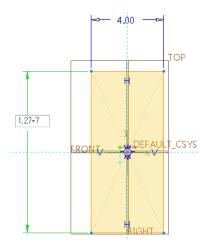


그림 5-201

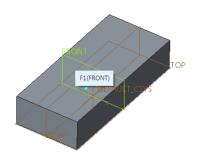


그림 5-202

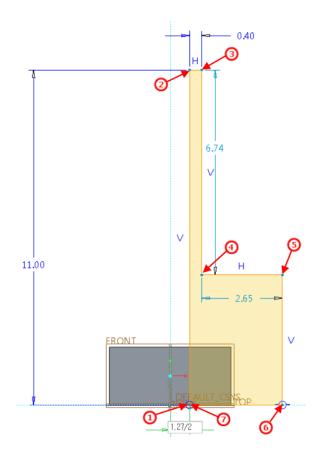


그림 5-203

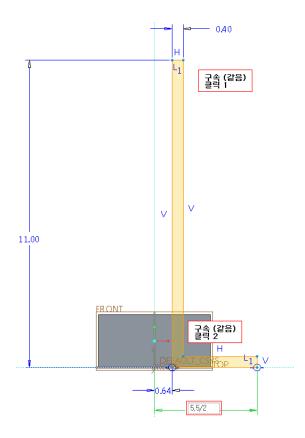


그림 5-204



그림 5-205

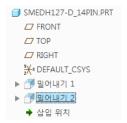


그림 5-206

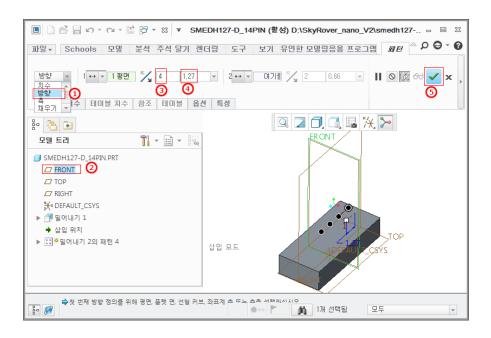


그림 5-207

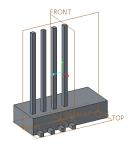


그림 5-208

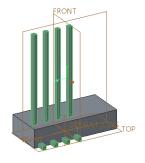


그림 5-209

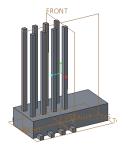


그림 5-210

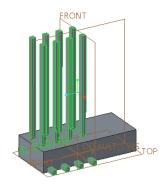


그림 5-211

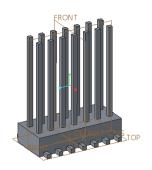


그림 5-212



그림 5-213

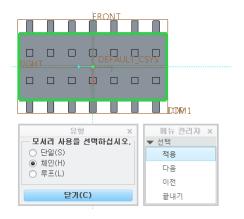


그림 5-214

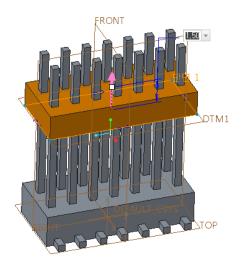


그림 5-215

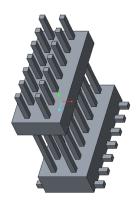


그림 5-216

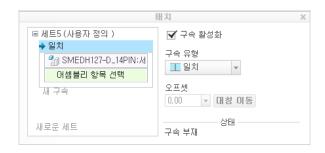


그림 5-217

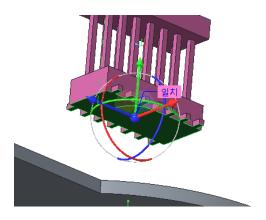


그림 5-218

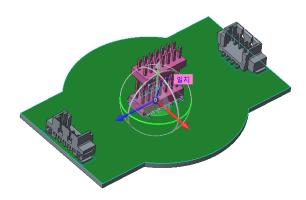


그림 5-219

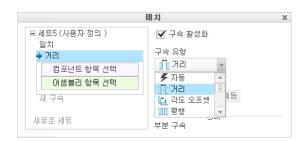
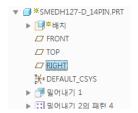


그림 5-220



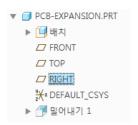


그림 5-222

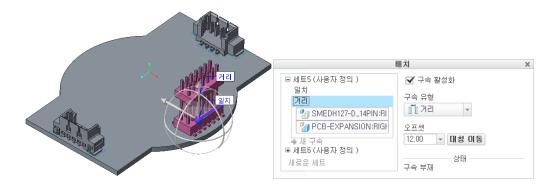


그림 5-223

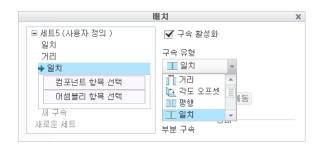
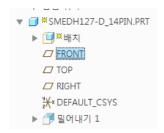
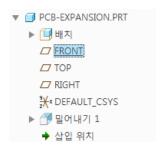


그림 5-224





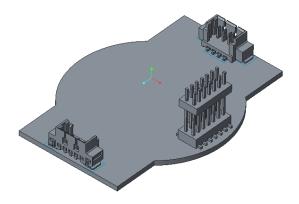
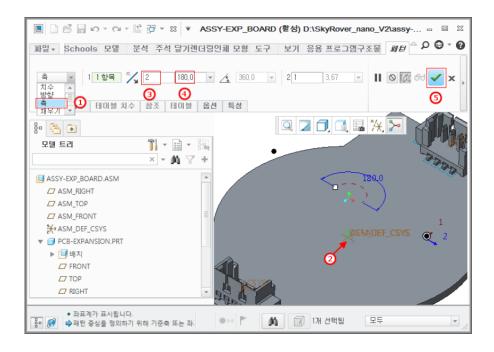


그림 5-227



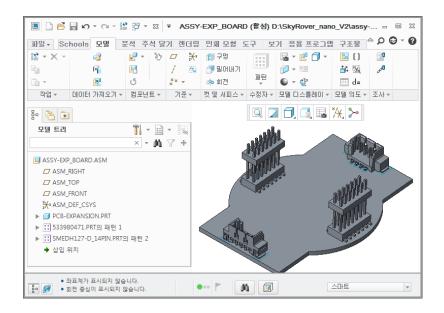
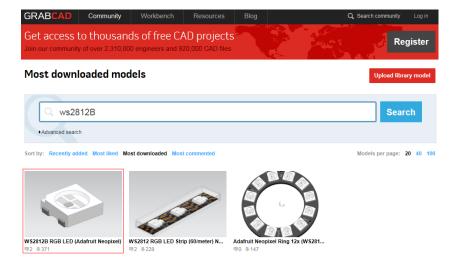


그림 5-229



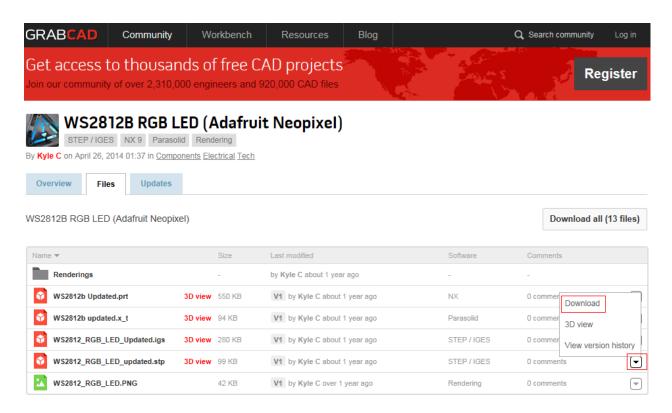






그림 5-233

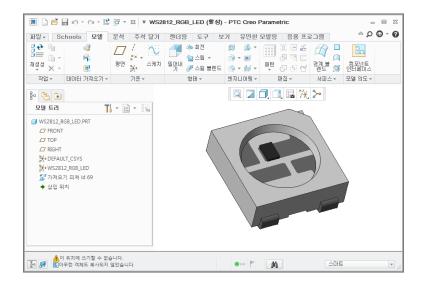




그림 5-235

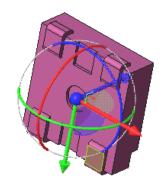


그림 5-236

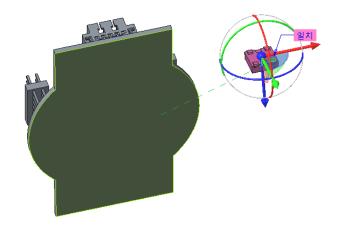


그림 5-237

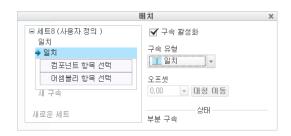


그림 5-238



그림 5-239

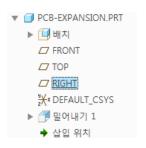
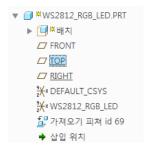


그림 5-240

l.	배치	×
□ 세트8 (사용자 정의 ) 일치 일치 → 거리	▼ 구속 활성화 구속 유형 『** 거리 ▼	
컴포넌트 항목 선택 어셈블리 항목 선택 새 구속 새로운 세트	★ 자동         ↑           1 거리         □           나는 각도 오프셋         □           나는 구속         □	



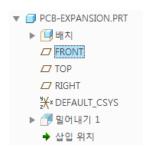


그림 5-243



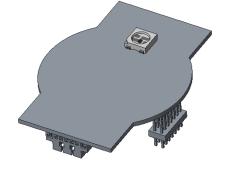


그림 5-244

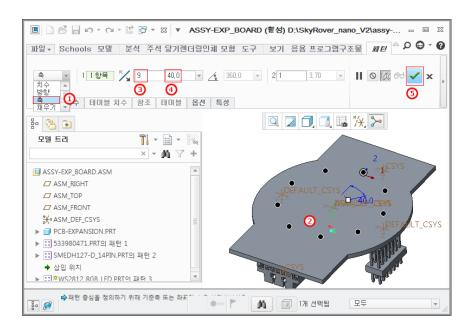


그림 5-245

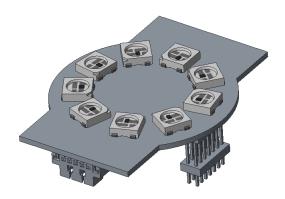


그림 5-246

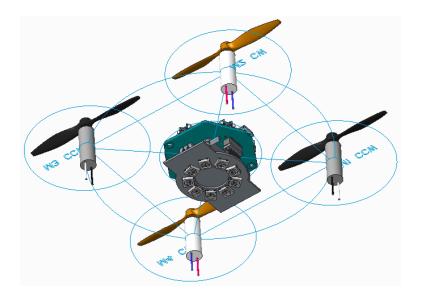


그림 5-247

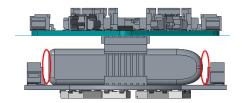


그림 5-248

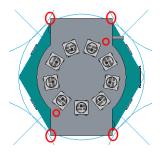
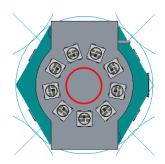


그림 5-249



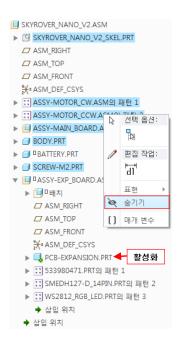




그림 5-252



그림 5-253

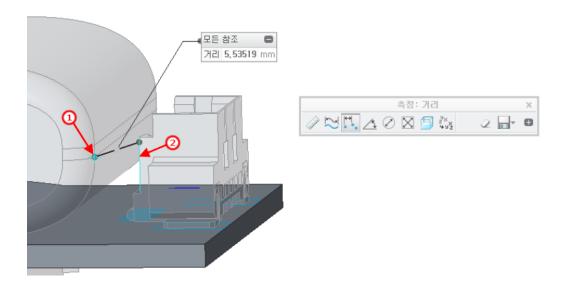


그림 5-254

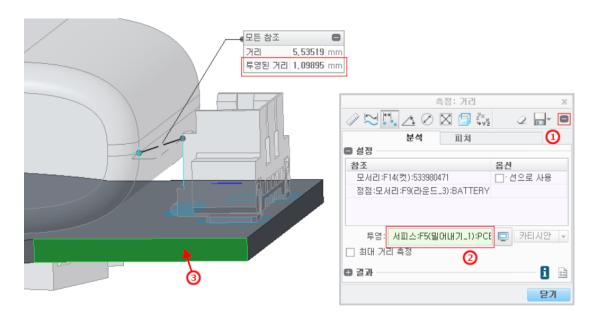


그림 5-255

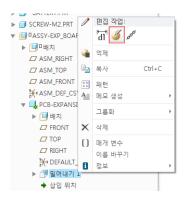


그림 5-256

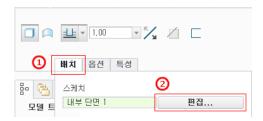


그림 5-257

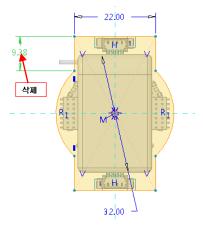


그림 5-258

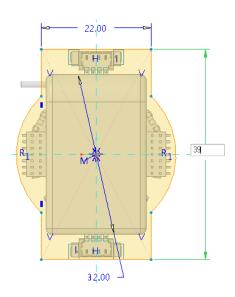


그림 5-259

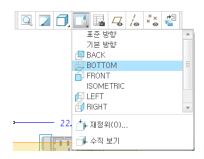


그림 5-260

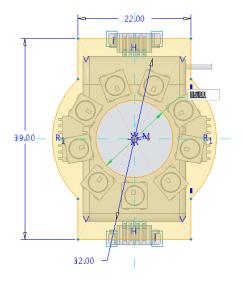


그림 5-261

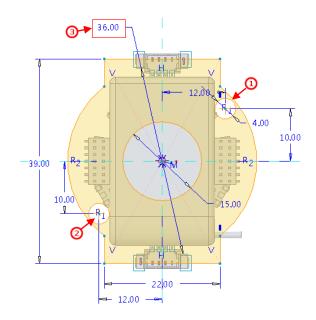


그림 5-262

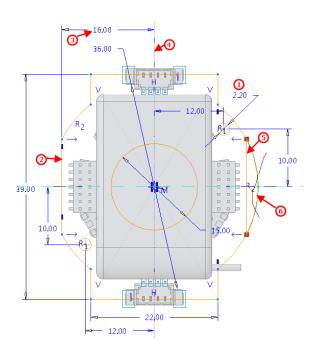


그림 5-263

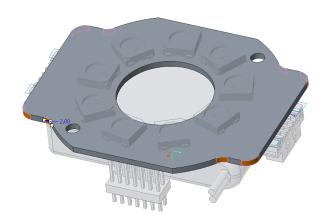


그림 5-264

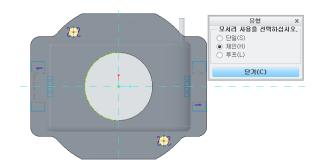


그림 5-265

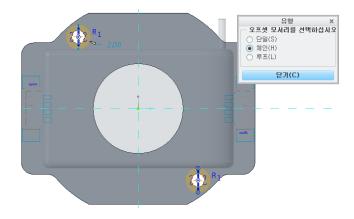


그림 5-266

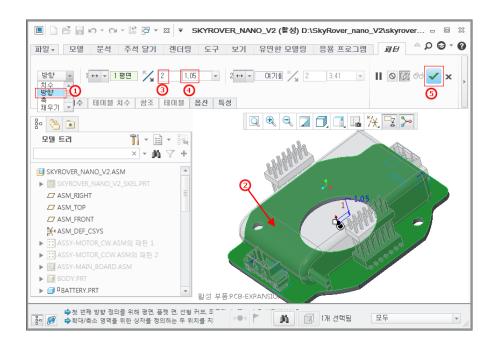


그림 5-267

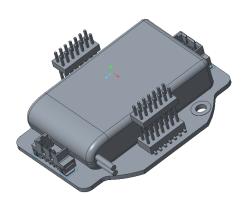


그림 5-268

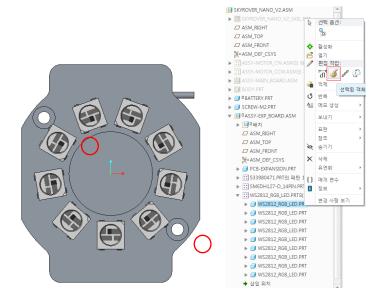


그림 5-269



그림 5-270

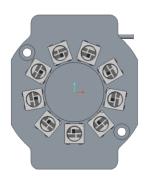


그림 5-271

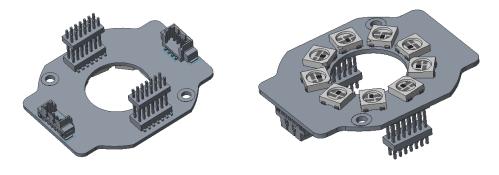


그림 5-272

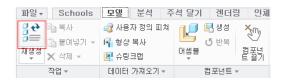
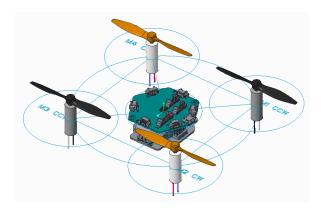


그림 5-273



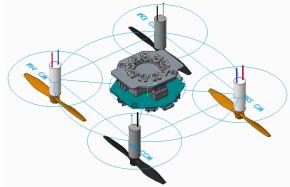


그림 5-274



그림 5-275

배치	х
배치 방법:	
외부 모델 좌표계: 항목 없음	
<b>로컬 모델 좌표계:</b> 항목 없음	
확인 취소	

그림 5-276

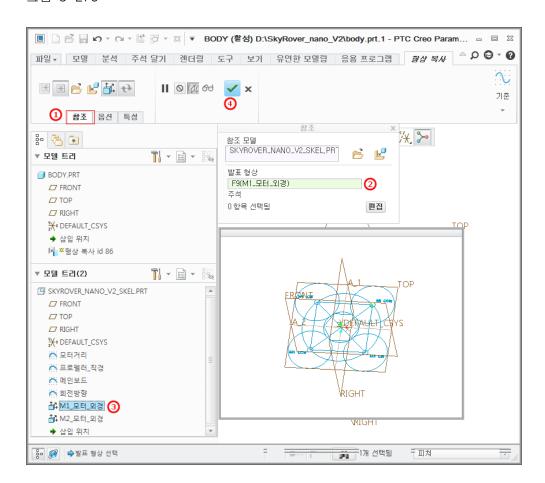


그림 5-277

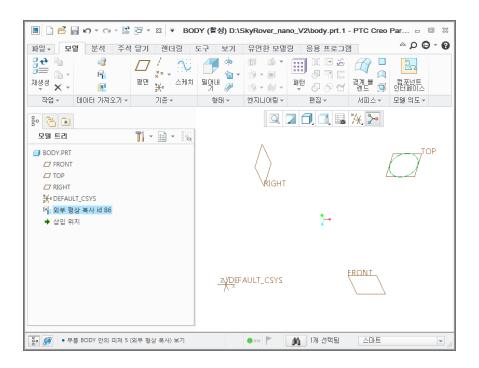


그림 5-278

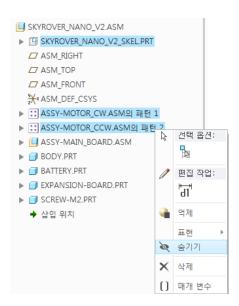


그림 5-279

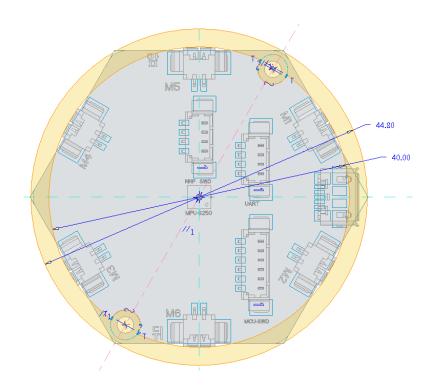


그림 5-280

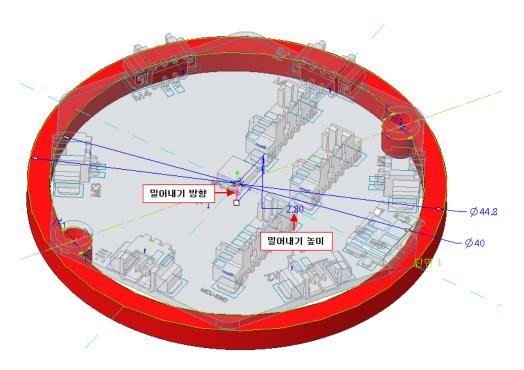


그림 5-281

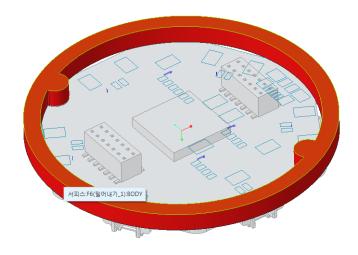


그림 5-282

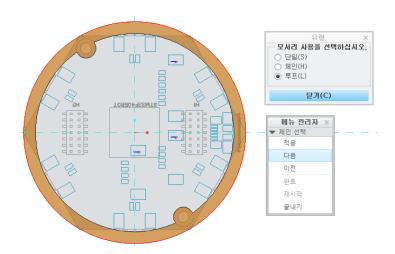


그림 5-283

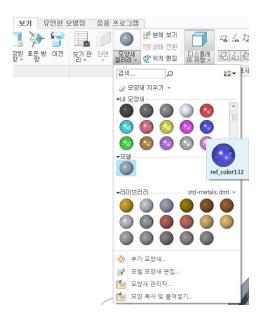


그림 5-284



그림 5-285



그림 5-286

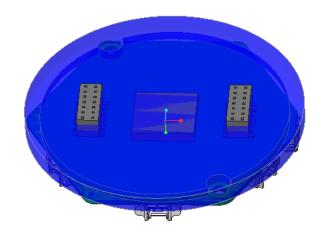


그림 5-287

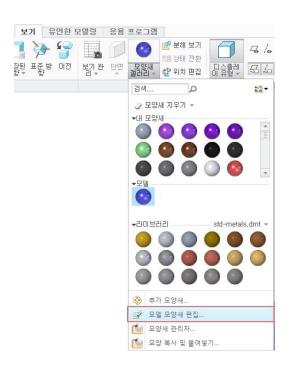


그림 5-288



그림 5-289

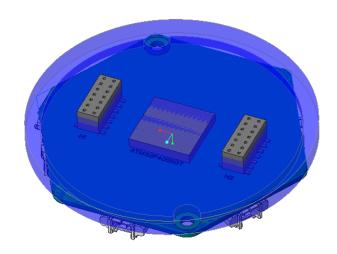
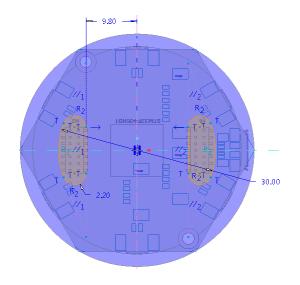


그림 5-290



- <스케치 순서>
- 1. 30mm 원 생성
- 2. 9.8mm에 위치하는 세로 선 생성
- 3. 세로 선 대칭 복사
- 4. 원의 세그먼트 삭제
- 5. 끝단 2.2mm 필렛 적용

그림 5-291

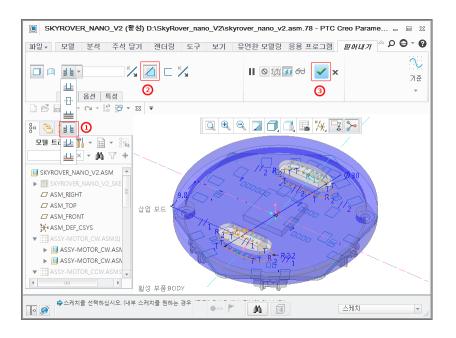


그림 5-292

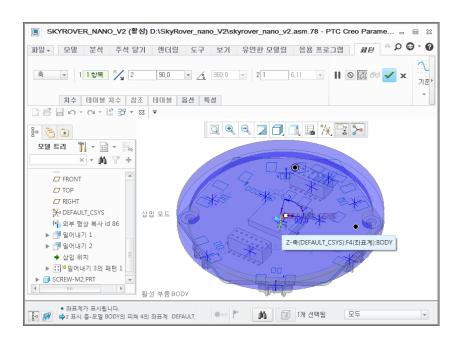


그림 5-293

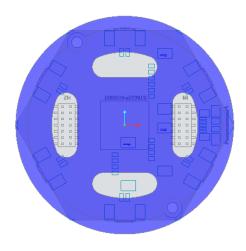


그림 5-294



그림 5-295



그림 5-296

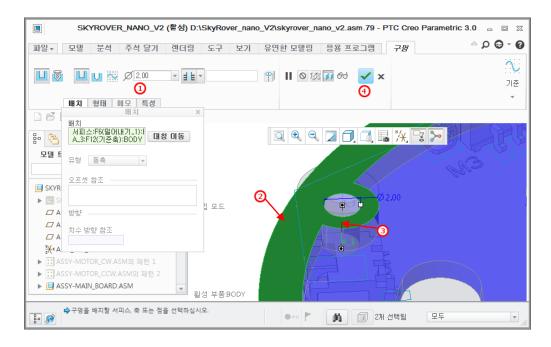


그림 5-297

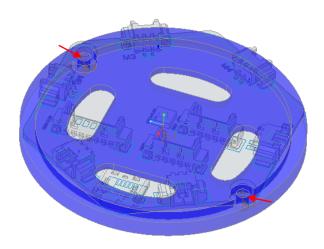


그림 5-298

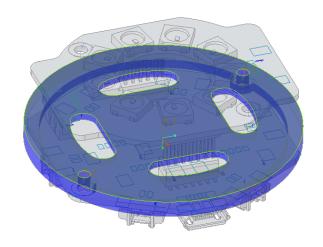


그림 5-299

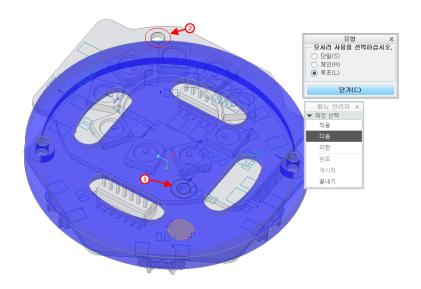


그림 5-300

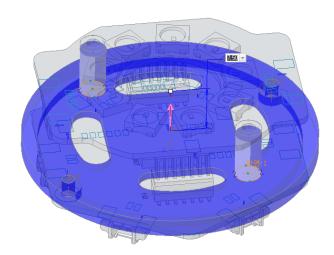


그림 5-301

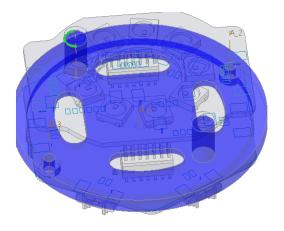


그림 5-302

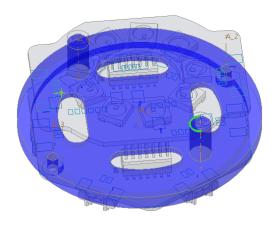


그림 5-303

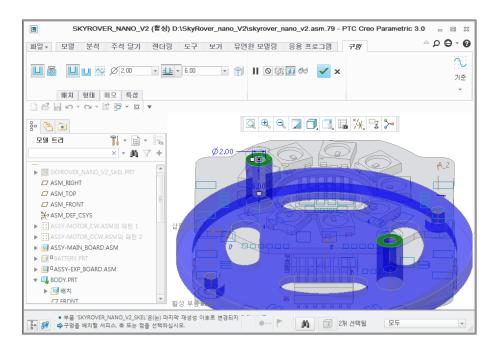


그림 5-304

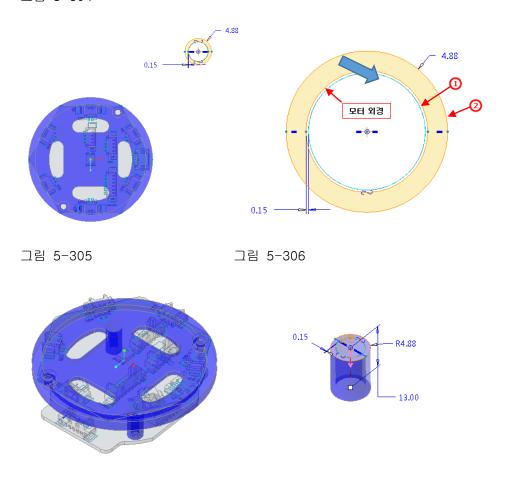


그림 5-307



그림 5-308

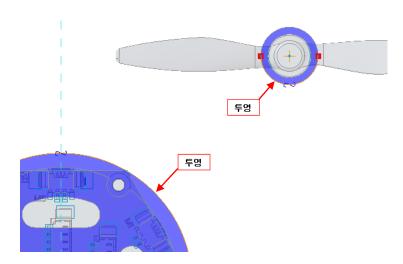


그림 5-309

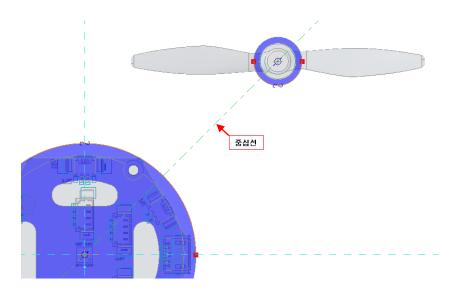


그림 5-310

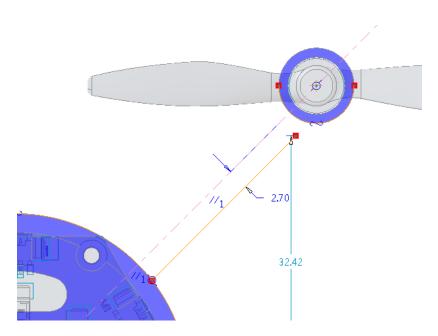


그림 5-311

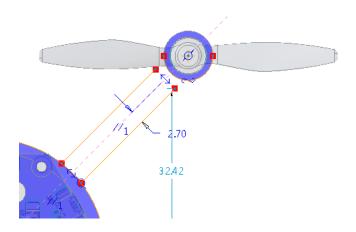


그림 5-312



그림 5-313

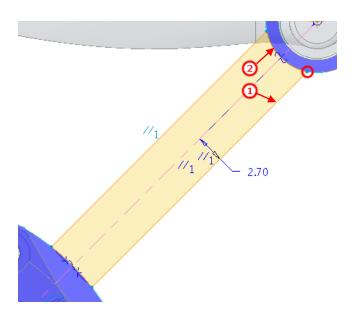


그림 5-314

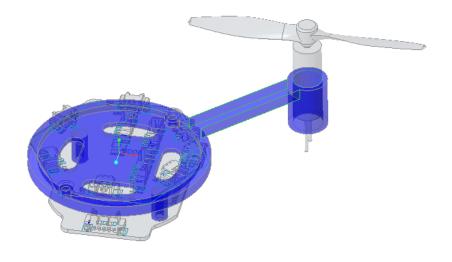


그림 5-315

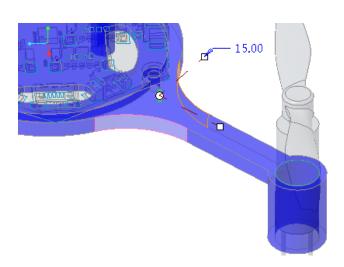


그림 5-316

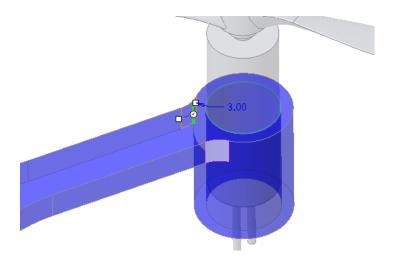


그림 5-317

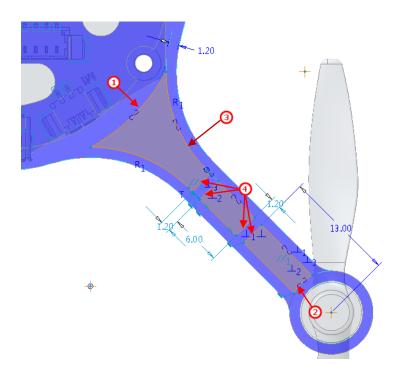


그림 5-318



그림 5-319

14. [모델] → [라운드]를 선택하고 라운드 값으로 "1.5"를 입력하고 아래 그림과 같이 라운드를 생

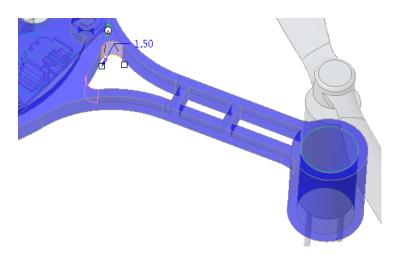


그림 5-320

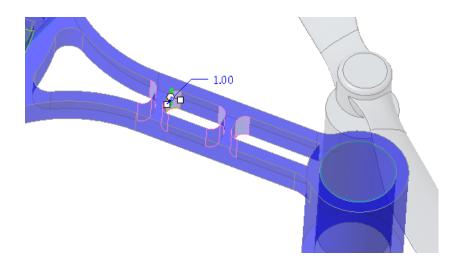


그림 5-321

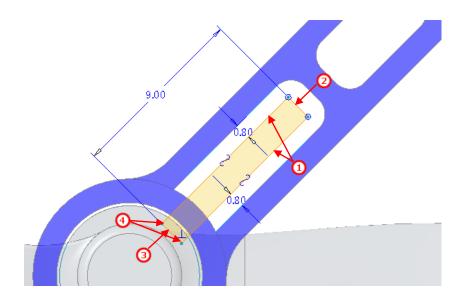


그림 5-322

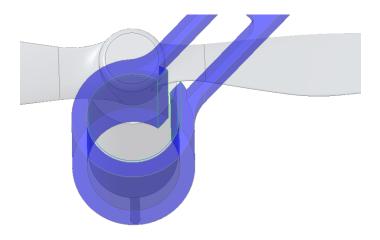


그림 5-323



그림 5-324

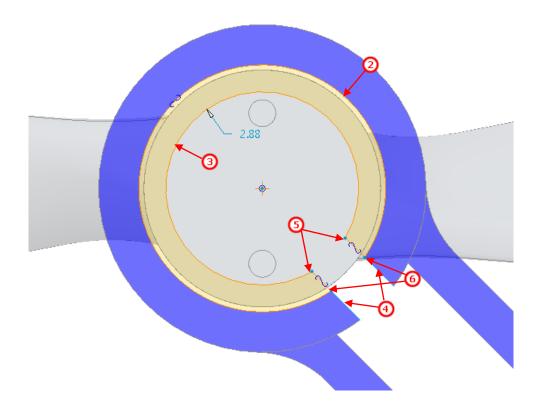


그림 5-325

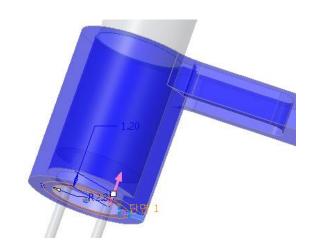


그림 5-326

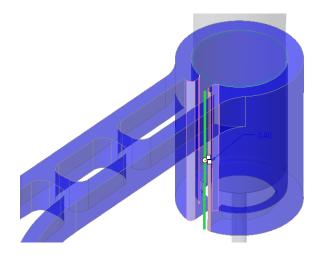


그림 5-327

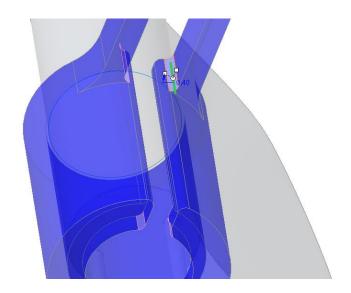


그림 5-328

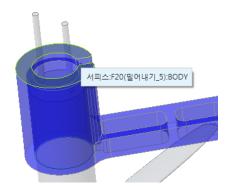


그림 5-329

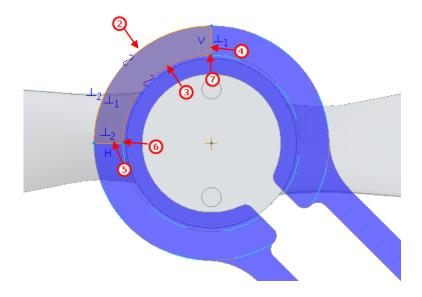


그림 5-330

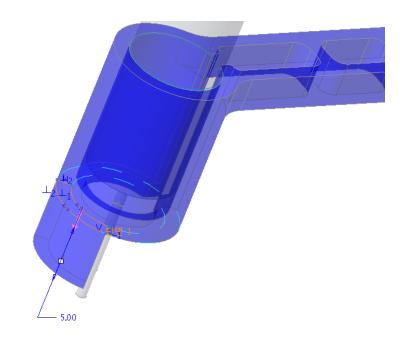


그림 5-331



그림 5-332



그림 5-333

그림 5-334

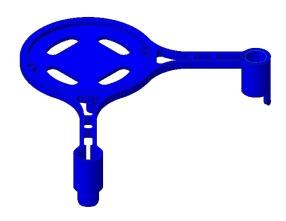


그림 5-335

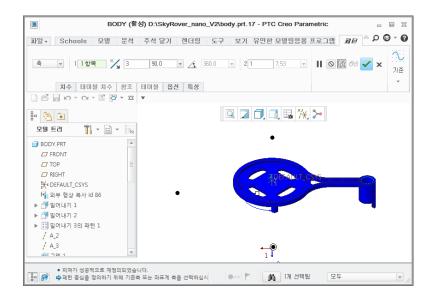


그림 5-336



그림 5-337

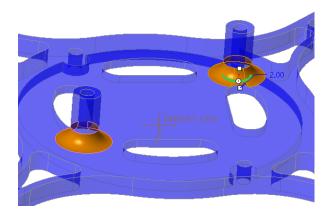


그림 5-338

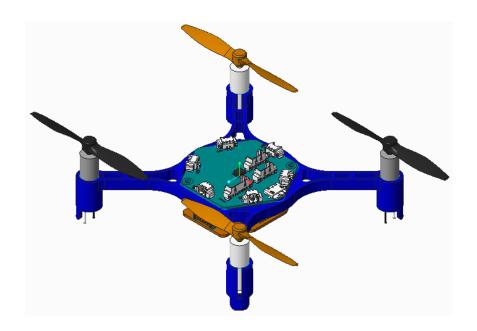


그림 5-339

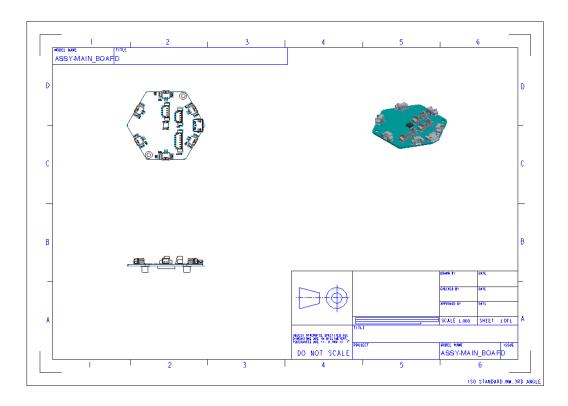
## 6장. 협업 설계와 3D 프린팅



그림 6-340



그림 6-341



## 그림 6-342



그림 6-343

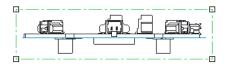


그림 6-344

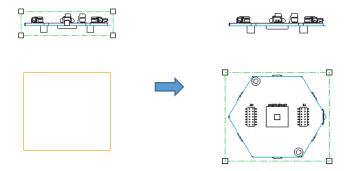


그림 6-345



그림 6-346

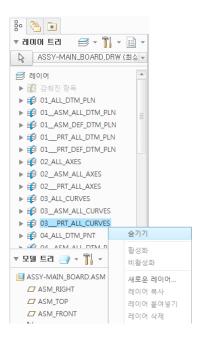


그림 6-347

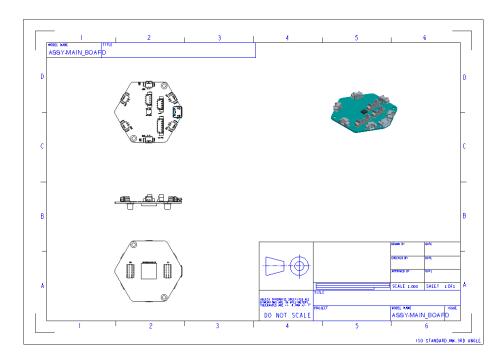
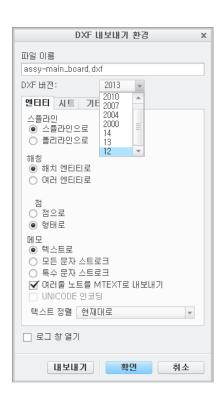


그림 6-348

		복사본 저장	х	
● ▼ <u></u> smartrover		▶ (D:) ▶ SkyRover_nano_V2 ▶    ▼ 관 검색		
□ 정리 <b>&gt; Ⅲ</b> 보기 <b>&gt; ೖ</b>		도구 🗸	k?	
공통 폴더  □ 바탕 화면  □ 내 문서  □ smartrover  ^ 작업 디렉토리  ﴿ 네트워크 환경  ③ 즐거찾기		□ TEMP □ 영상 □ 미미지 □ 자료		
▶ 폴더 트리				
모델 이름	ASSY-MAIN_BO			
파일 이름	assy-main_boa			
유형	DXF (*,dxf)		~	
확인				

그림 6-349



## 그림 6-350



그림 6-351

새로운 모델 가져오기	х			
시작: D:\SkyRover_nano_V2\assy-main_board_hw,step				
● 대 부품 ● 대 형식 ● 대 어셈블리 ● 및 드로잉 ● 다 다이어그램 ● 기 레이아몽 ● 구 차				
프로파일				
현재 프로파일 세부내용.				
☑ 템플릿 사용				
가져오기 유형: ● 자동 ○ 형상 ○ 면 ○ 커브				
옵션				
□ 레이어 사용자 정의				
☑ 로그 파일 생성: ◎ 짧게 ○ 길게				
이름: assy-main_board_hw				
확인	취소			

그림 6-352

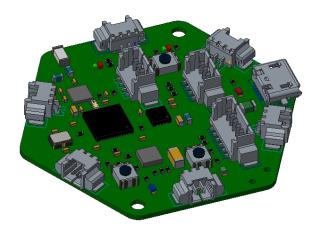
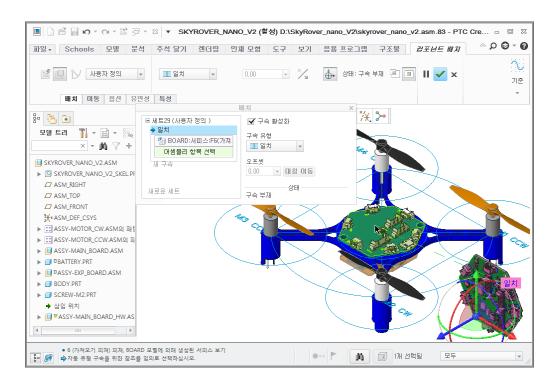


그림 6-353



## 그림 6-354

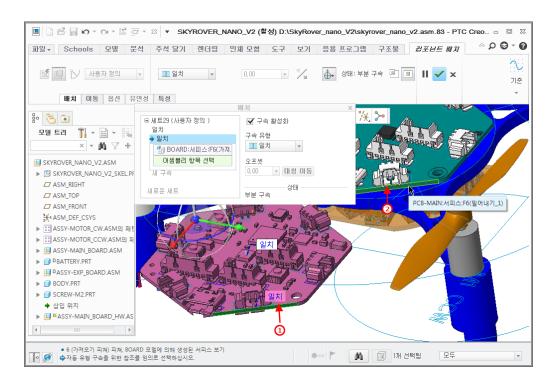


그림 6-355

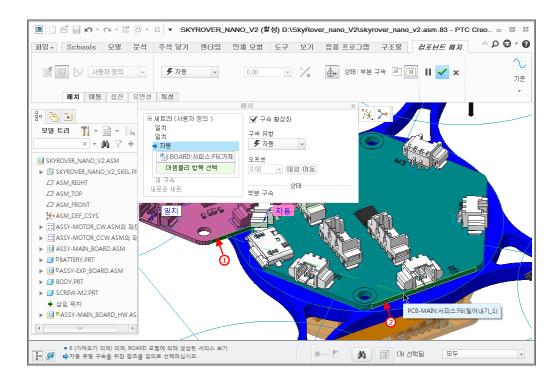


그림 6-356

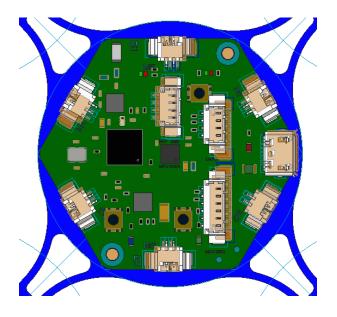


그림 6-357

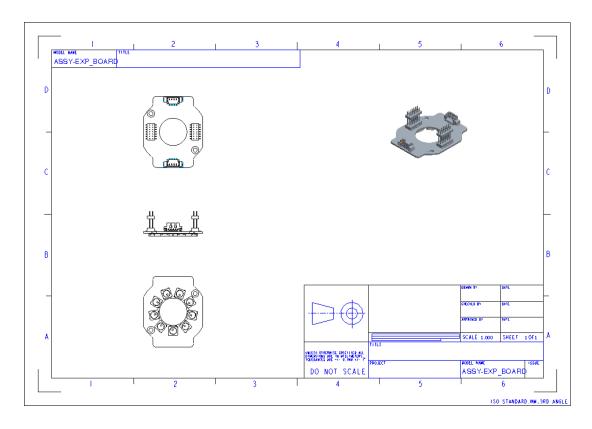


그림 6-358

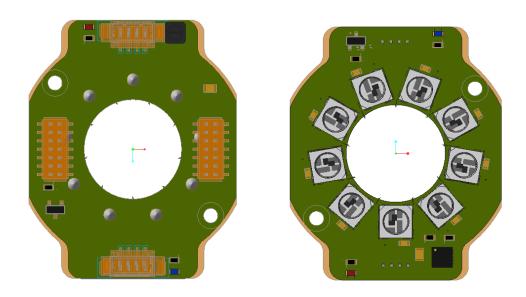


그림 6-359



그림 6-360



그림 6-361



그림 6-362

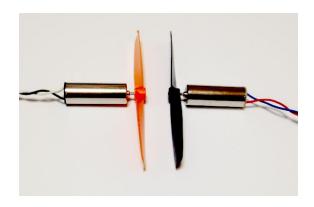


그림 6-363

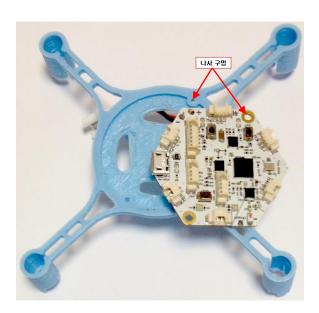


그림 6-364



그림 6-365



그림 6-366



그림 6-367





그림 6-368



그림 6-369



그림 6-370



그림 6-371

# 7장. 스카이로버 회로 및 부품 설명

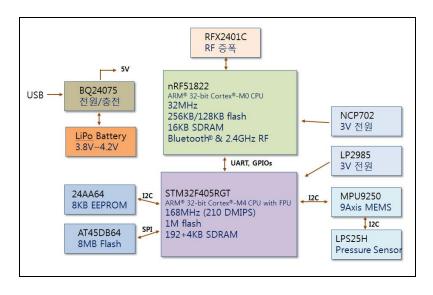


그림 7-372 전체 구성도

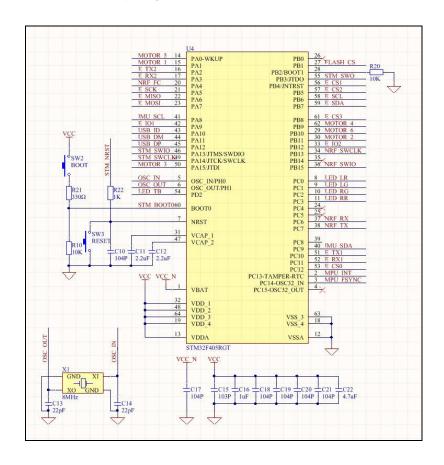


그림 7-373 주 MCU인 STM32F405 회로 부분

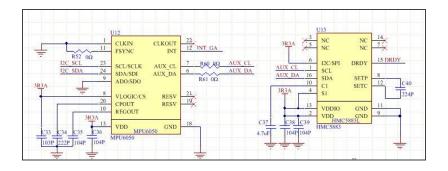


그림 7-374 버전 1의 IMU 센서 회로

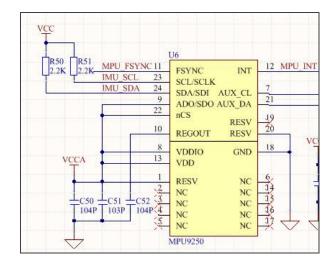


그림 7-375 버전 2의 IMU 센서 회로

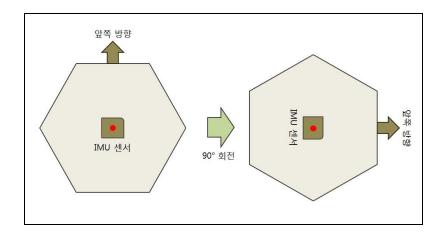


그림 7-376 IMU 센서 중앙 위치

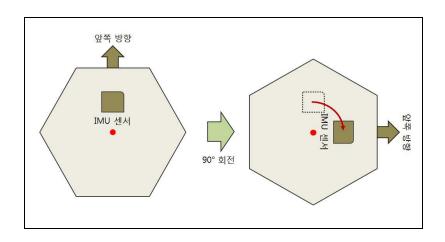


그림 7-377 IMU 센서가 보드 앞쪽에 위치 시

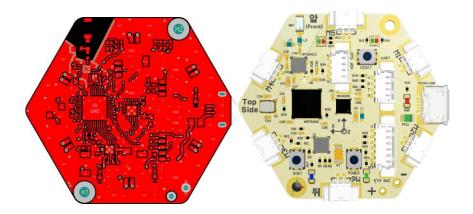


그림 7-378 PCB 윗층 Copper 모습

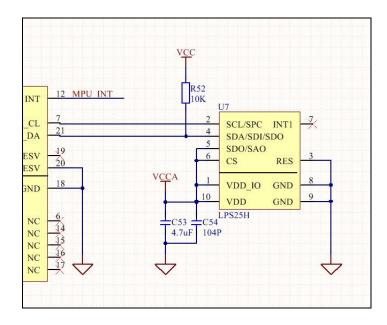


그림 7-379 기압 센서 회로 부분

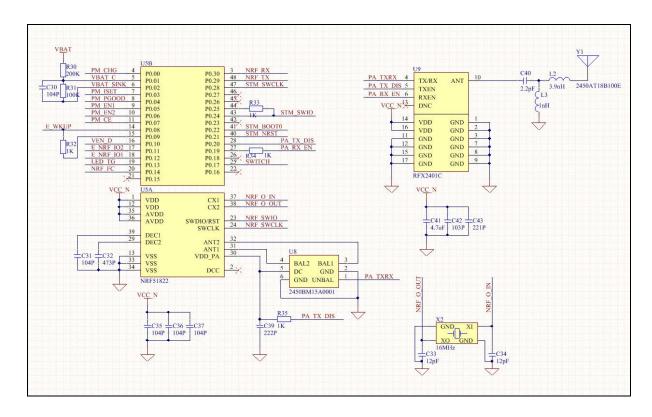


그림 7-380 RF 부분 회로

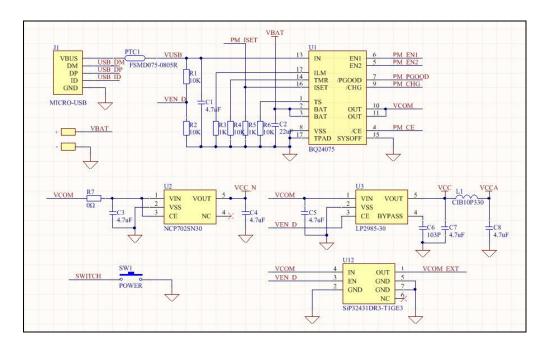


그림 7-381 Power 회로

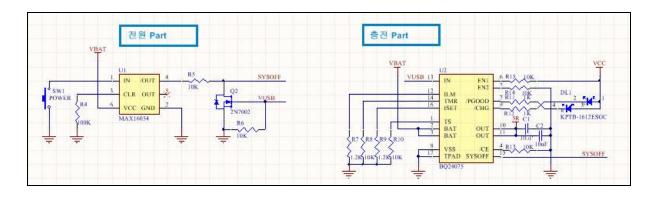


그림 7-382 버전 2 Sample 보드 충전 회로

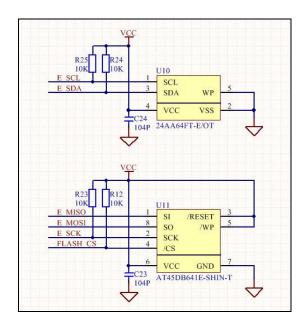
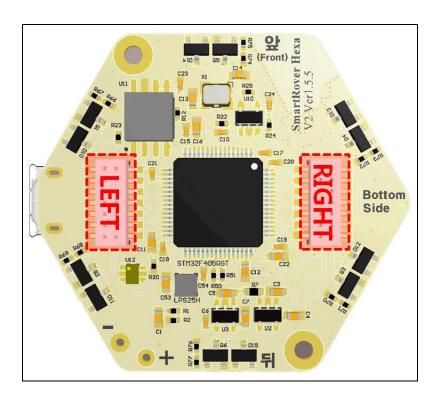


그림 7-383 Memory 회로



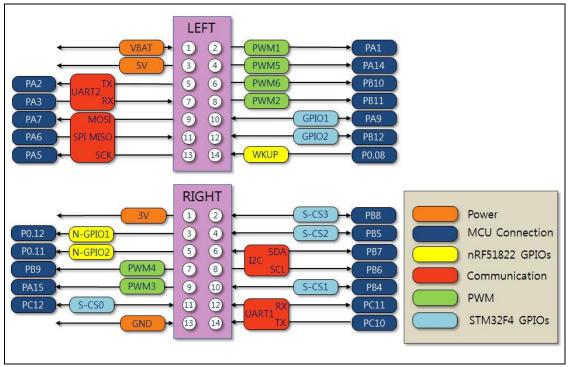


그림 7-384 확장 커넥터

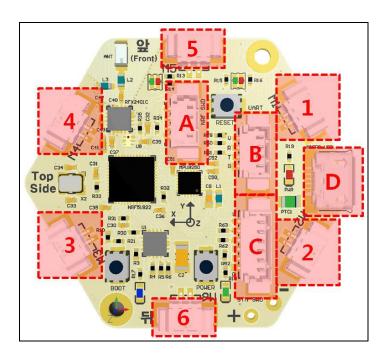


그림 7-385

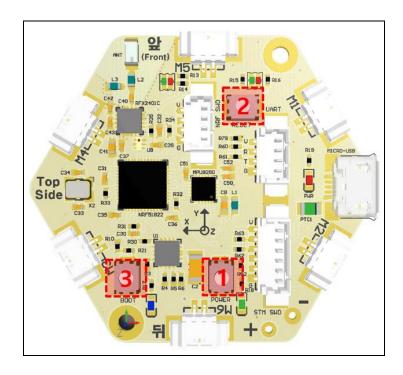


그림 7-386 버튼

Boot mode selection pins		The second secon	Attacker
BOOT1	воото	Boot mode	Aliasing
X	0	User Flash memory	User Flash memory is selected as the boot space
0	1	System memory	System memory is selected as the boot space
1	1	Embedded SRAM	Embedded SRAM is selected as the boot space

그림 7-387 Boot pin 설정

# 8장. Altium Designer를 이용한 회로 설계

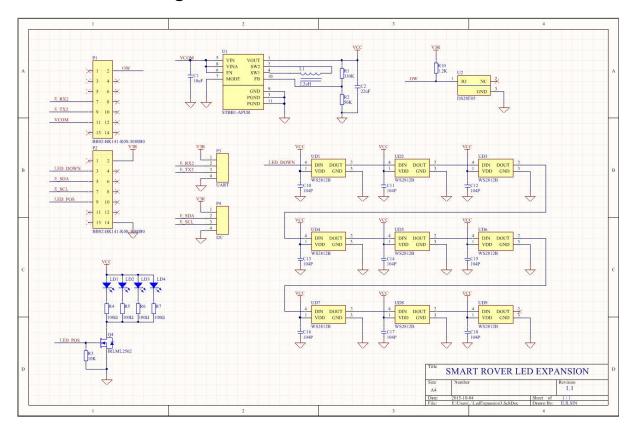


그림 8-388 SkyRover LED 확장보드 회로도

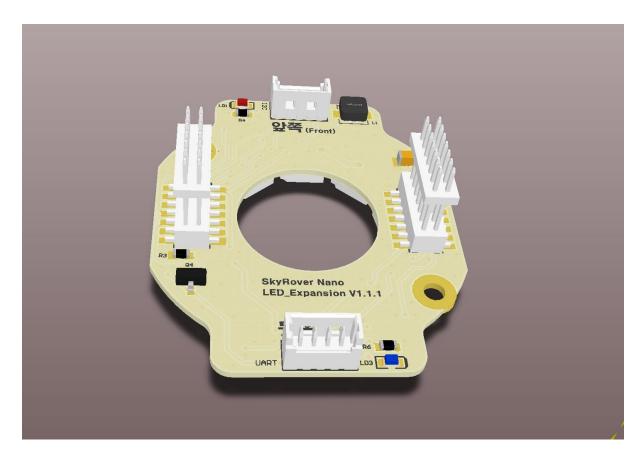


그림 8-389 SkyRover LED 확장보드 3D 형태

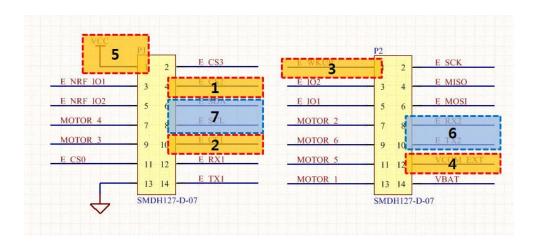
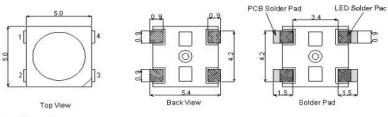
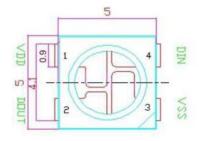


그림 8-390 LED 확장보드 I/O 핀 구성도

#### **Mechanical Dimensions**



#### PIN configuration



# PIN function

NO.	Symbol	Function description
1	VDD	Power supply LED
2	DOUT	Control data signal output
3	VSS	Ground
4	DIN	Control data signal input

#### Data transmission method:

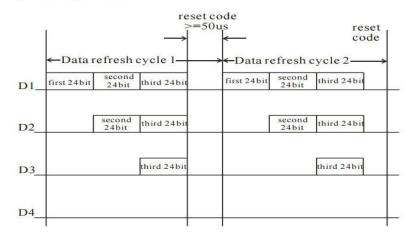
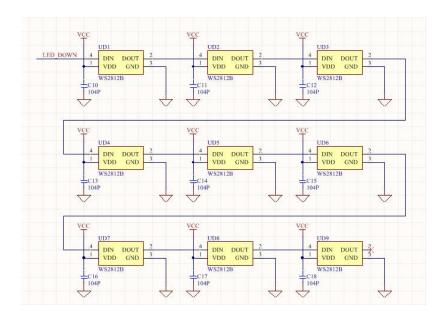


그림 8-391 WS2812B 제원과 신호 전달 방법



# 그림 8-392 LED 확장보드 LED 회로

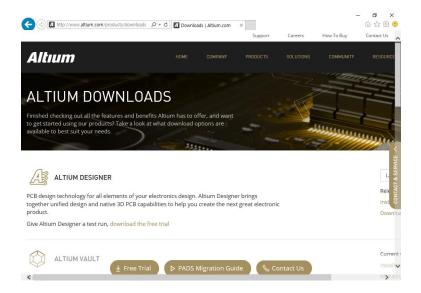


그림 8-393 Altium 홈페이지

Thank you for registering for your 15-day trial to Altium Designer. Follow the steps below to get started:

- 1. Click here to go to the download page and for help installing
- 2. Download your free trial license and save it locally
- 3. Install Altium Designer using the username and password below



- Run Altium Designer, from the My Account page click Add standalone license file and choose the license file from step 2 you saved on your computer.
- 5. Start designing

# 그림 8-394 등록 안내 메일

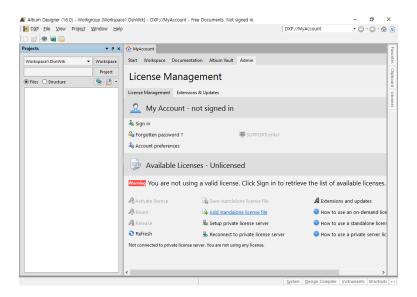


그림 8-395 라이선스 등록

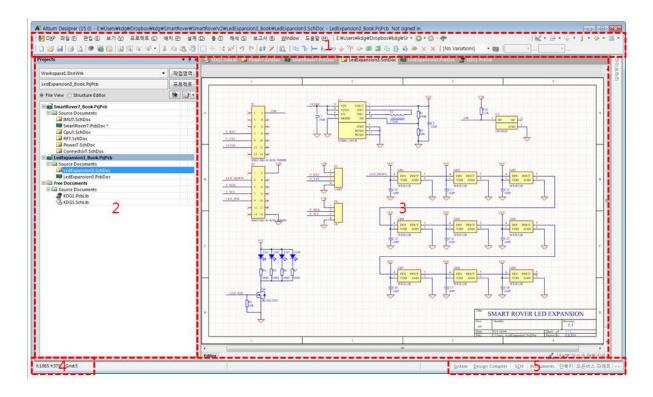


그림 8-396 Altium Designer 화면 구성

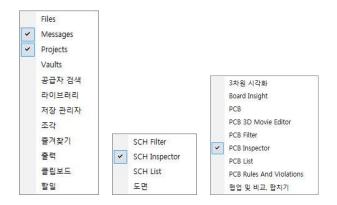
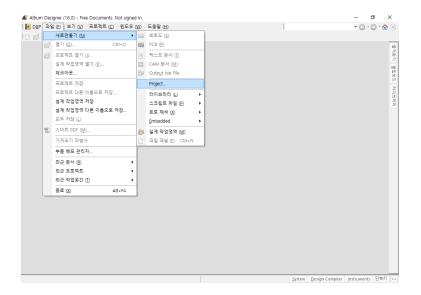


그림 8-397 시스펨 팝업 메뉴



# 그림 8-398 프로젝트 생성 메뉴

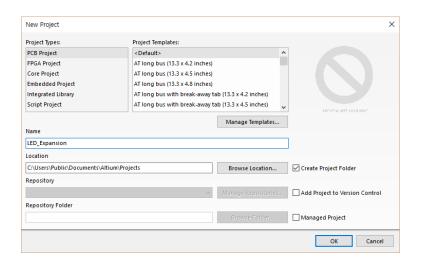


그림 8-399 프로젝트 이름과 위치 입력

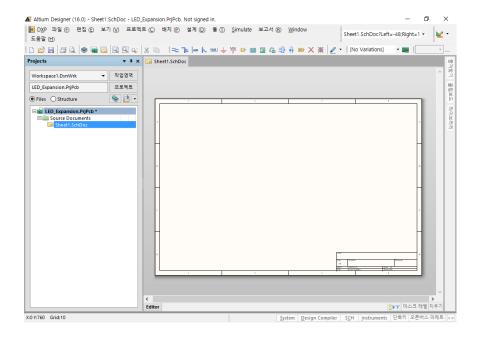


그림 8-400 회로도 생성 초기 화면

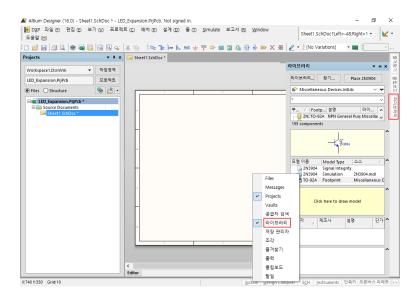


그림 8-401 라이브러리 보기

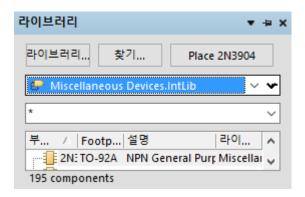


그림 8-402 라이브러리 선택

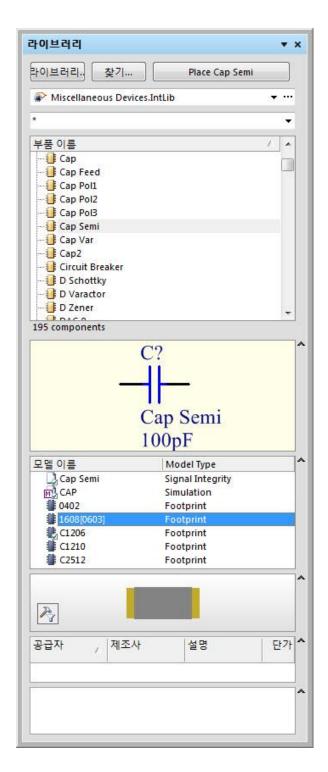


그림 8-403 라이브러리에서 부품 선택

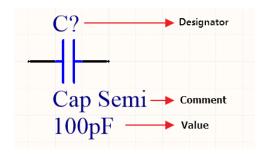


그림 8-404 부품 배치

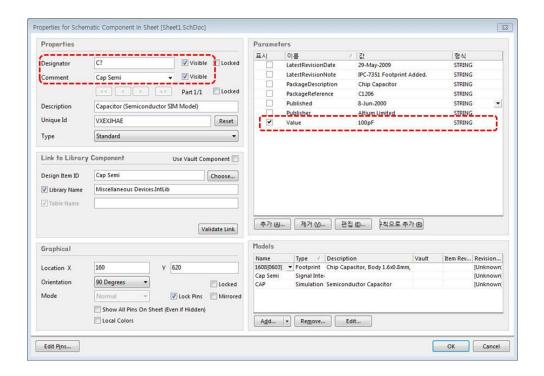


그림 8-405 부품 속성 창

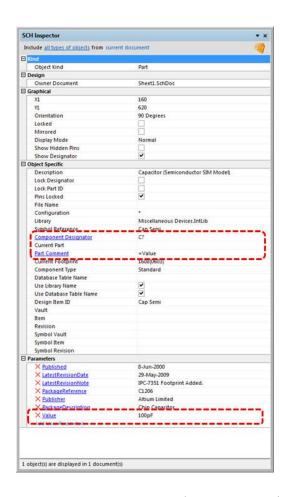


그림 8-406 부품 속성 창 (SCH Inspector)

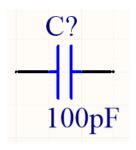


그림 8-407 부품 표현

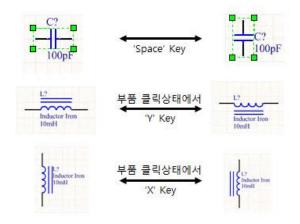


그림 8-408 회전에 따른 부품 표시



그림 8-409 배선 Icon 박스

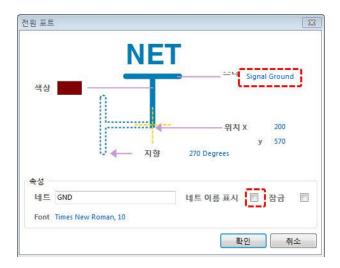


그림 8-410 전원 포트 창

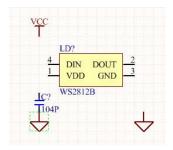


그림 8-411 부품 배치(예)

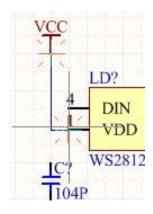


그림 8-412 배선(예)

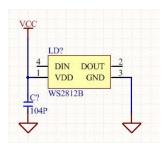


그림 8-413 배선(예2)

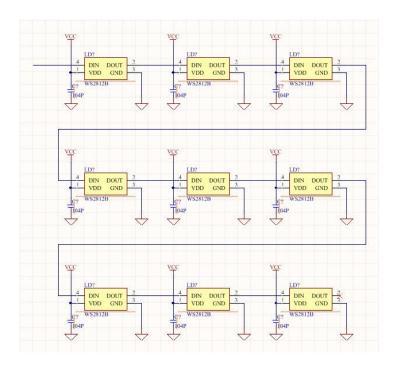


그림 8-414 배선 완료 형태(예)

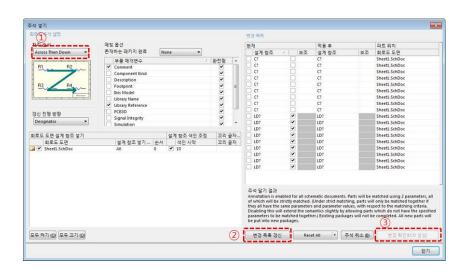


그림 8-415 주석 넣기 창

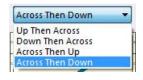


그림 8-416 번호 매기기 방법 콤보박스



그림 8-417 번호 매기기 완료 창

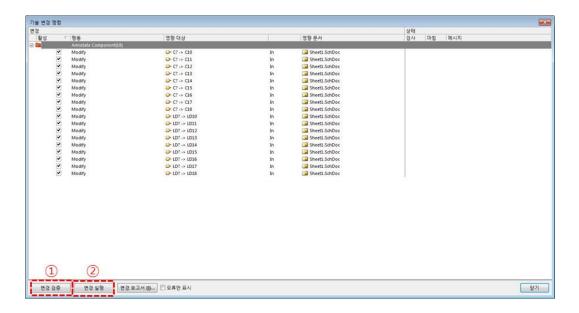


그림 8-418 번호 변경 창

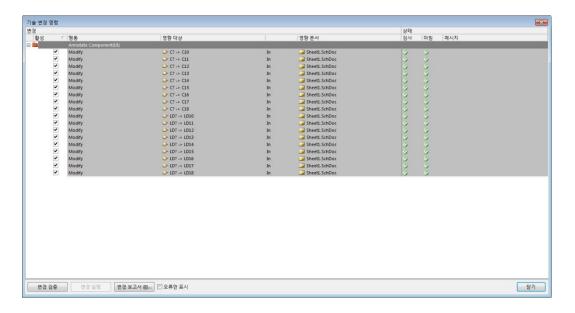
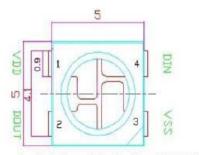


그림 8-419 번호 변경 창2



The mechanical size and pin drawing of WS2812B



그림 8-420 WS2812B 구조와 실장(예)

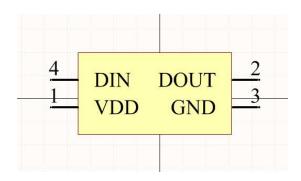
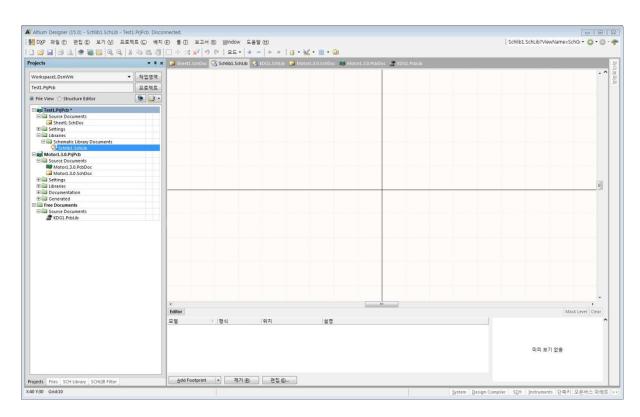


그림 8-421



# 그림 8-422 프로젝트 생성 초기 화면



그림 8-423 Altium 왼쪽 하단의 'SCH Library' 화면

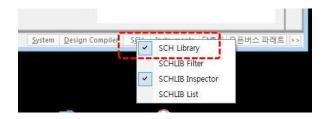


그림 8-424 'SCH Library' 팝업 메뉴

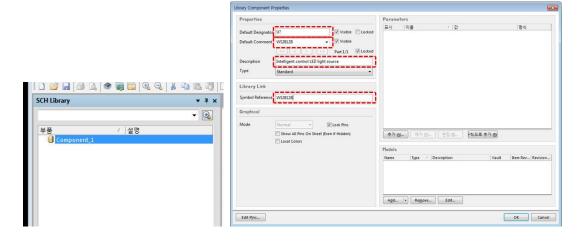


그림 8-425 부품 속성 변경 창

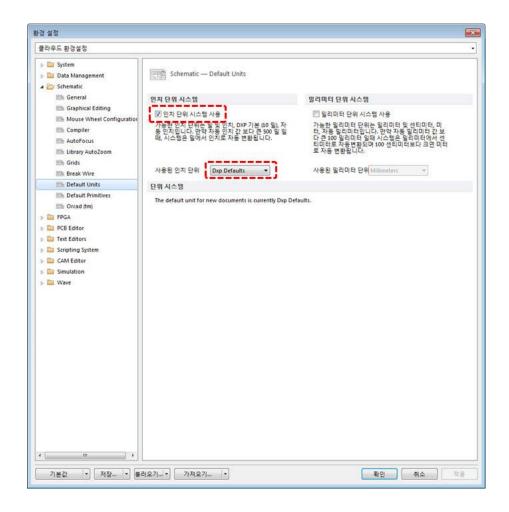


그림 8-426 '환경설정'의 단위 설정 창



그림 8-427 '핀 배치' ICON 선택

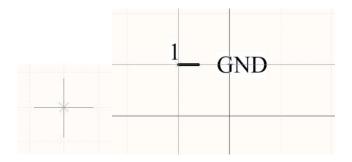


그림 8-428 '핀 배치' 시 ICON 형태

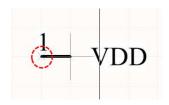


그림 8-429 첫 번째 Pin 배치 화면

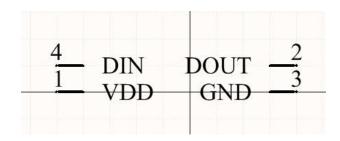


그림 8-430 부품 핀 배치 화면

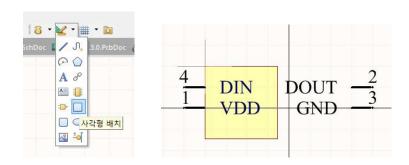


그림 8-431 '사각형 배치' 선택 화면

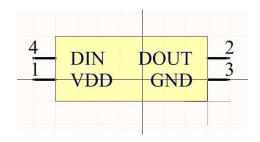


그림 8-432 사각형 배치 화면

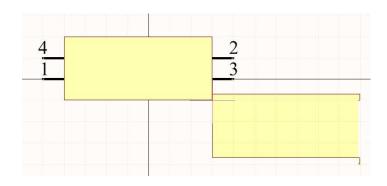
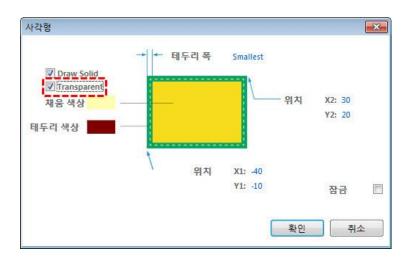
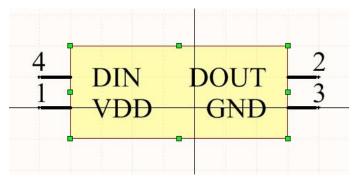


그림 8-433 사각형 배치 두 번째 클릭 시 화면





# 그림 8-434 '사각형'속성에서 'Transparent'를 체크 시 화면

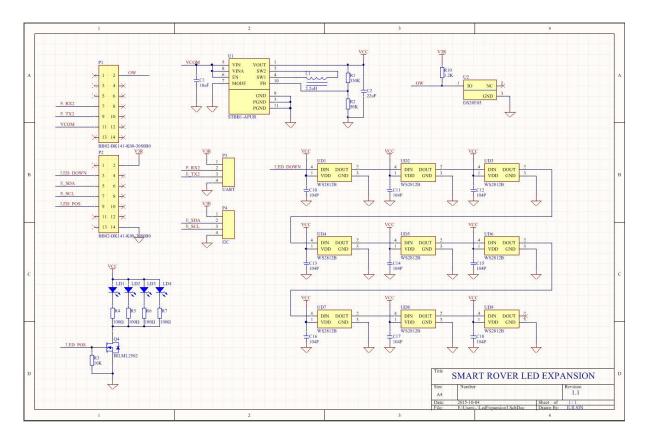


그림 8-435 LED 확장보드 회로

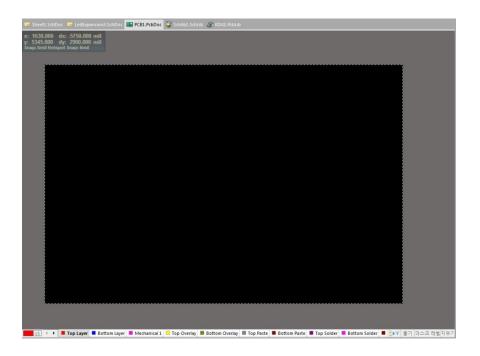


그림 8-436 PCB 생성 시 초기 화면

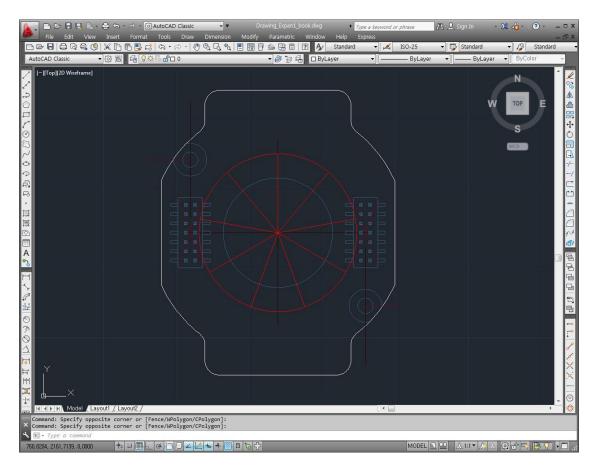


그림 8-437 AUTO CAD에서 작업 화면

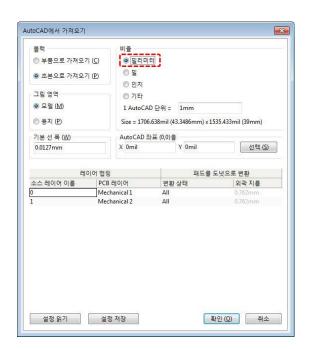


그림 8-438 AutoCad에서 가져오기 화면

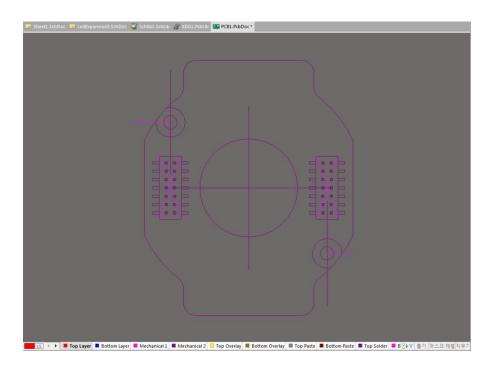


그림 8-439 외부 파일을 불러오기 화면

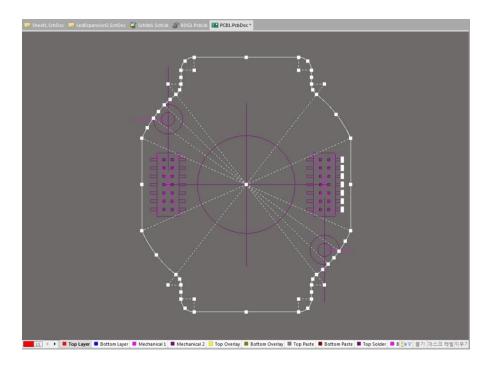


그림 8-440 외곽선 선택 화면

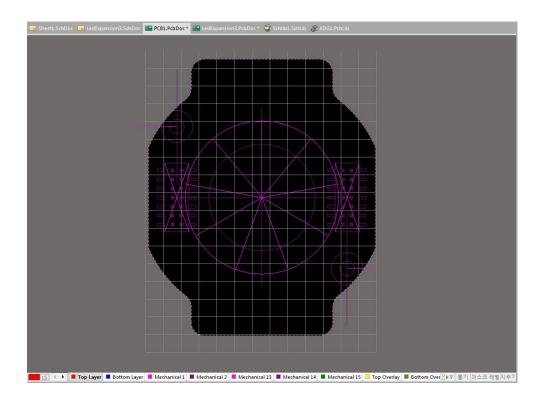


그림 8-441 PCB 정의 화면

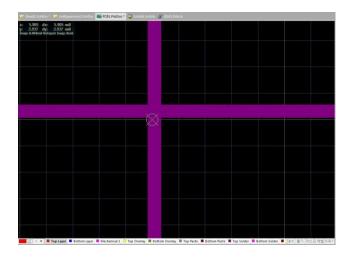


그림 8-442 기준점 선택 화면

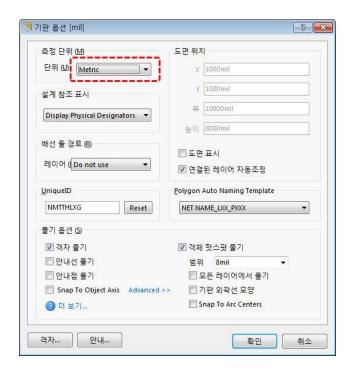


그림 8-443 '기판 옵션' 창

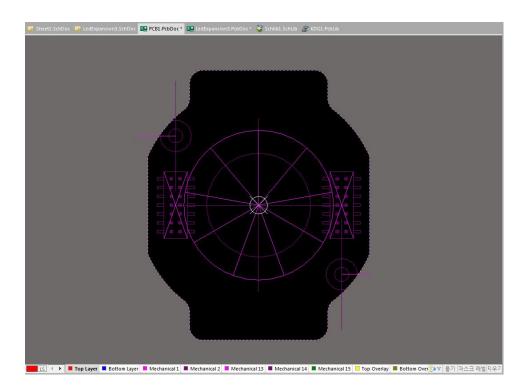


그림 8-444 기판 형태 정의 완료 화면

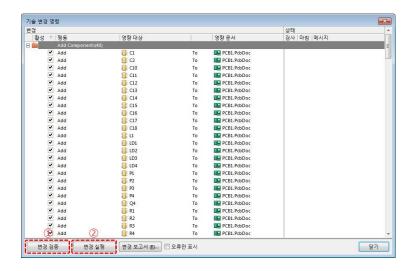


그림 8-445 PCB로 변경 창1

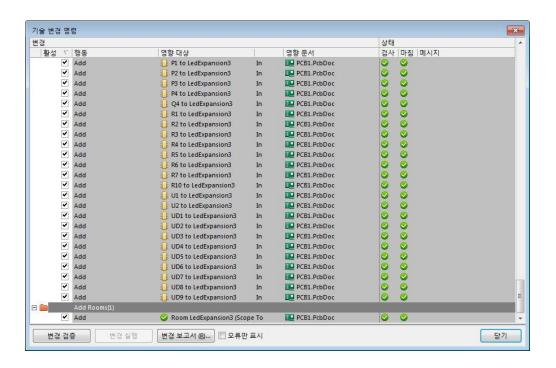


그림 8-446 PCB로 변경 창2

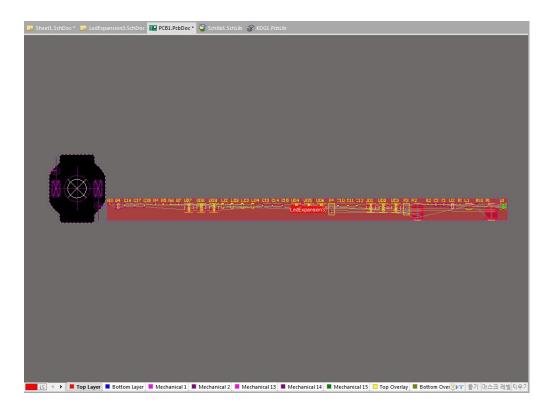


그림 8-447 PCB로 변경 시 초기 화면

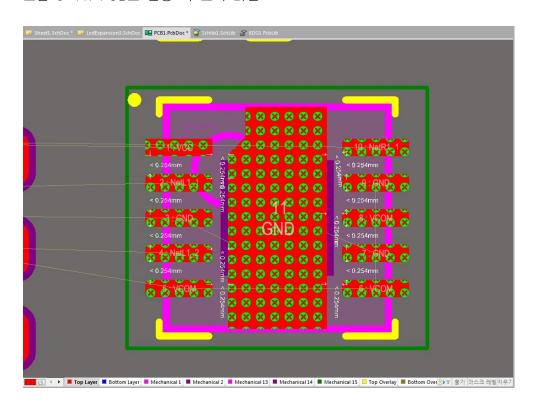


그림 8-448 PCB 에러 형태(예)

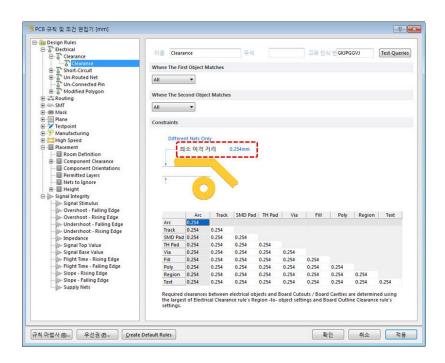


그림 8-449 'PCB 규칙 및 조건 편집기' 창

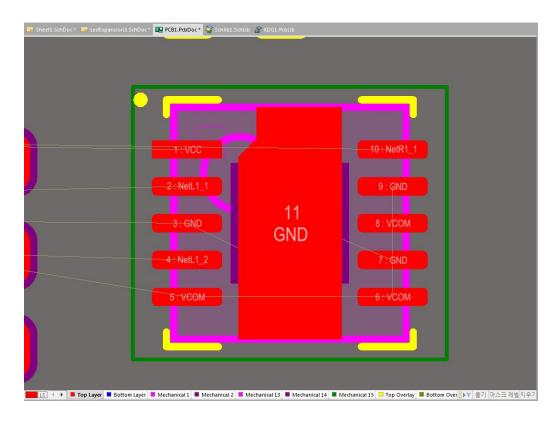


그림 8-450 PCB 조건 변경 후 에러가 없어진 형태(예)

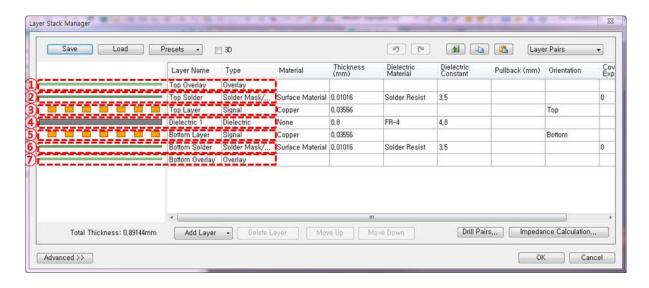


그림 8-451 Layer 변경 창

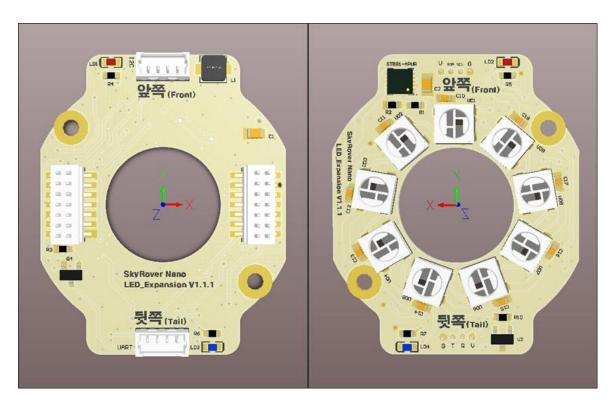


그림 8-452 부품 배치 완료 후 3D 화면(예)

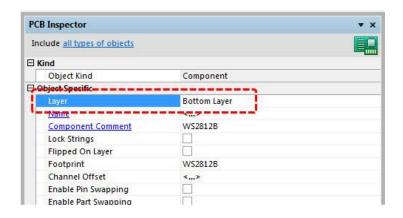


그림 8-453 'PCB Inspector' 창

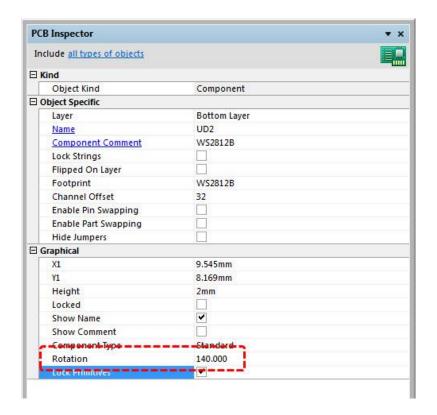


그림 8-454 부품 각도 변경 창

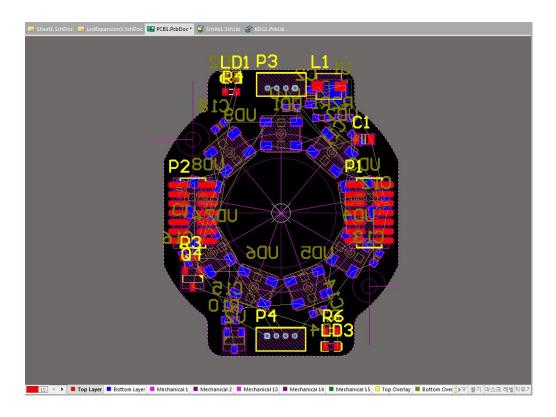


그림 8-455 부품 배치 후 화면

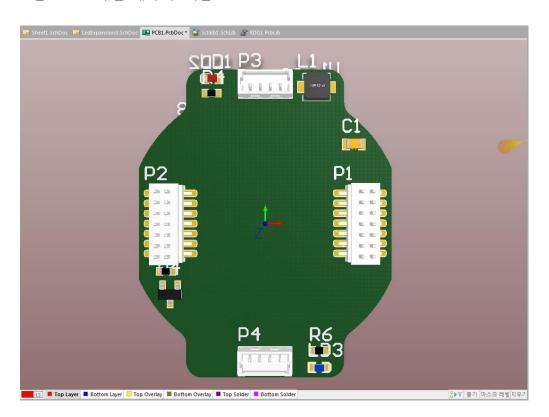


그림 8-456 첫 배치 후 3D 화면

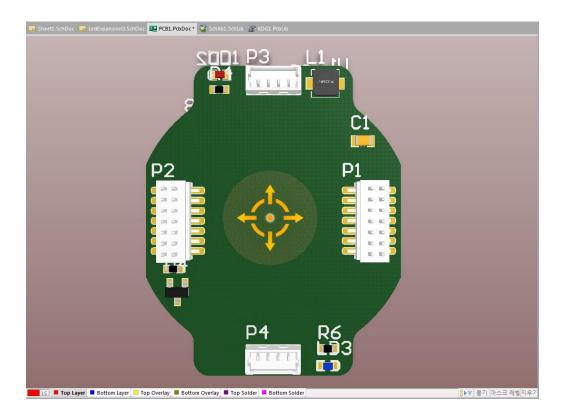


그림 8-457 'Shift' Key를 누르고 있을 때 화면



그림 8-458 'Keep-Out Layer' 선택 화면

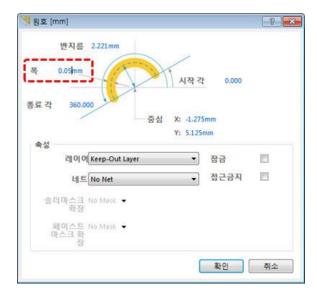


그림 8-459 원호 폭 선택 창



그림 8-460 패드 배치 화면

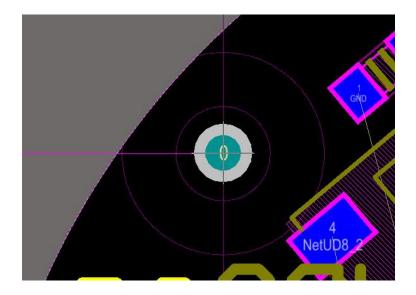


그림 8-461 패드 위치 정렬 화면

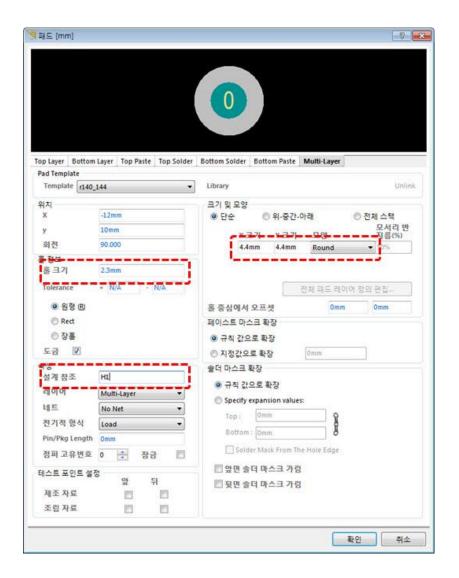


그림 8-462 패드 속성 창

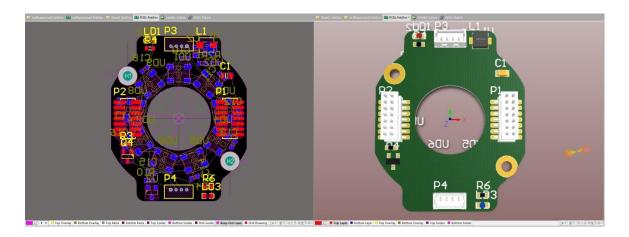


그림 8-463 현재까지 진행 상황 화면

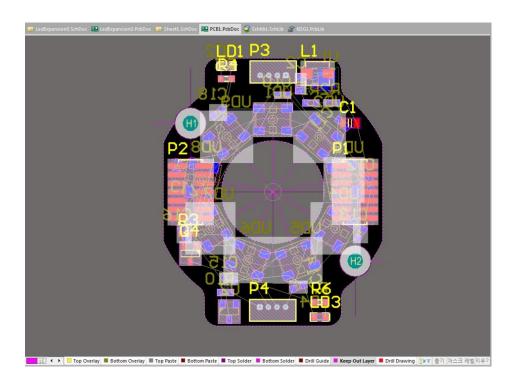


그림 8-464 부품 다중 선택 화면

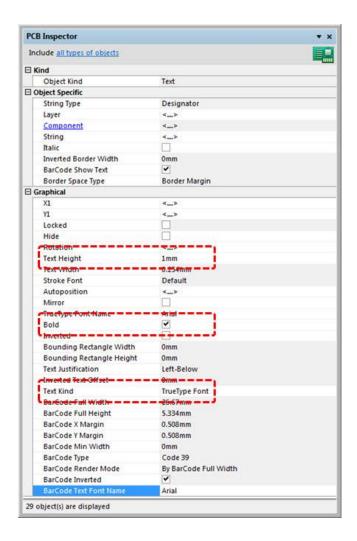


그림 8-465 'PCB Inspector' 창

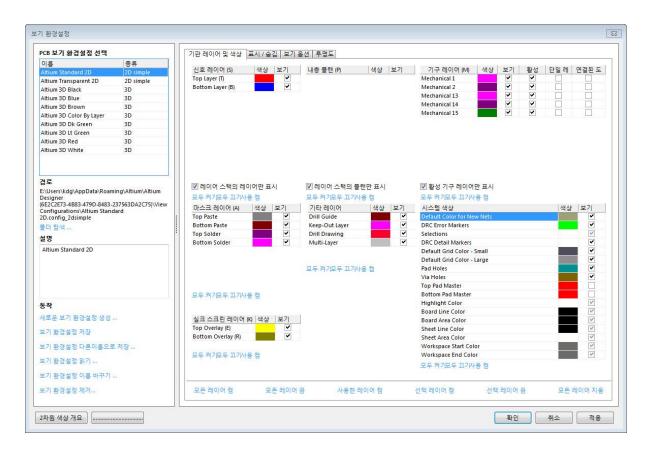


그림 8-466

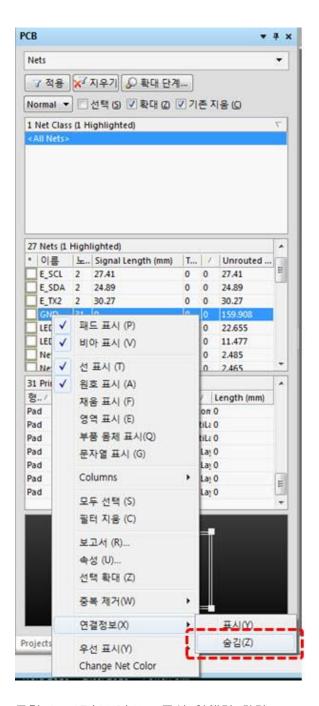


그림 8-467 'GND' Net 표시 없애기 화면



그림 8-468 '가상연결선 능동 배선' 화면

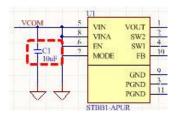


그림 8-469 전원 부분 Capacitor (예)

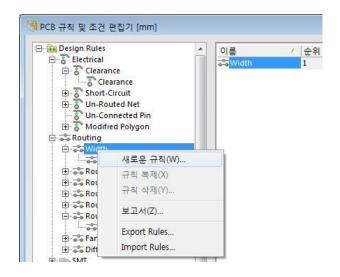


그림 8-470 새로운 규칙 설정 화면1

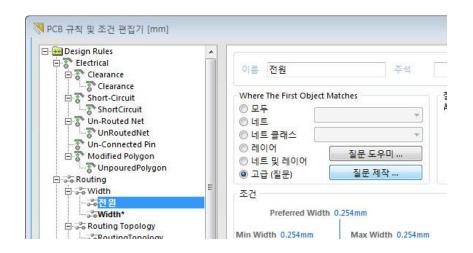


그림 8-471 새로운 규칙 설정 화면2

Show All Levels ▼		×	
종류 / 연산자 상태	값 상태	질문 미리보기	
Belongs to Net OR	vcc	InNet('VCC') OR	
Belongs to Net	VCOM	InNet("VCOM")	

그림 8-472 새로운 규칙 설정 화면3

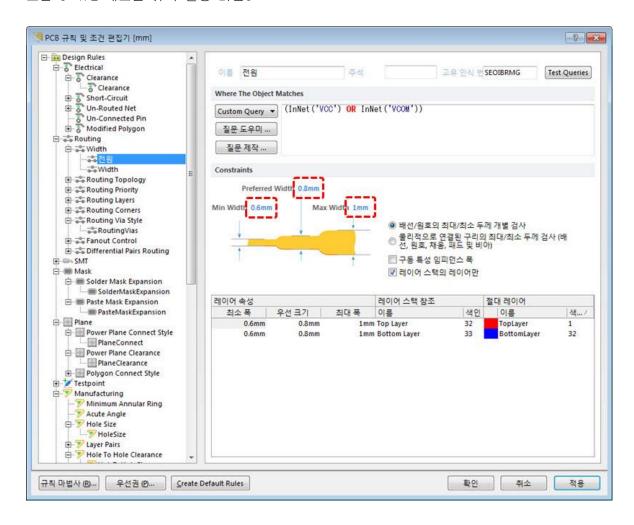


그림 8-473 새로운 규칙 설정 화면4

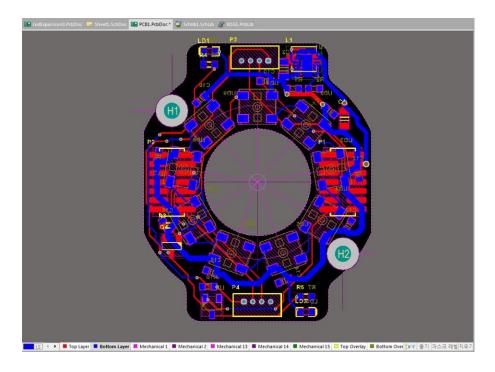


그림 8-474 배선 완료 화면

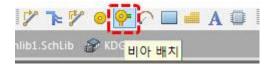


그림 8-475 비아 선택 화면



그림 8-476 Copper를 위한 '다각형 플랜 배치'선택 화면

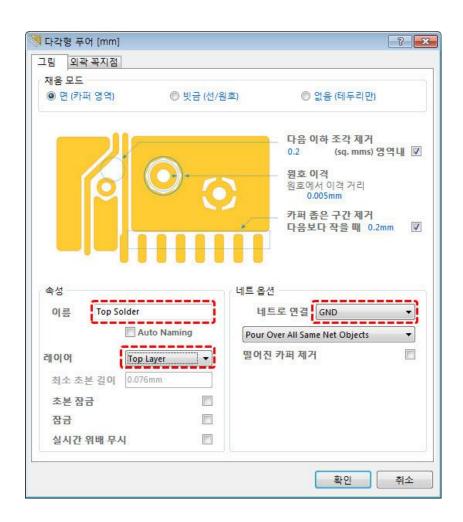


그림 8-477 Copper 속성 변경 창

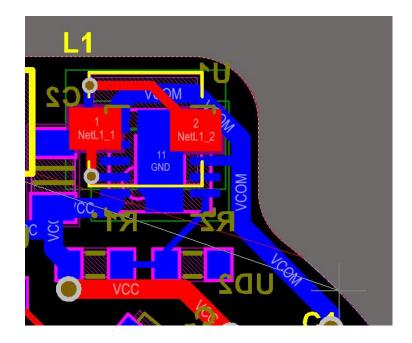


그림 8-478 Copper를 하기 위해 외곽선을 따라 클릭하는 중인 화면

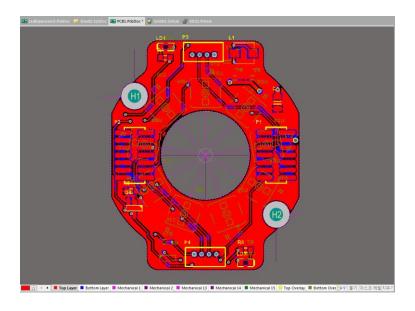


그림 8-479 Copper를 마친 화면

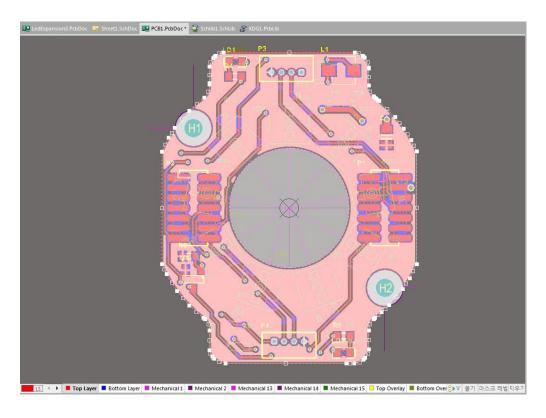


그림 8-480 Copper 복사 화면

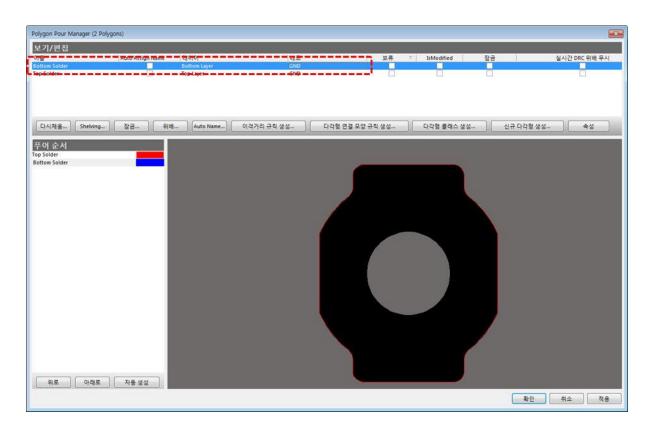
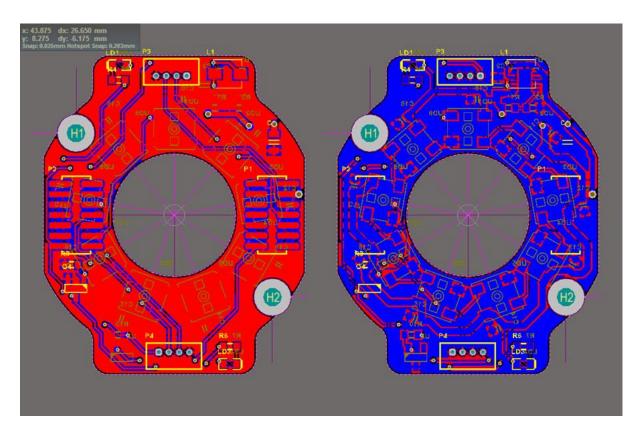


그림 8-481 카피한 Copper 속성 변경 창



## 그림 8-482 Top면과 Bottom면 Copper한 상태 화면



그림 8-483 PCB면에 인쇄할 내용 변경 창



그림 8-484 문자열 배치 선택 화면



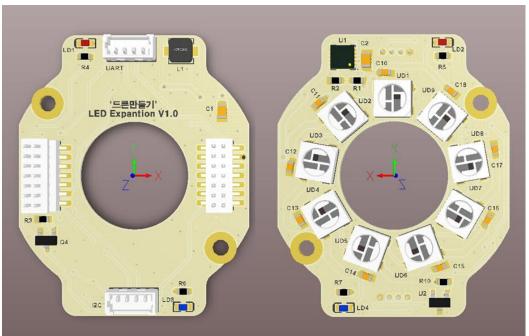


그림 8-485 완료된 PCBdml 3D 보기 화면

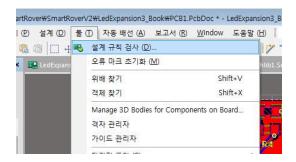


그림 8-486 '설계 규칙 검사' 선택 화면

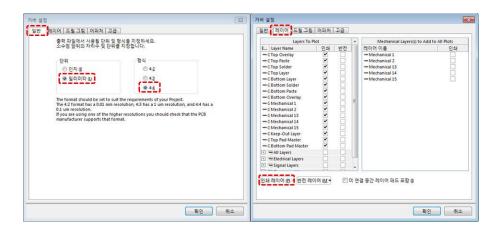


그림 8-487 거버 파일 생성 창

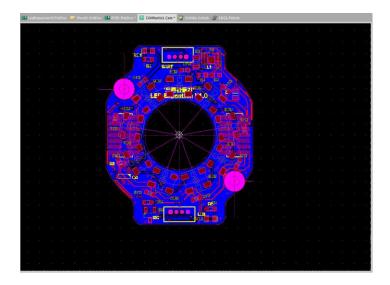
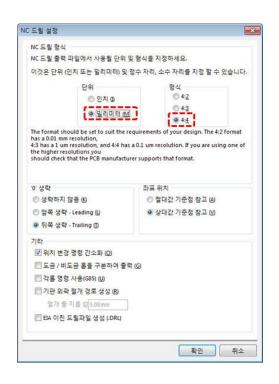


그림 8-488 거버 파일 생성 화면



## 그림 8-489 드릴 파일 생성 창

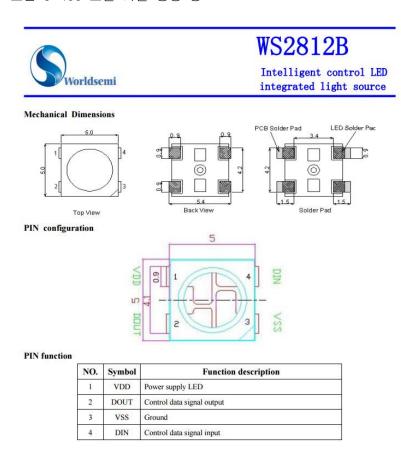


그림 8-490 WS2812B 메뉴얼

이름	WS2812B	높이	0mm	
설명	Intelligent control L	ED, 4 pin, 5.0mm X 5.	0mm	
Туре	Standard ▼			

그림 8-491 부품 생성 창

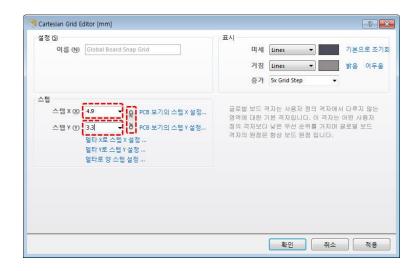


그림 8-492 패드를 그리기 위한 스탭 변경 창

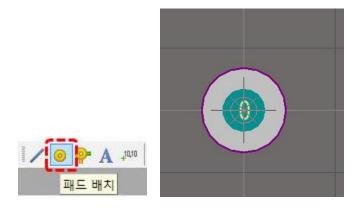


그림 8-493 '패드 배치'선택 화면



그림 8-494 패드 속성 변경 창

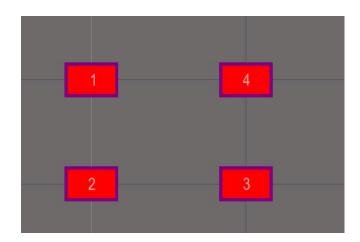


그림 8-495 패드 배치 화면

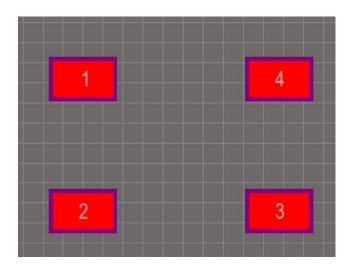


그림 8-496 스탭 변경 후 화면



그림 8-497 '선 배치'선택 화면

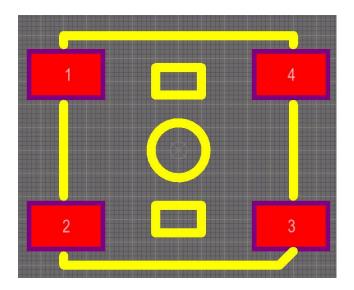


그림 8-498 '선 배치' 완료 화면



그림 8-499 3D 자료을 위한 Site 화면

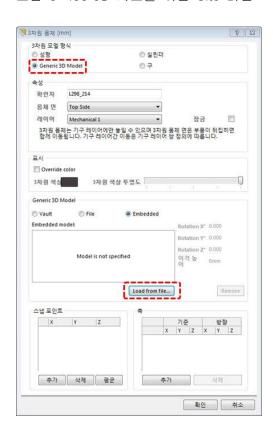


그림 8-500 3D 파일 로드 창

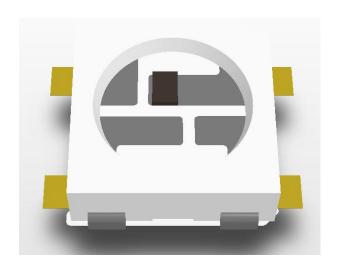


그림 8-501 로드된 3D 자료보기 화면1



그림 8-502 3D 몸체 회전 창

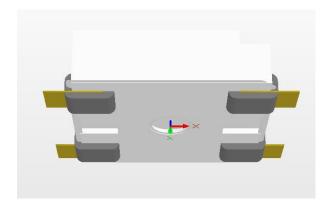


그림 8-503 로드된 3D 자료보기 화면2

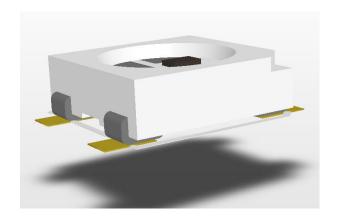


그림 8-504 로드된 3D 자료보기 화면3

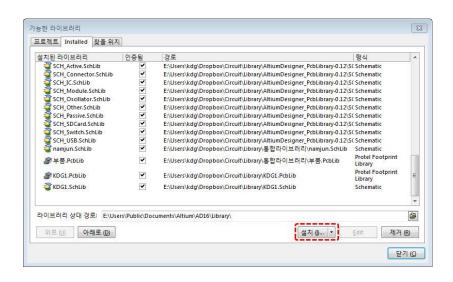


그림 8-505 라이브러리 등록 창

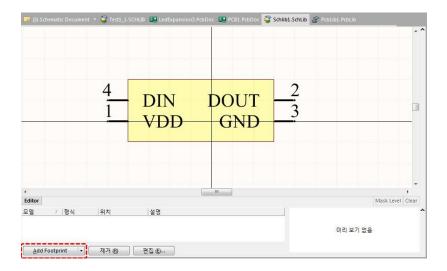


그림 8-506 PCB부품 사용 화면1

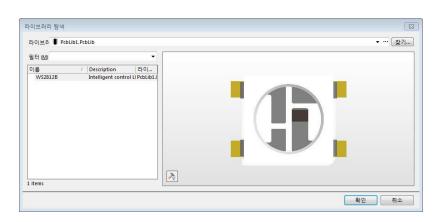


그림 8-507 PCB부품 선택 창

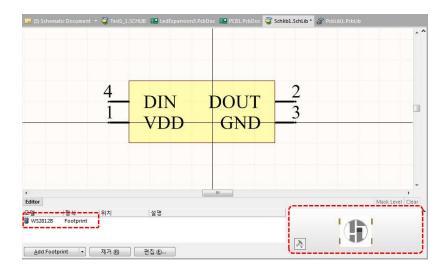


그림 8-508 PCB부품 사용 화면2

## 9장. 스카이로버 나노 펌웨어

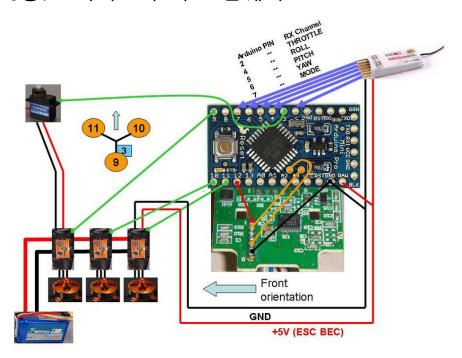


그림 9-1 아두이노 보드와 WMP 센서를 이용한 드론 하드웨어 구성

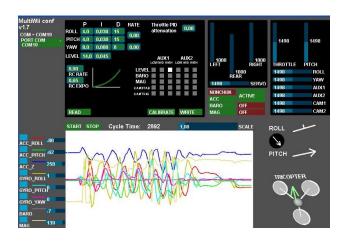


그림 9-2 Mulitiwii Config 실행 화면

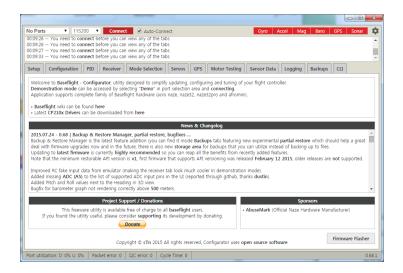


그림 9-3 크롬 브라우저 Afroflight32 설정 앱



그림 9-4 Flexbot 외형

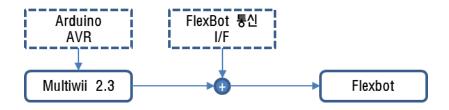


그림 9-5 Flexbot 펌웨어 구성

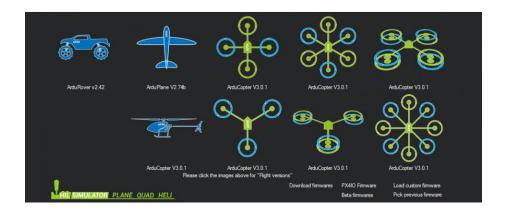


그림 9-6 Ardupilot의 다양한 구성



그림 9-7 APM/Pixhawk 보드

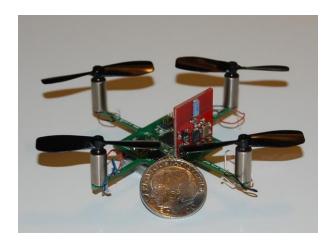


그림 9-8 Crazyflie 개발 버전



그림 9-9 Crazyflie 2.0

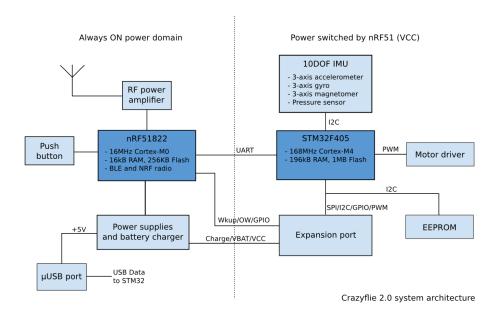
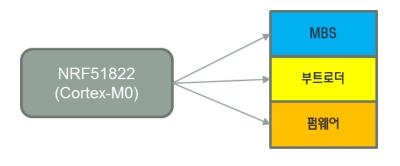


그림 9-10 <출처: https://wiki.bitcraze.io/projects:crazyflie2:architecture:index>



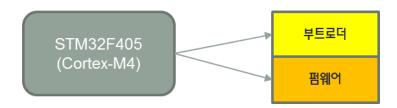


그림 9-11

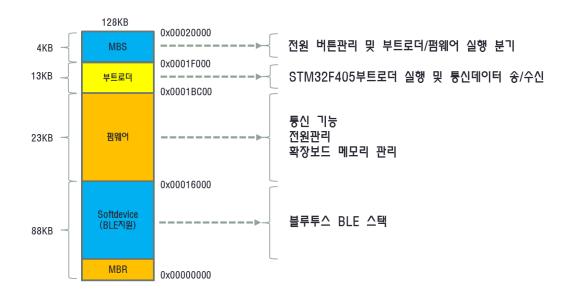


그림 9-12

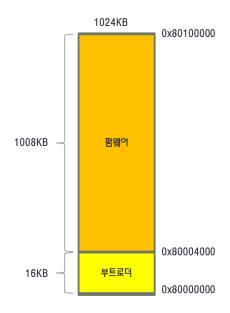


그림 9-13

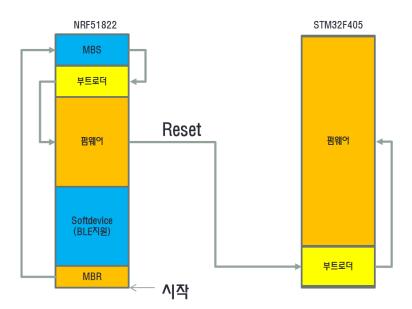


그림 9-14

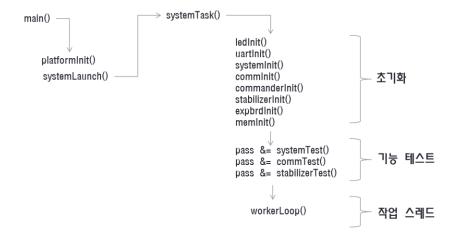


그림 9-15

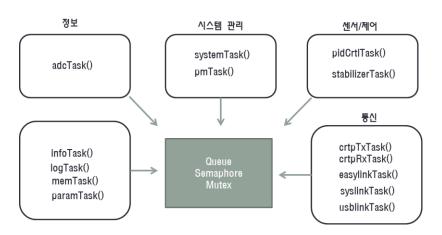


그림 9-16

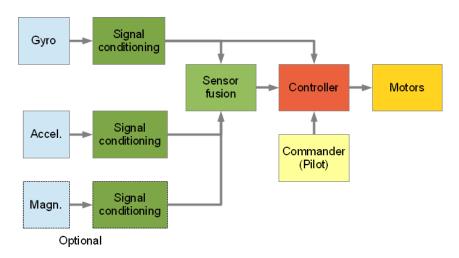


그림 9-17 <출처: https://wiki.bitcraze.io/doc:crazyflie:dev:fimware:sensor\_to\_control>

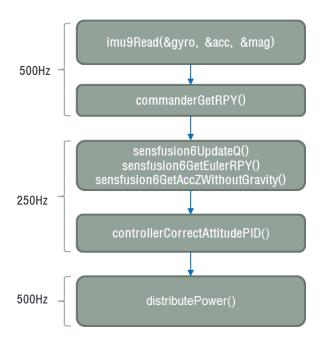


그림 9-18

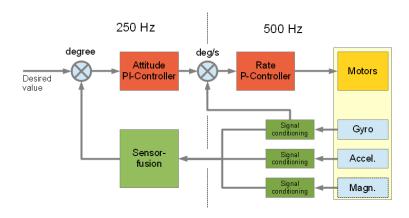
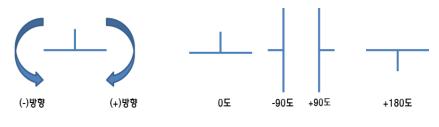
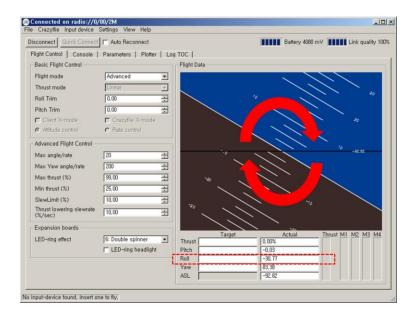


그림 9-19 <출처: https://wiki.bitcraze.io/\_media/doc:crazyflie:dev:fimware:pid.png>



<뒤에서 본모습>



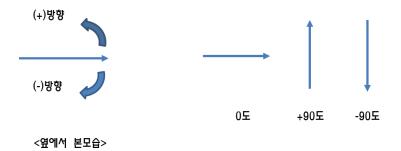


그림 9-22

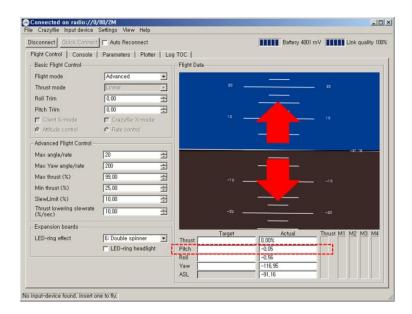


그림 9-23

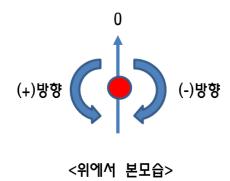


그림 9-24

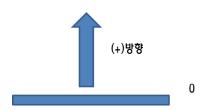


그림 9-25

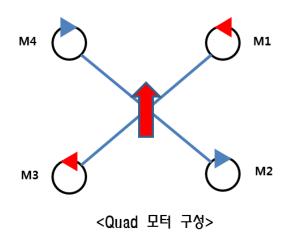


그림 9-26

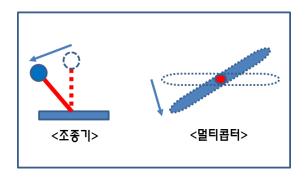


그림 9-27

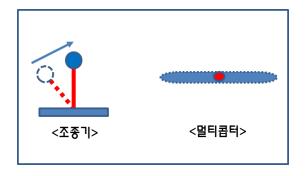


그림 9-28



그림 9-29

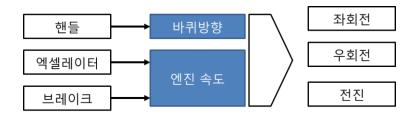


그림 9-30

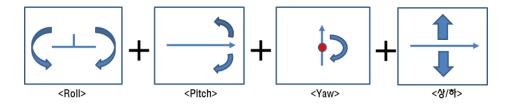


그림 9-31

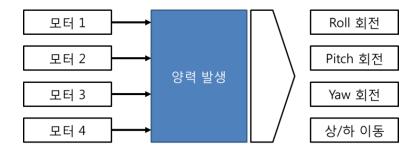


그림 9-32

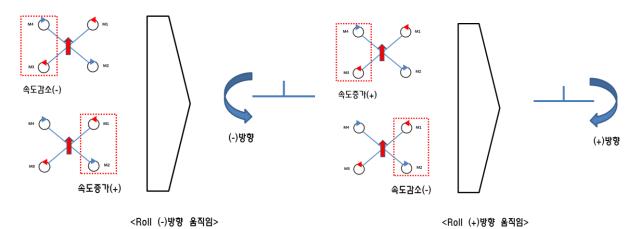
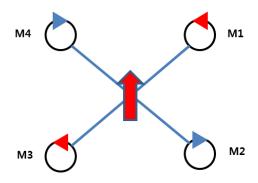


그림 9-33



모터	Roll	Pitch	Yaw	상/하
M1	-	+	+	+
M2	-	-	-	+
М3	+	-	+	+
M4	+	+	-	+

그림 9-34

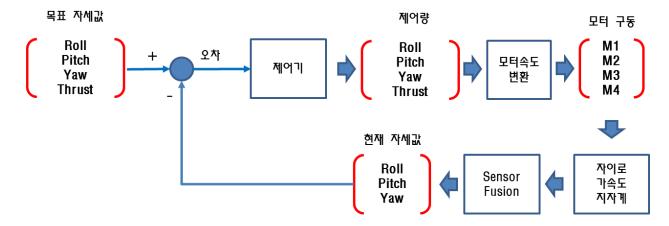


그림 9-35



그림 9-36 ST-LINK/V2



그림 9-37





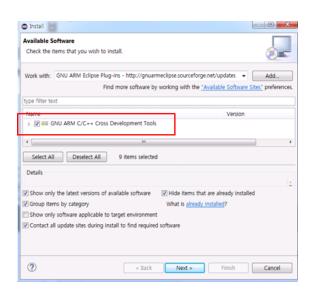
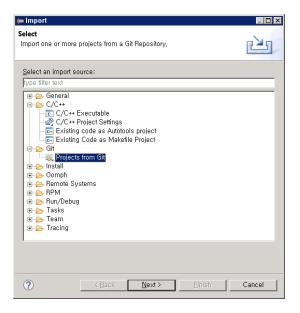


그림 9-40



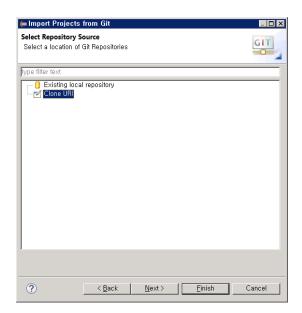


그림 9-42

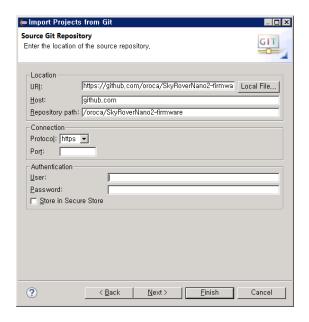


그림 9-43

<b>⊜</b> Import Projects	from Git			_ 🗆 X
Branch Selection Select branches to d will be created to tra	lone from remote r ck updates for thes	epository, Remote e branches in the	e tracking branches remote repository,	GIT
Branches of https://	github,com/oroca/	SkyRoverNano2-fi	irmware:	
type filter text				
Ø Skyhoveri	Nano2			
Select All Desele	ct All			
?	< <u>B</u> ack	<u>N</u> ext >	<u>F</u> inish	Cancel

그림 9-44

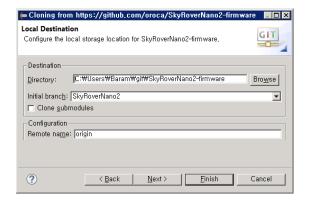


그림 9-45

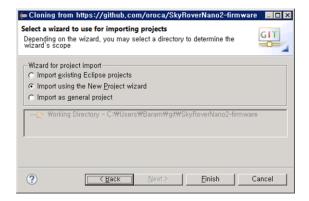


그림 9-46

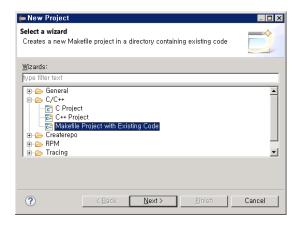
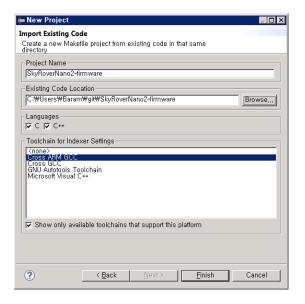


그림 9-47



```
SkyRoverNano2-firmware [SkyRoverNano2-firmware SkyRoverNano2]

Binaries

cop bin

cop config

config
```

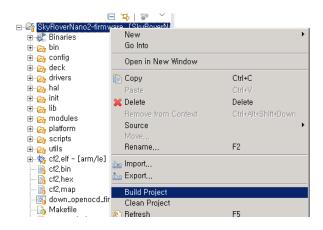
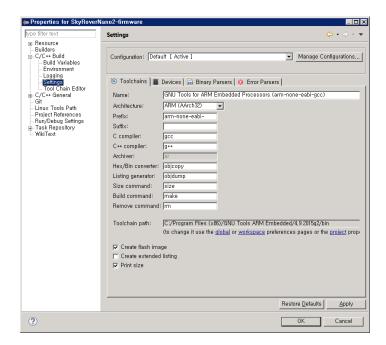


그림 9-50

```
CDT Build Console [SkyRoverNano2-firmware]

Error: Program "" not found in PATH
PATH=[C:/Program Files/Java/jre1.8.0_51/bin/server;C:/Program Fil
02:39:35 Build Finished (took 102ms)
```



#### 그림 9-52



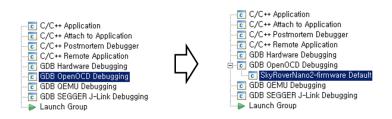
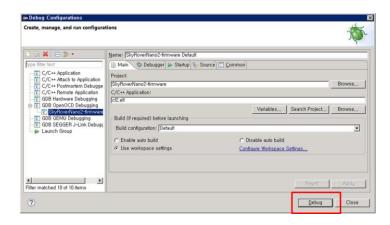


그림 9-54





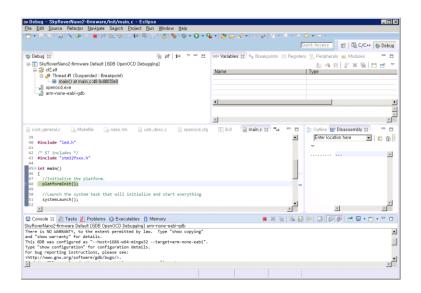


그림 9-57

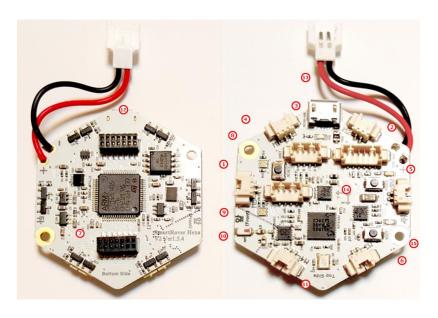


그림 9-58

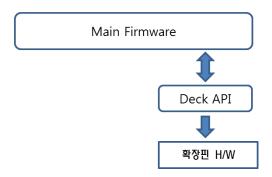


그림 9-59

그림 9-60

그림 9-61



그림 9-62



그림 9-63

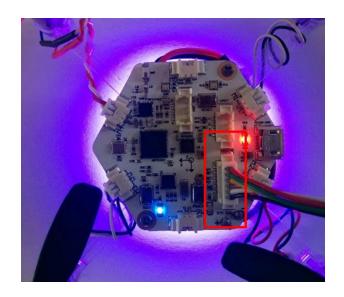




그림 9-66



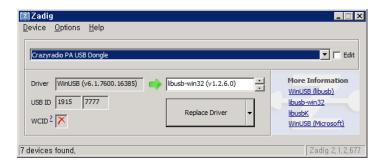




그림 9-69

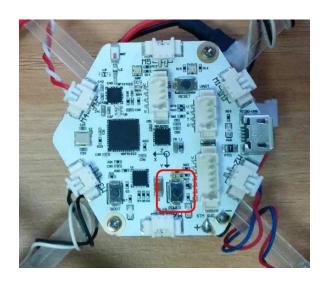


그림 9-70 전원 버튼 위치

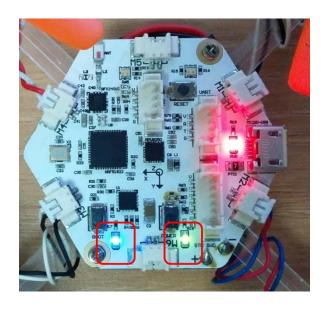


그림 9-71 부트로더 상태 LED

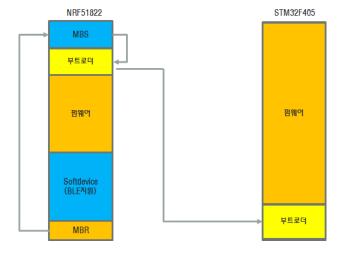


그림 9-72

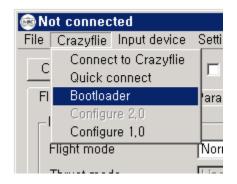


그림 9-73

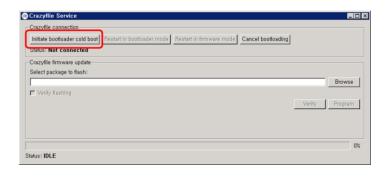
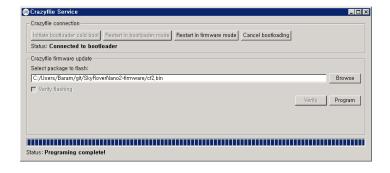


그림 9-74



#### Get Software

Part Number	Version	Marketing Status	Order From ST
STSW-STM32080	3.0.5	Active	Download

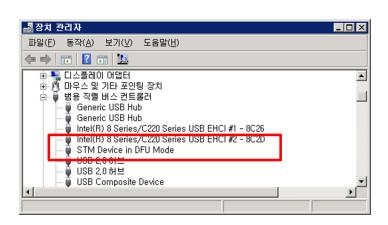
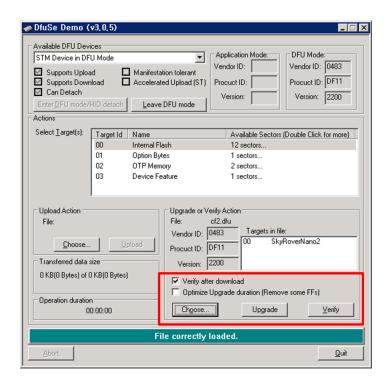
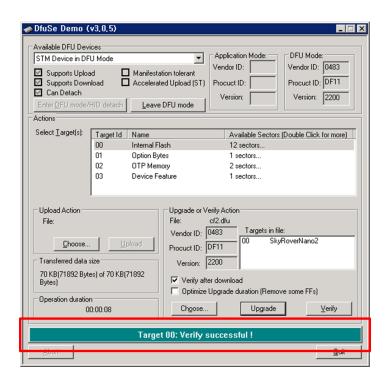


그림 9-77





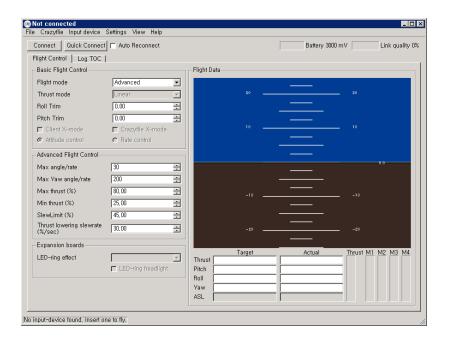


그림 9-80

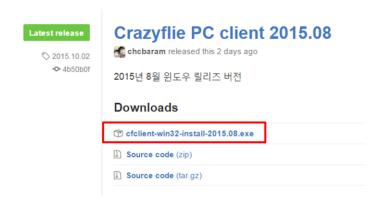


그림 9-81

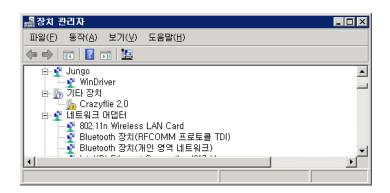


그림 9-82

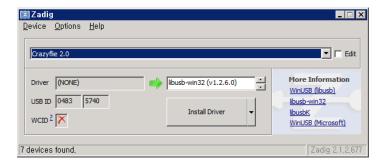


그림 9-83



그림 9-84



그림 9-85

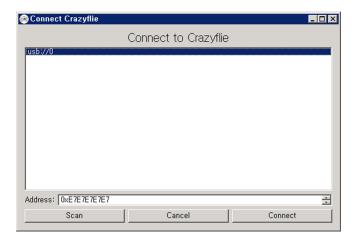


그림 9-86

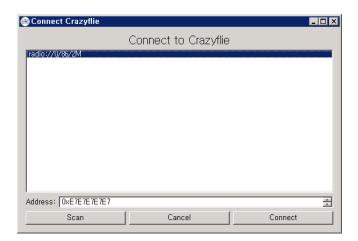


그림 9-87

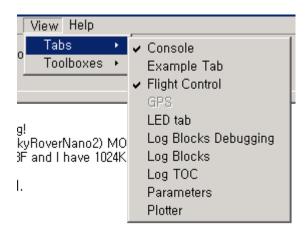
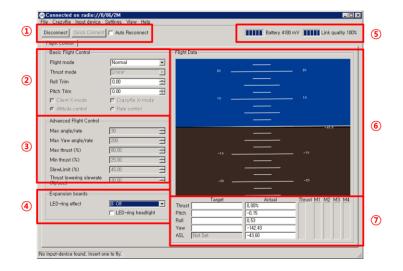


그림 9-88



```
File Crazyflie Input device Settings View Help

Disconnect

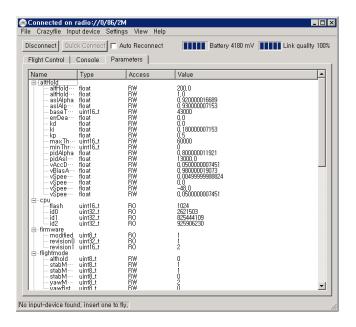
Outck Connect

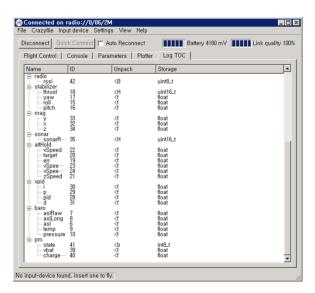
Flight Control

Console

SYS: Crazyflie 2.0 is up and running!
SYS: Build V15062/H1: (revision) (SkyRoverNano2) MODIFIED
SYS: I am 0x37305563133470026005F and I have 1024KB of flash!
CFGBLK: v1, vertication (OK),
IMU: AR886312C connection (OK),
IMU: LPS26H 12C connection (OK),
IMU: LPS26
```

그림 9-90





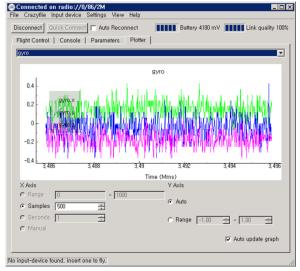


그림 9-92

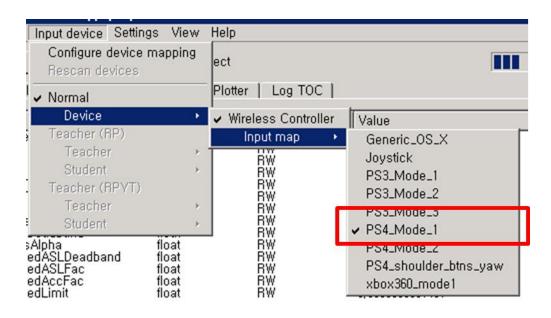


그림 9-93

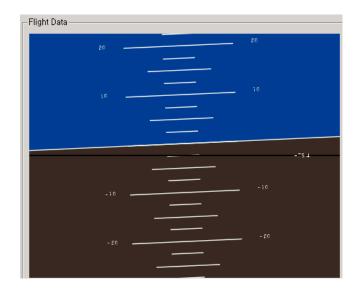


그림 9-94

Target		Actual	
Thrust	0,00 %	0,00%	
Pitch	0,00	-2,24	
Roll	0,72	2,47	
Yaw	0,00	0,40	
ASL	Not Set	-76,04	

그림 9-95

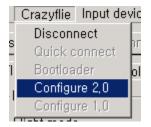


그림 9-96

6	Crazyflie 2,0 config		_ 🗆 ×	
	Restart needed for changes to take effect—			
	Pitch trim:	2,2	-	
	Roll trim:	2,5	÷	
	Radio channel:	Ch, 86	÷	
	Radio bandwith:	2 MBit/s	▼	
	Radio Address:	0xE7E7E7E7E7	÷	
		Write Exit	: [	

그림 9-97

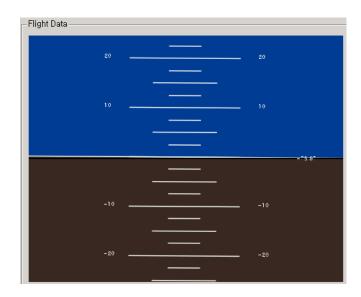


그림 9-98

Restart needed for changes to take effect—			
2,2			
2,5			
Ch, 86			
2 MBit/s   ▼			
250 Kbit/s 1 MBit/s			
Z MBit/s Write Exit			

그림 9-99

# 10장. 스카이로버 안드로이드 조종 앱 개발

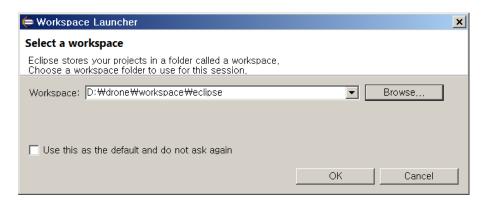


그림 10-509 이클립스 작업공간 지정

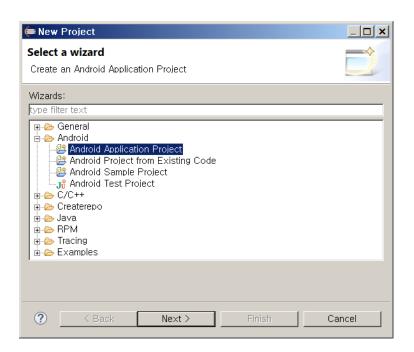


그림 10-510 안드로이드 프로젝트 선택

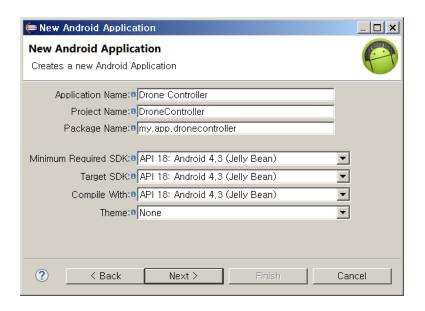


그림 10-511 프로젝트 속성

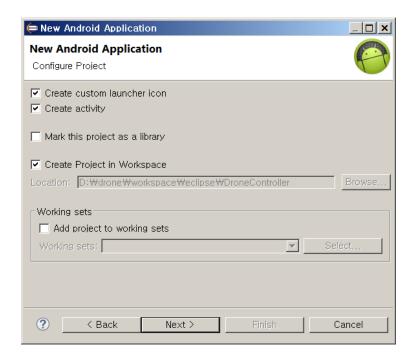


그림 10-512 프로젝트 환경설정

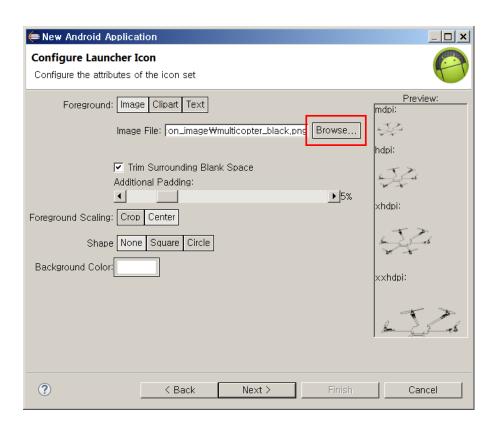


그림 10-513 아이콘 설정

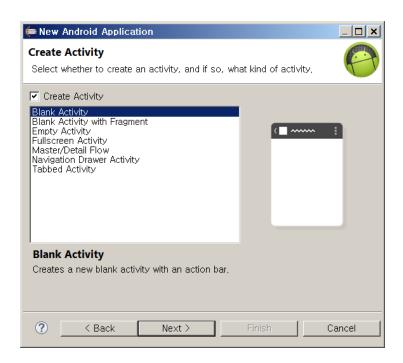


그림 10-514 activity 생성

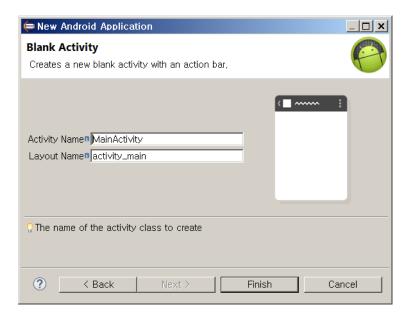


그림 10-515 activity 설정

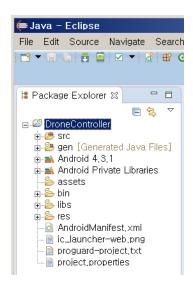


그림 10-516 프로젝트 생성 완료



그림 10-517 USB 디버깅 모드 활성화



그림 10-518 숨겨진 개발자 옵션 메뉴 USB 디버깅 모드 활성화

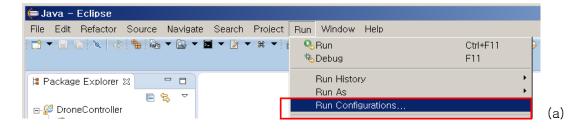


그림 10-519 'Run Configurations' 실행

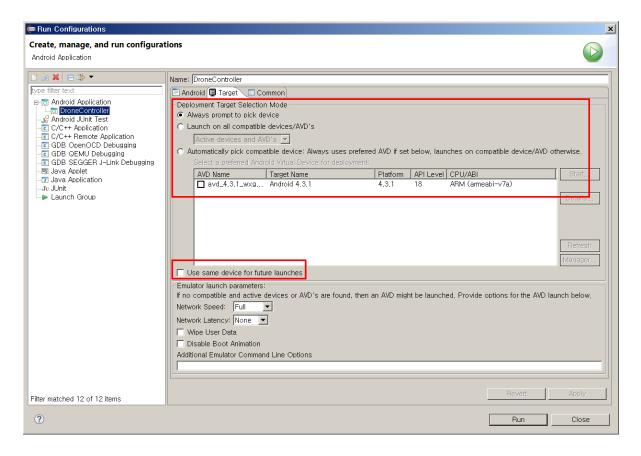


그림 10-520 실행 환경설정



그림 10-521 실행

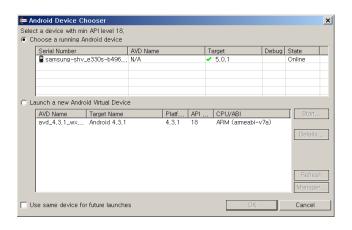


그림 10-522 안드로이드 장치 선택



그림 10-523 단말 처음 실행

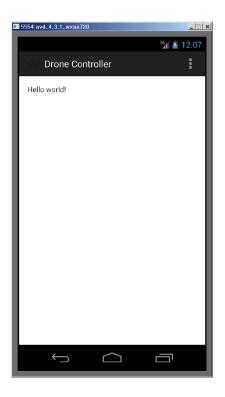


그림 10-524 가상 장치 처음 실행

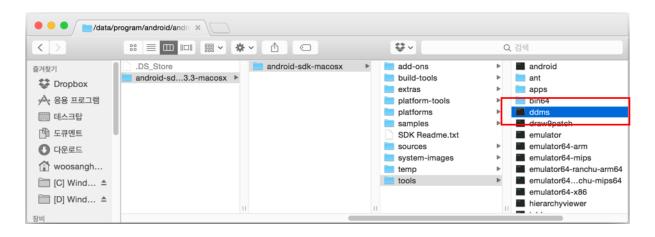


그림 10-525 DDMS 실행 (Mac)

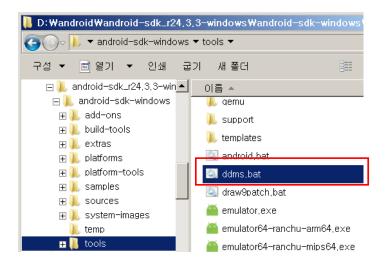


그림 10-526 DDMS 실행 (Windows)

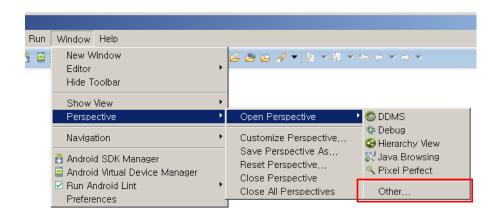
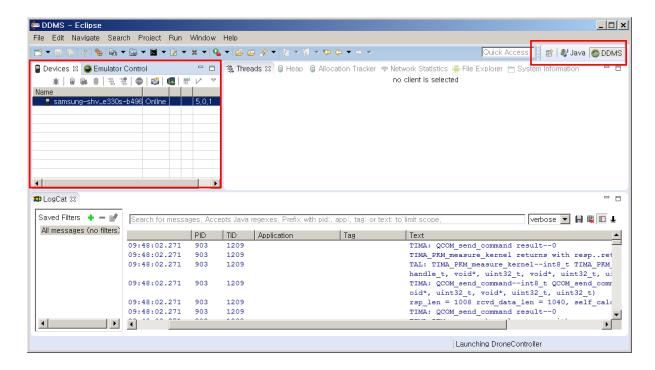
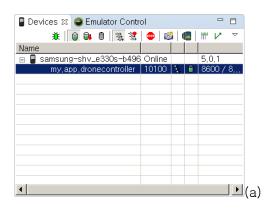
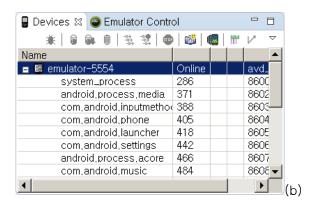


그림 10-527 DDMS perspective 열기



#### 그림 10-528 DDMS 실행





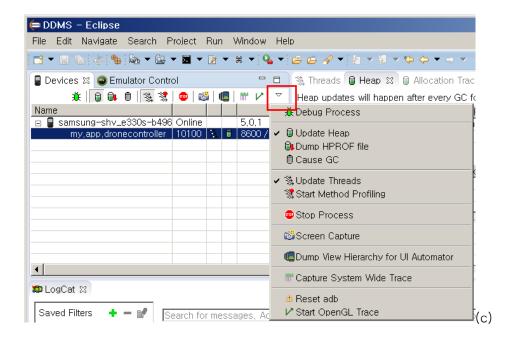


그림 10-529 DDMS의 프로세스 목록

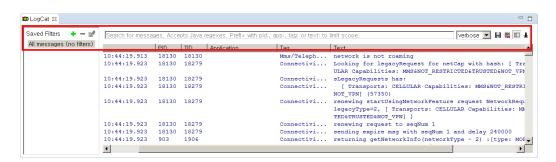


그림 10-530 DDMS의 로그 관리

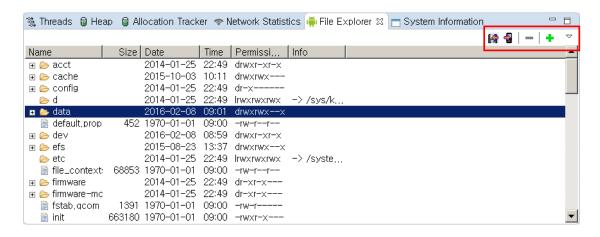


그림 10-531 DDMS의 파일 관리

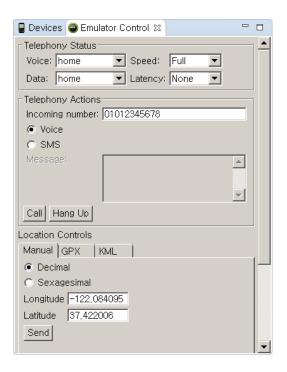


그림 10-532 DDMS의 에뮬레이터 관리



그림 10-533 비행 데이터 표시 추가

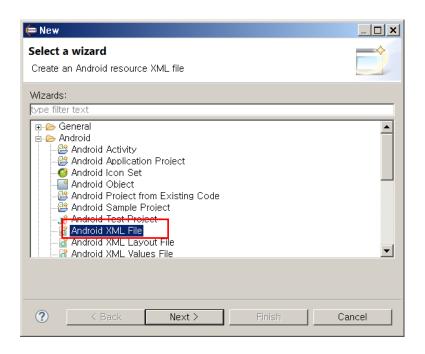


그림 10-534 Android XML File 선택

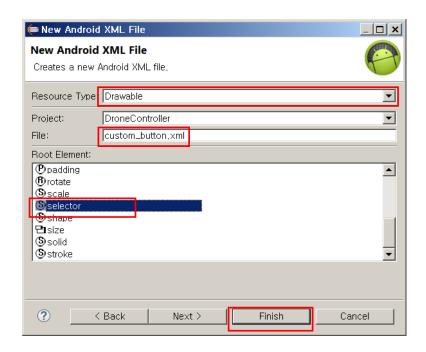


그림 10-535 이미지 버튼 xml 파일 생성



그림 10-536 이미지 버튼 추가



그림 10-537 새 클래스 생성 호출

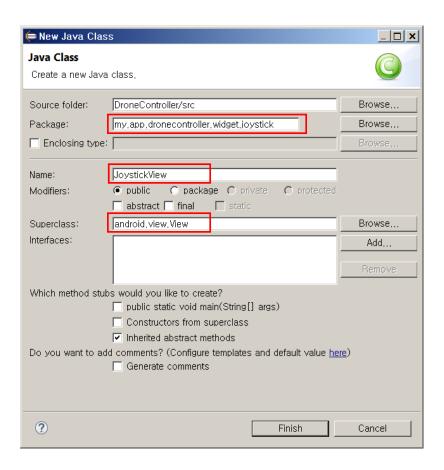


그림 10-538 새 클래스 생성

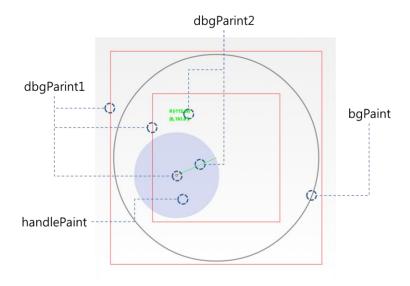


그림 10-539 조이스틱의 Paint 객체 구성

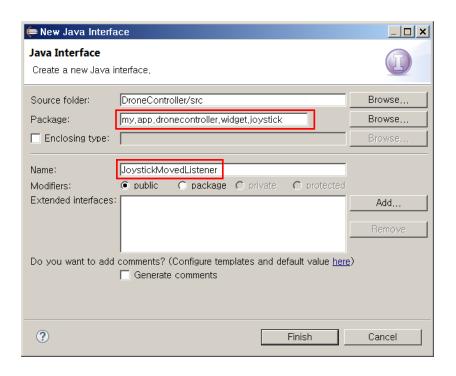


그림 10-540 새 인터페이스 생성

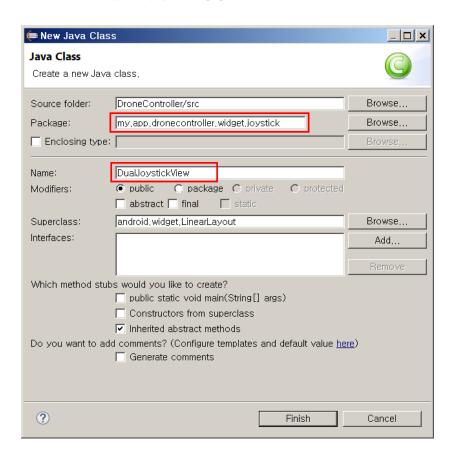


그림 10-541 DualJoystickView 생성

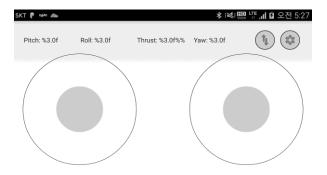


그림 10-542 UI구성 - 터치 조이스틱

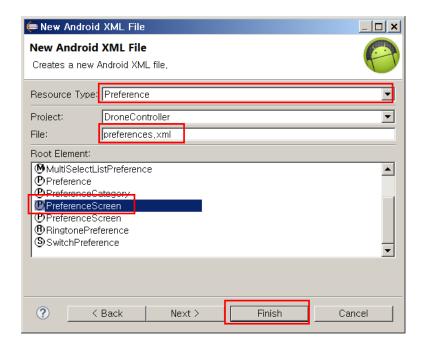


그림 10-543 Preference Type 선택

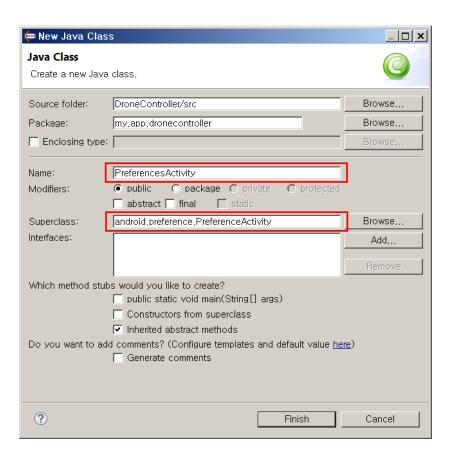


그림 10-544 Preferencesactivity 생성



# 그림 10-545 설정화면 진입



그림 10-546 컨트롤러 구현 및 상속

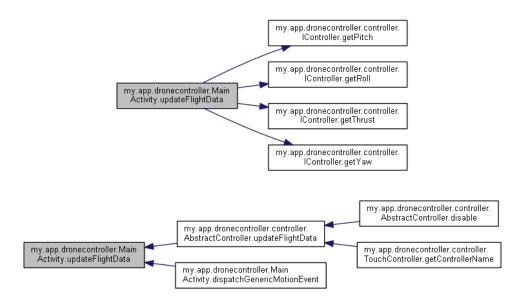


그림 10-547 updateFlightData() 호출

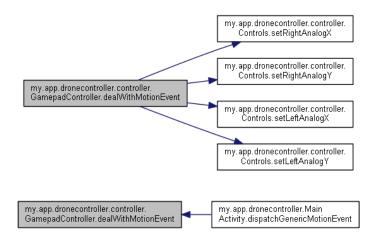
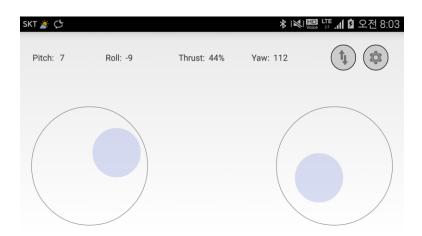
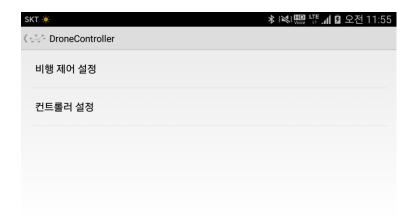


그림 10-548 게임 패트 컨트롤러 dealWithMotionEvent() 호출



# 그림 10-549 비행 데이터값 변동



# 그림 10-42 설정 화면 - 메인





# 그림 10-43 설정 화면 - 비행제어 설정

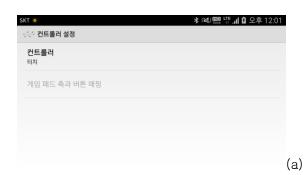






그림 10-44 설정 화면 - 컨트롤러 설정

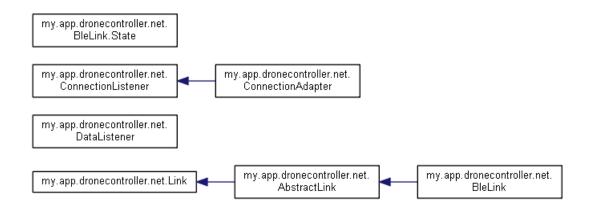


그림 10-45 블루투스 통신 구현 및 상속

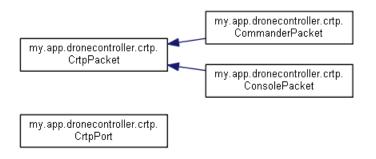


그림 10-46 전송 패킷 구현 및 상속

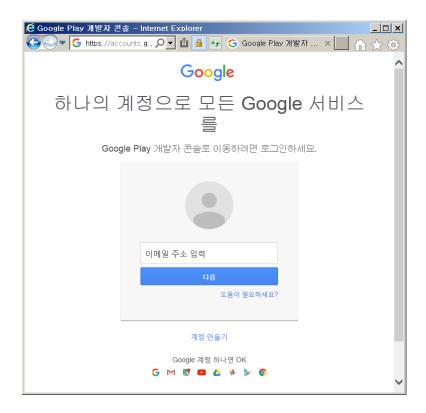


그림 10-47 구글 플레이 마켓 판매자 로그인



## 그림 10-48 개발자 계약 진행



# 그림 10-49 등록비 결제





## 그림 10-50 개발자 등록 완료



#### 그림 10-51 개발자 콘솔

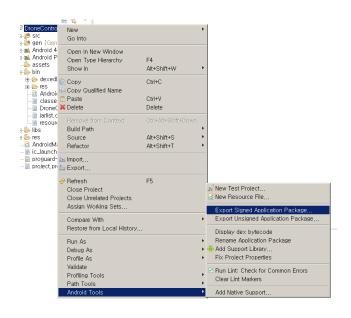
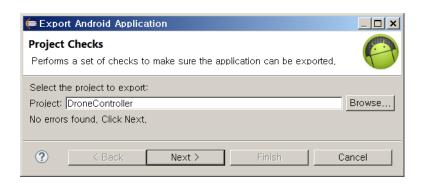


그림 10-52 Signed App 생성 시작



## 그림 10-53 대상 프로젝트 선택

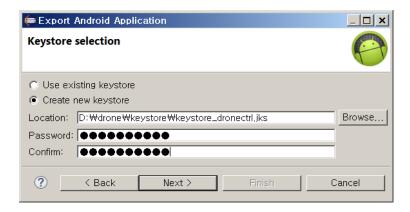


그림 10-54 keystore 생성

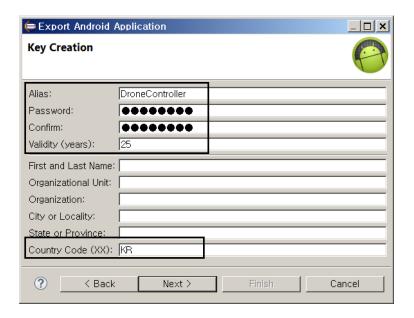
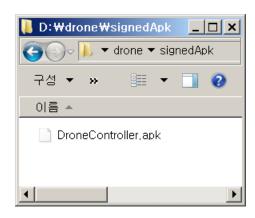
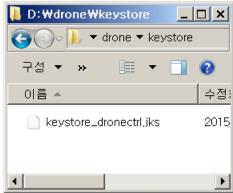
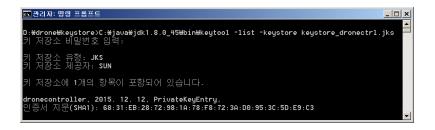


그림 10-55 key 생성





## 그림 10-56 생성된 apk, keystore 파일



## 그림 10-57 keystore 확인

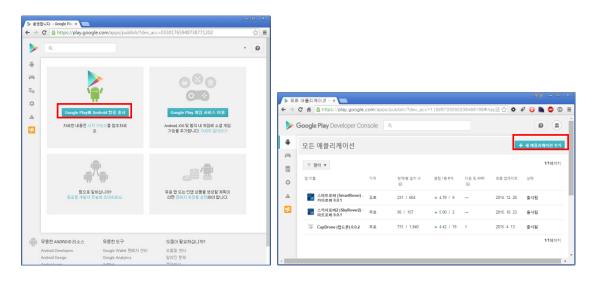


그림 10-58 애플리케이션 등록 시작

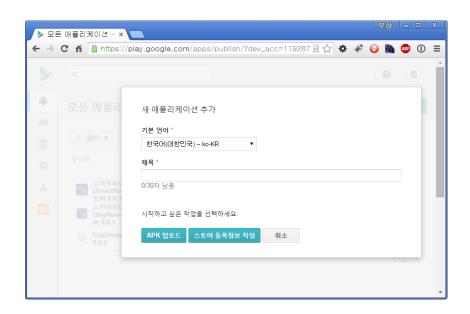
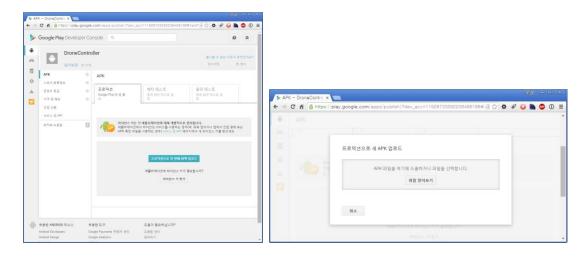


그림 10-59 애플리케이션 제목 입력



# 그림 10-60 APK 등록

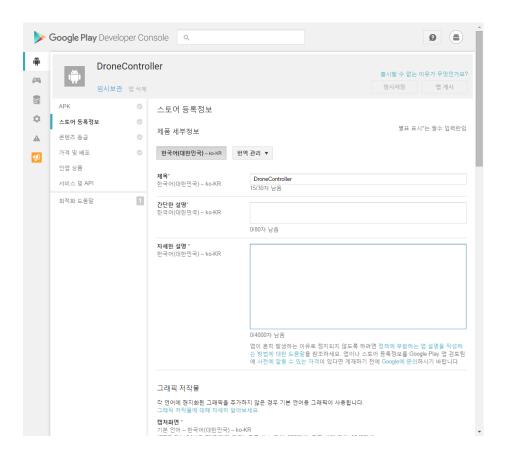


그림 10-61 스토어 등록 정보 입력

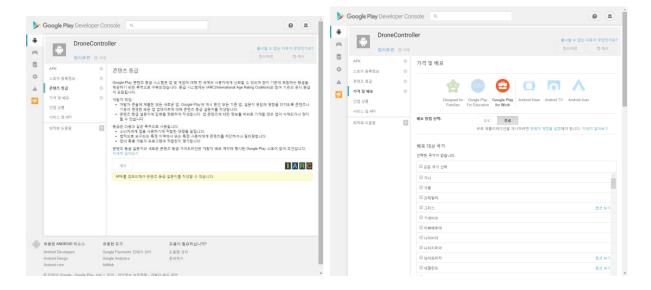


그림 10-62 스토어 등록 정보 입력

# 11장. 스카이로버의 활용

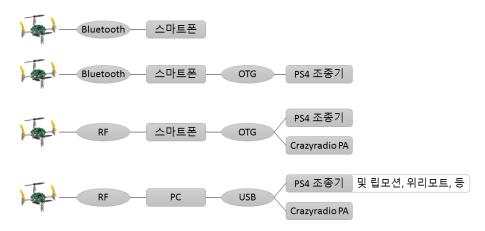
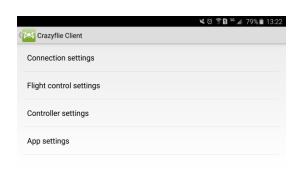
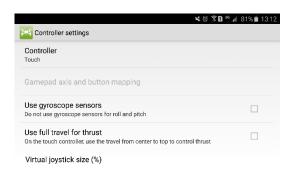


그림 11-1 다양한 조종 방식의 지원

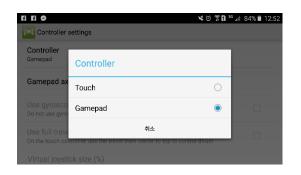


그림 11-2 스마트폰과 PS4 조종기 연결





(a) (b)



Controller settings

Controller Gamepad

Gamepad axis and button mapping

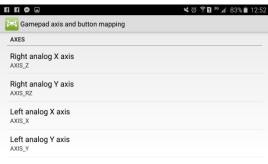
Use gyroscope sensors
Do not use gyroscope sensors for roll and pitch

Use full travel for thrust
On the touch controller, use the travel from center to top to control thrust

Virtual joystick size (%)

(d)

(c)



(e)

그림 11-3 스마트폰에서 PS4 조종기를 사용하기 위한 설정

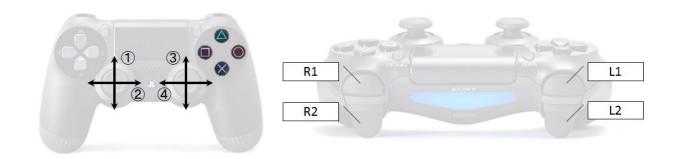


그림 11-4 PS4 조종기의 각 부분별 맵핑



그림 11-5 스마트폰, PS4 조종기, USB RF의 연결

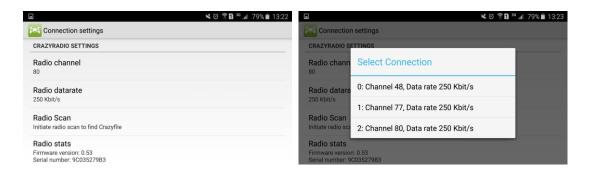


그림 11-6 스마트폰에서 Crazyradio를 사용하기 위한 설정



그림 11-7 PC, PS4 조종기, USB RF의 연결



그림 11-8 PC, PS4 조종기, USB RF, ROS의 연결

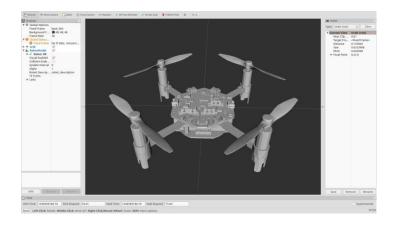


그림 11-9 RViz를 통해서 본 드론의 모습

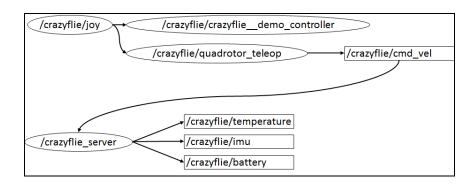


그림 11-10 crazyflie\_ros 패키지 실행 시 구동되는 프로그램과 데이터 메시지

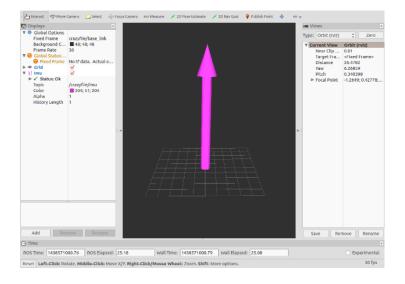


그림 11-11 crazyflie\_ros 패키지 실행 시 구동되는 시각화 화면



그림 11-12 립모션의 손 제스처 데이터

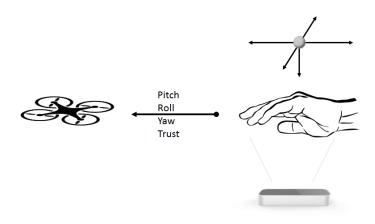


그림 11-13 립모션을 통한 드론 제어



그림 11-14 LCD모니터와 조종기가 일체화된 Parrot사의 Skycontroller(왼쪽), UAV Factory사의



그림 11-15 그라운드 컨트롤 스테이션을 위한 기본 구성



그림 11-16 PS4 조종기 거치대를 이용한 휴대용 그라운드 컨트롤 스테이션





그림 11-17 Trek사의 Ai-Ball(왼쪽), FPV Hobby사에서 판매하는 1그램 PAL 카메라(오른쪽)



그림 11-18 스카이로버에 장착한 소형 와이파이 카메라

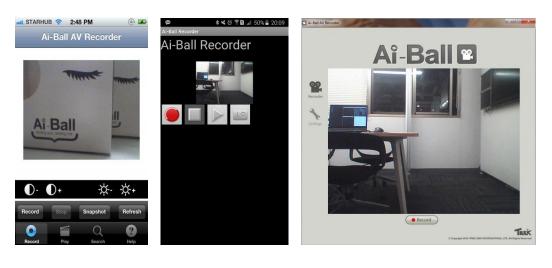


그림 11-19 전용 앱 (왼쪽: iOS 버전, 가운데: 안드로이드 버전, 오른쪽: 윈도우 버전)



그림 11-20 PC 브라우저에서 스트림 영상 보기

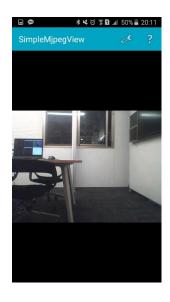


그림 11-21 무상 개발자 버전의 스트림 영상 보기



그림 11-22 스카이로버 전용 앱에서 무선 송신된 영상 확인

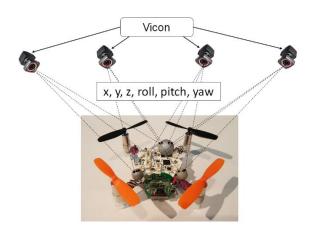


그림 11-23 비콘을 이용한 드론의 위치 추정

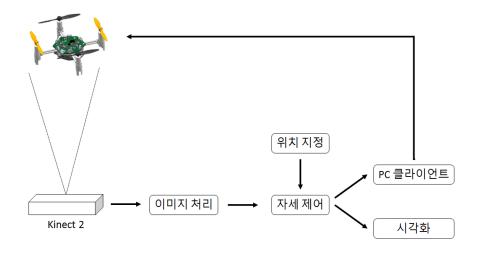
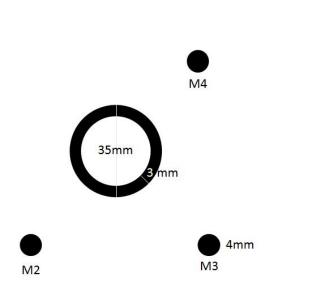
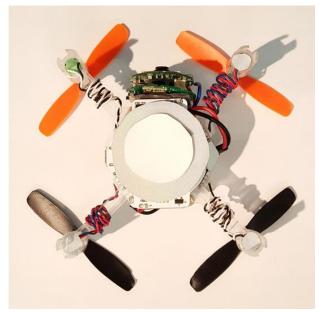


그림 11-24 키넥트를 이용한 호버링 제어 과정



그림 11-25 키넥트 설치





# 그림 11-26 재귀 반사 테이프 부착 방법(드론의 바닥 면)



그림 11-27 윈도우 PC에 설치해야 하는 소프트웨어

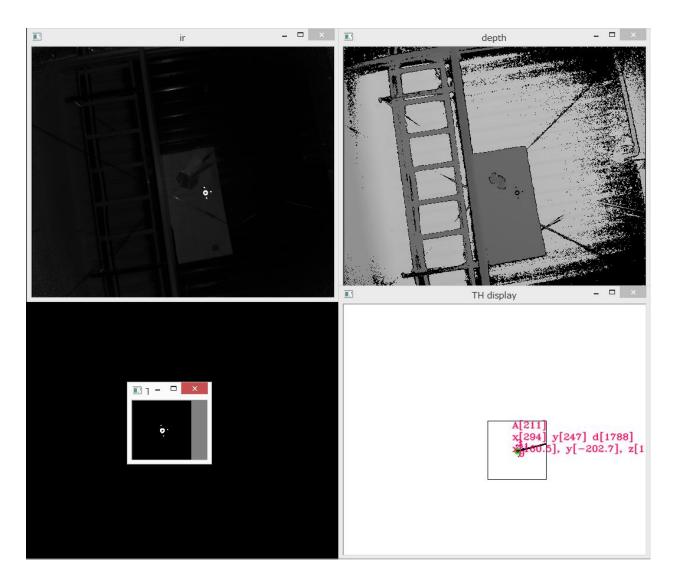


그림 11-28 드론의 x, y, 각도와(a) 높이(d) 값 확인

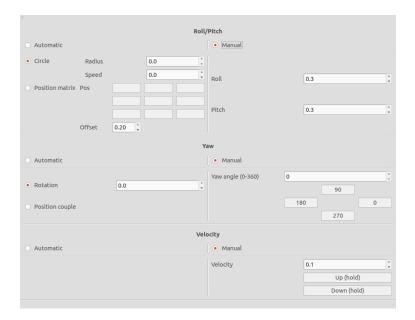


그림 11-29 목표 위치 지정

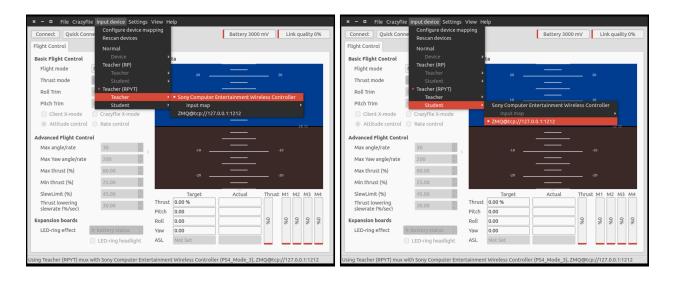


그림 11-30 컨트롤 명령어 MUX 설정 방법





그림 11-31 스카이로버 미니의 외형

# 부록 A: 펌웨어 개발환경 구축

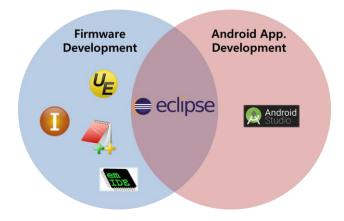


그림 550 개발 툴 비교

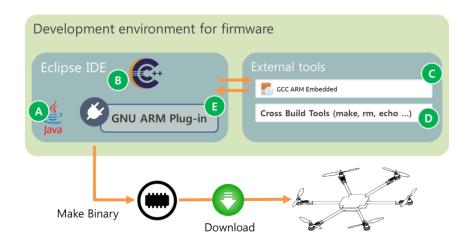
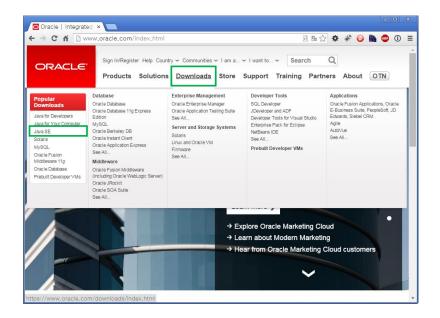


그림 551 펌웨어 개발환경 개요



### 그림 552 오라클 사이트 접속

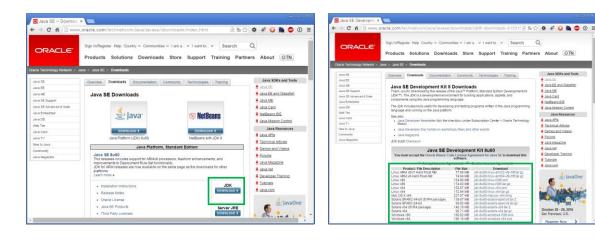


그림 553 JDK 내려받기



그림 554 시스템 도구 호출

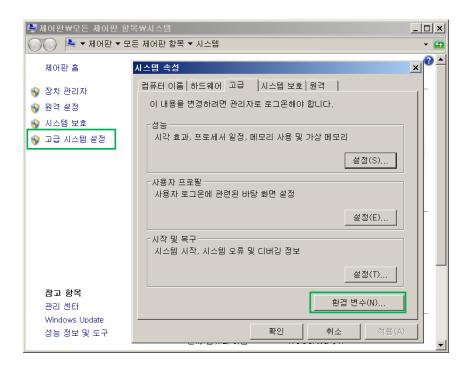


그림 555 환경 변수 설정 도구 호출

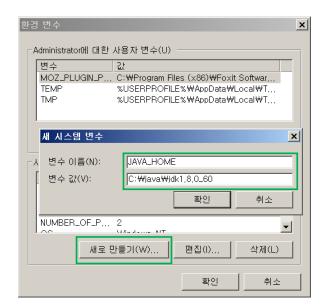


그림 556 JAVA\_HOME 환경 변수 생성



그림 557 CLASSPATH 환경 변수 생성

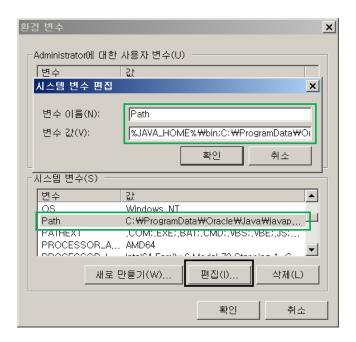


그림 558 Path 환경 변수 수정

```
ጩ 관리자: C:₩Windows₩system32₩cmd.exe
                                                                                          _ | _ | × |
C:₩Users₩Administrator>echo %JAUA_HOME%
C:\java\jdk1.8.0_60
C:₩Users₩Administrator>javac
Usage: javac <options> <source files>
where possible options include:
                                  Generate all debugging info
                                  Generate no debugging info
Generate only some debugging info
  -g:none
  -q:{lines,vars,source}
                                  Generate no warnings
Output messages about what the compiler is doing
  -nowarn
  -verbose
  -deprecation
                                  Output source locations where deprecated APIs are
  -classpath <path>
                                  Specify where to find user class files and annotati
```

그림 559 윈도우 환경 변수 설정 확인

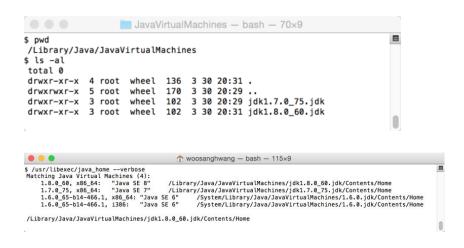


그림 560 맥에 설치된 JDK 목록

```
$ etc - bash - 85x8

$ ls -al ~/.profile
-rw-r--r- 1 woosanghwang staff 920 6 30 11:18 /Users/woosanghwang/.profile

$ ls -al /etc/profile
-r--r--r- 1 root wheel 189 10 27 2014 /etc/profile
```

그림 561 맥에서 profile 파일 위치

그림 562 맥에서 환경 변수 설정 확인



그림 563 이클립스 사이트 접속

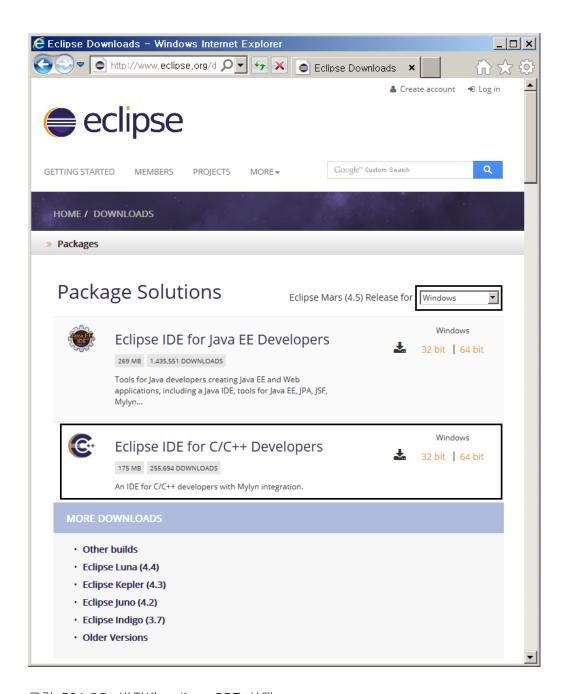


그림 564 OS, 버전별 eclipse CDT 선택



그림 565 eclipse CDT 내려받기

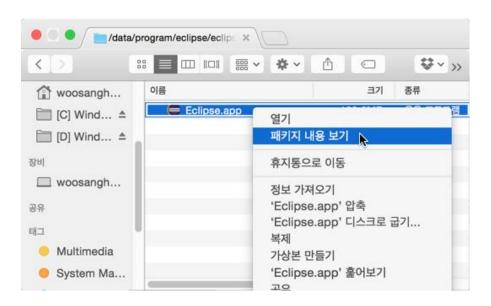


그림 566 맥에서 eclipse.ini 위치

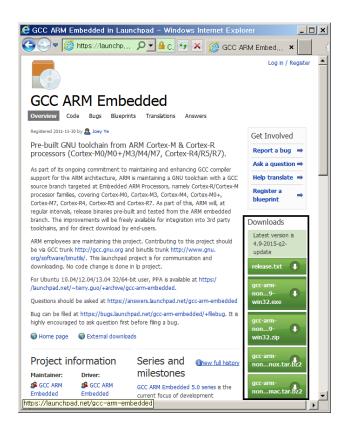


그림 567 GCC ARM Embedded 내려받기

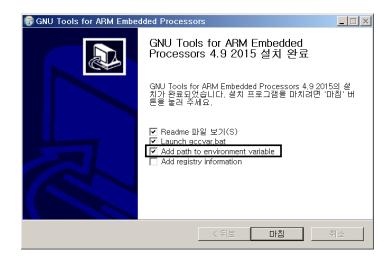


그림 568 GCC ARM Embedded 설치 완료

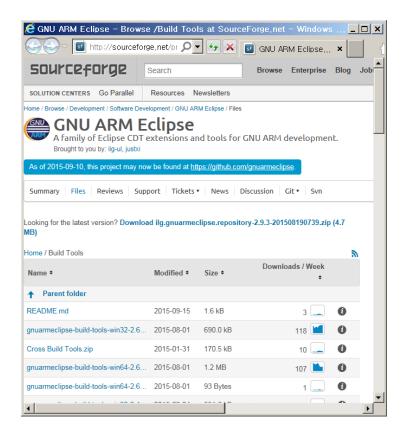


그림 569 Cross Build Tools 내려받기

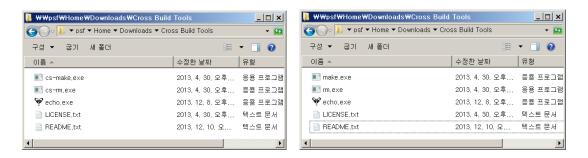
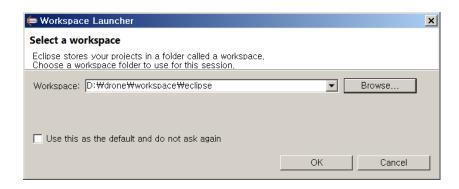
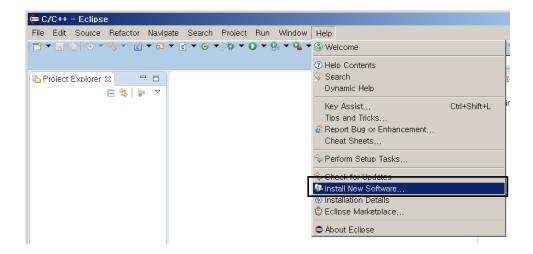


그림 570 Cross Build Tools 파일명 변경



## 그림 571 이클립스 작업공간 지정



## 그림 572 이클립스 플러그인 설치 진입

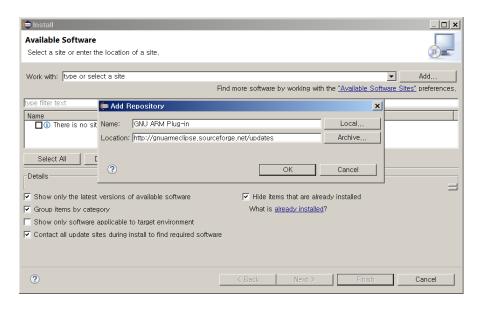


그림 573 GNU ARM 플러그인 설치 정보 입력

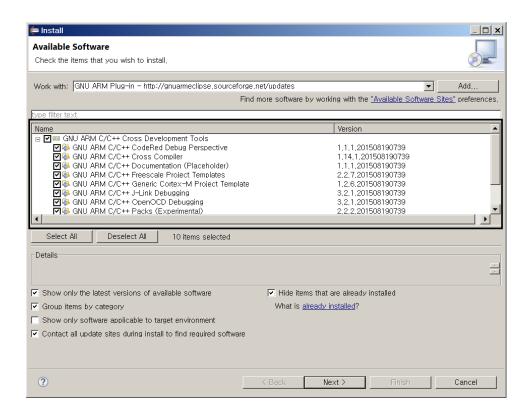


그림 574 플러그인 설치 항목 선택

## 부록 B: 안드로이드 앱 개발환경 구축

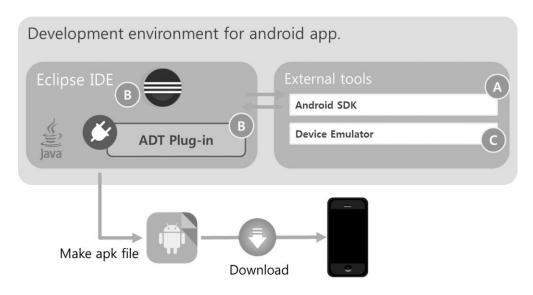


그림 575 안드로이드 개발환경 개요

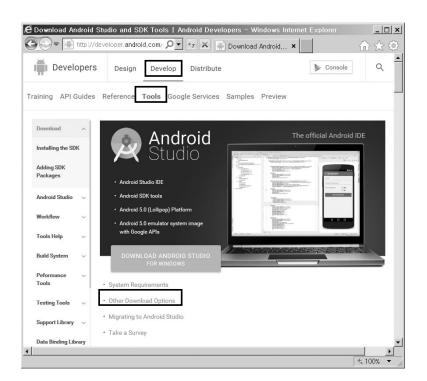
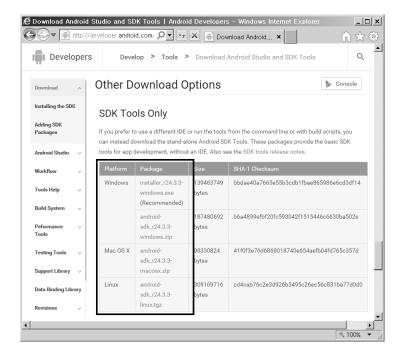


그림 576 안드로이드 개발자 사이트



### 그림 577 SDK 내려받기

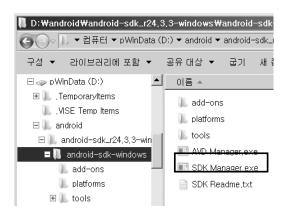


그림 578 SDK Manager 실행

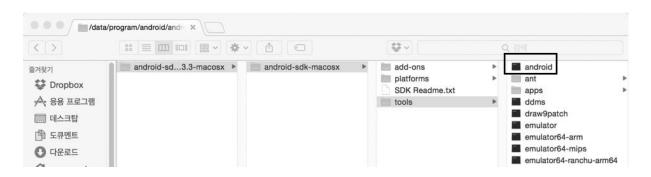


그림 579 SDK Manager 실행

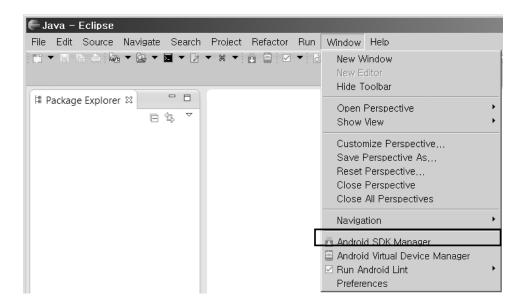


그림 580 SDK Manager 실행

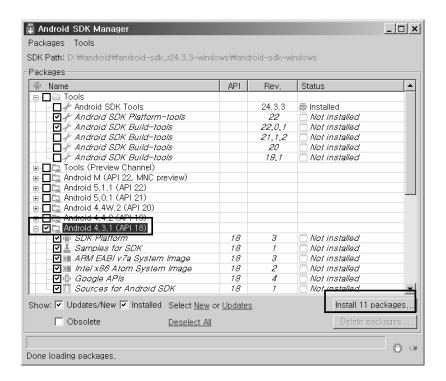
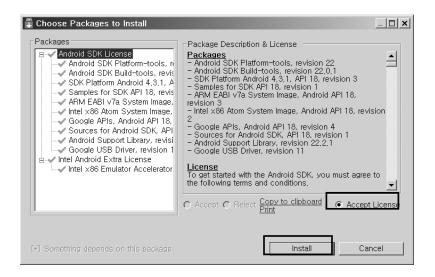
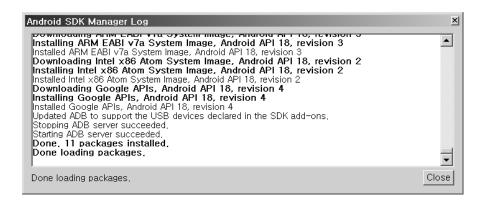


그림 581 타겟 플랫폼 패키지 선택



#### 그림 582 패키지 라이선스 동의



### 그림 583 패키지 설치 진행

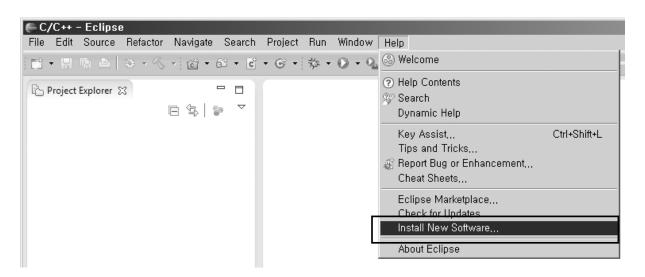


그림 584 이클립스 플러그인 설치 진입

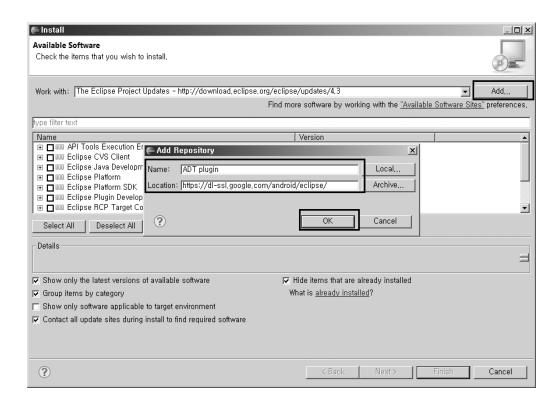


그림 585 ADT 플러그인 설치 정보 입력

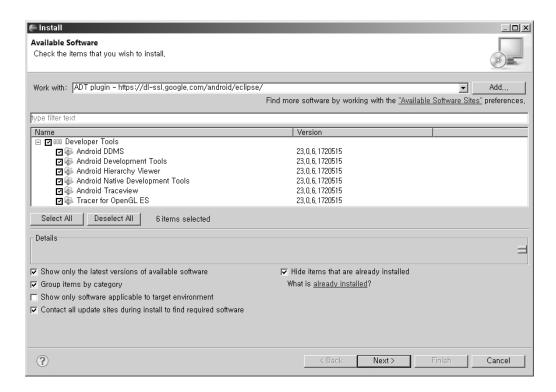


그림 586 플러그인 설치 항목 선택

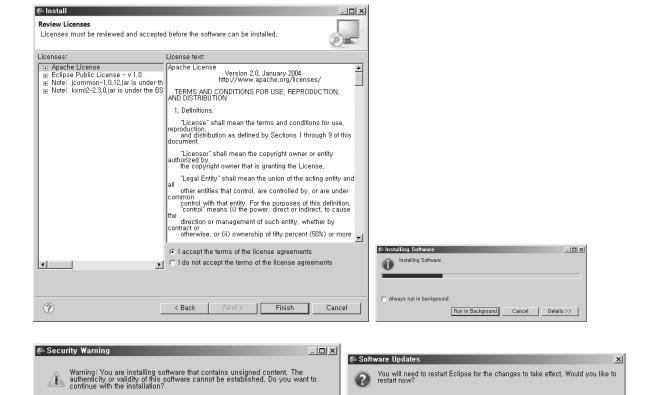


그림 587 플러그인 설치 진행

OK

Cancel

<u>D</u>etails >>

Yes

No

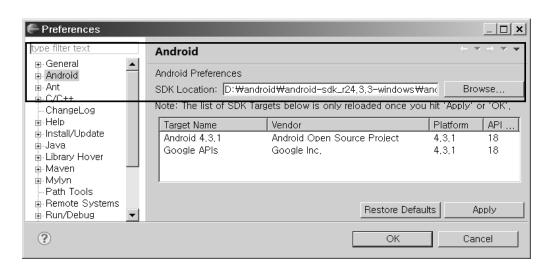


그림 588 SDK 위치 지정

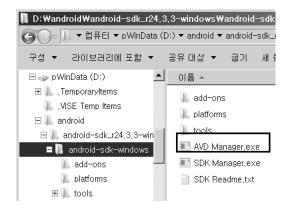


그림 589 AVD Manager 실행



그림 590 AVD Manager 실행



그림 591 AVD Manager 실행

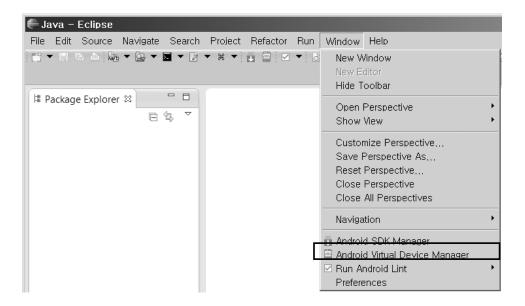


그림 592 AVD Manager 실행 (eclipse 상단 메뉴)

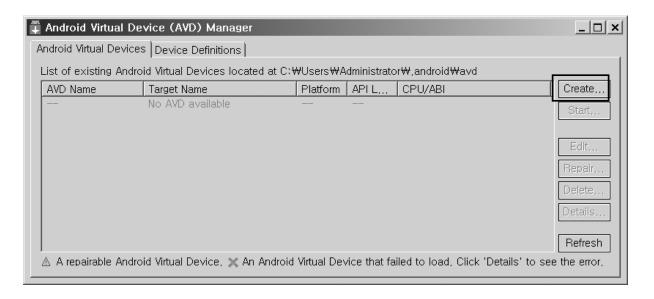


그림 593 안드로이드 가상 장치 목록

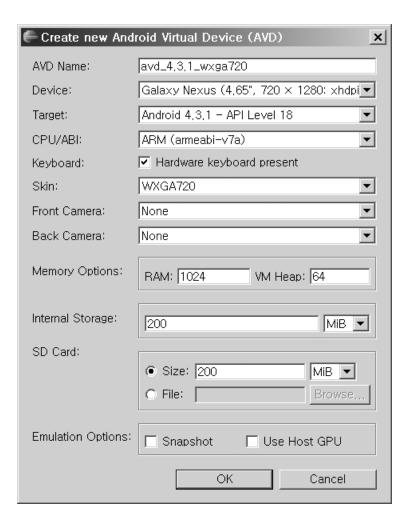


그림 594 AVD 정보 입력

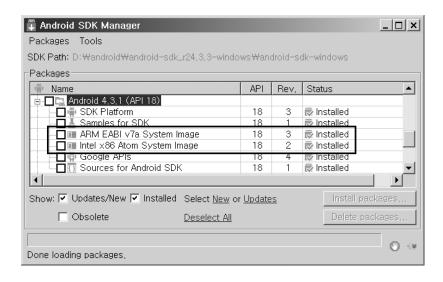


그림 595 설치된 패치키 확인

Android Virtual Device (AVD) Manager						_
Android Virtual Devices Device Definitions						
	List of existing Android Virtual Devices located at C:₩Users₩Administrator₩,android₩avd					
	AVD Name	Target Name	Platform	API L	CPU/ABI	Create
	avd_4,3,1	Android 4,3,1	4,3,1	18	ARM (armeabi-v7a)	Start
						Edit
						Repair
						Delete
						Details
						Refresh
L	△ A repairable Andro	id Virtual Device, 🗶 An Android	Virtual De	vice that fa	ailed to load, Click 'Details' to s	ee the error,

그림 596 AVD 생성 완료